

Sorts - Mages

Niveau 0

Compréhension des runes	Niveau 0
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée: 5 minutes	Nalto Devad Torkuz
Activation:	
Description Permet après 5 minutes passés a observé des runes non-magiques de les déchiffrés (voir scénariste)	
Coup élémentaire	Niveau 0
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée:	Devad (Feu = Etus, Froid = Folgus, Électricité = Gilgus, Acide = Ritus) Torkuz
Activation: incanteur seulement	
Description Lors de l'incantation, le personnage choisi un type d'élément. Permet de faire un coup qui infligera des dégats de l'élément choisi. Dire " nom de l'élément" puis frapper pour 2* de dégats de l'élément choisi.(répétition: autre élément)	
Coup magique	Niveau 0
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée:	Devad Ussof Torkuz
Activation: incanteur seulement	
Description Permet de faire un coup qui infligera des dégats " magiques". Déclarer vos dégats habituelle a la victime en ajoutant magique. Peut être utilisé avec n'importe qu'elle type d'arme	

Sorts - Mages

Niveau 0

détection de la magie		Niveau 0
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:		Sulmeck Ussof Torkuz
Activation:	objet touché	
Description	Permet de détecter si un objet est magique. Le personnage doit tenir sa main a 15 cm au dessus de l'objet et se concentrer durant 1 minute.	

Identification de la magie		Niveau 0
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:		Sulmeck Ussof Torkuz
Activation:	objet touché	
Description	Permet au personnage, après avoir s'être concentré 5 minutes a observés sans dérangement, les mains a 15 cm de l'objet, de définir ses propriétés magiques. Ne fonctionne pas sur les artefacts	

Lumiere		Niveau 0
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	10 minutes	Opra Ussof Bani Unikam
Activation:	incanteur seulement	
Description	Permet d'allumer une " lampe de poche" qui fait office de lumiere magique. Celle-ci doit etre pointer vers le sol en tout temps. On ne peut pas la prêter. Si eteinte le sort s'arrête	

Niveau 1

Sorts - Mages

Niveau 1

Arme élémentaire mineur		Niveau 1
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	2 minutes	Alak Devad (Feu = Etus, Froid = Folgus, Électricité = Gilgus, Acide = Ritus) Torkuz
Activation:	objet touché	
Description		
Permet de rendre une arme qui frappe d'un élément choisi lors le l'incantation pour la durée du sort. Cette arme fera des dégats cette élément. Le porteur doit ajouté "nom de l'élément" a ses dégats déclarés		
Arme magique mineur		Niveau 1
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	2 min	Alak Devad Ussof Torkuz
Activation:	objet touché	
Description		
Permet de rendre une arme " magique " pour la durée du sort. Cette arme fera des dégats magiques. Le porteur doit ajouté "magique" a ses dégats déclarés		
Combat aveugle		Niveau 1
Type attaque:	Logique	Incantation arcane:
Durée:	10 minutes	Alak Devad Unika Unikoum
Activation:	touché	
Description		
Permet d'ouvrir les yeux pendant 10 sec. a chaque coup reçu lors d'aveuglement.		

Sorts - Mages

Niveau 1

Communication avec les esprits	Niveau 1
Type attaque: Spirituel	Incantation arcane:
Durée: 15 minutes	Alak Nalko Taltal Unikoum
Activation: personne (s) pointé (s) 3m max	
Description Permet de se concentrer afin de ressentir 1 esprit et de communiquer avec lui pour 15 minutes	
Compréhension des runes avancés	Niveau 1
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée: 10 minutes	Alak Nalto Devad Torkuz
Activation: incantateur seulement	
Description Description Permet après 10 minutes passés a observé des runes magiques spécial de les déchiffrés (voir scénariste). Permet également d'utiliser les parchemins magiques et totems de sort de tous les niveaux.	
Conjuration d'armure magique	Niveau 1
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée: 10 minutes	Alak Alkor Ussof Unikam
Activation: incantateur seulement	
Description Permet à l'incantateur de conjurer une armure magique sur l'incantateur donnant l'équivalent de 1 d'armure. (voir)	

Sorts - Mages

Niveau 1

Contorsionniste		Niveau 1
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	10 minutes	Alak Devad Unika Unikoum
Activation:	incanteur seulement	
Description	Permet de se liberer de tous lien non magique ou du pouvoir attacher (voir)	
Détection /Désamorçage de pieges		Niveau 1
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane:
Durée:	5 min	Alak Sulmeck Kako Torkuz Unikoum
Activation:	rayon de 3m	
Description	Permet de détecter les pièges mineurs pendant 5 minutes (voir pouvoir) et désarmer un piège mineur que le personnage a détecté après 1 minutes d'effort	
Détection des voleurs		Niveau 1
Type attaque:	Logique	Incantation arcane:
Durée:	10 minutes	Alak Sulmeck Unika Taltal Unikam
Activation:	incanteur seulement	
Description	Description Permet de détecter une tentative échoué de vol a la tire (voir pouvoir). Vous devez voir la main du voleur lors des " roche-papier-ciseaux". Sur vous-même vous ne détecterer que les tentatives échoués.	

Sorts - Mages

Niveau 1

Détection mineurs des poisons		Niveau 1
Type attaque:	Logique	Incantation arcane: Alak Sulmeck Oizom Valvo
Durée:	1 minutes	
Activation:	rayon de 3m	
Description Permet de détecter les poisons mineurs et majeurs dans la zone. Pointer un objet ou une personne et demandés s'il y a du poison. Ne fonctionne pas sur les pièges de poisons. La personne pointées peut "se defendre contre la magie" (voir)		
Evaluation de la valeur		Niveau 1
Type attaque:		Incantation arcane: Alak Nalto Sulmeck Torkuz
Durée:	10 sec	
Activation:	objet touché	
Description Description Permet de connaître la valeur de la plupart des objets magiques (voir scenariste) Le personnage doit connaître les propriétés exactes de l'objet pour en identifier la valeur.		
Invocation d'acide		Niveau 1
Type attaque:	Dextérité	Incantation arcane: Alak Opra Ritus Valvo Unikoum
Durée:	10 sec	
Activation:	catalyseur	
Description Permet a l'incantateur de conjurer 3 petites boules d'acides (catalyseurs) qui feront 1 de dégât d'acides (sans armure) La personne touchées peut "se defendre contre la magie" (voir) La premiere boule apparaît après l'incantation et les 2 autres a 3 sec d'intervalle		

Sorts - Mages

Niveau 1

Invocation de feu		Niveau 1
Type attaque:	Dextérité	Incantation arcane: Alak Opra Etus Valvo Unikoum
Durée:	10 sec	
Activation:	catalyseur	
Description Permet a l'incantateur de conjurer 2 petites boules de feu (catalyseurs) qui feront 2 de dégat de feu. La personne touchées peut "se defendre contre la magie" (voir) La premiere boule apparaît après l'incantation et l'autre a 5 sec d'intervalle		
Invocation de glace		Niveau 1
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Opra Folgus Valvo Unikoum
Durée:	10 sec	
Activation:	catalyseur	
Description Permet a l'incantateur de conjurer 3 petites boules de glace (catalyseurs) qui feront 1 de dégat de froid et empechera la personne de courir pendant 30 sec.La personne touchées peut "se defendre contre la magie" (voir) La premiere boule apparaît après l'incantation et les autres a 3 sec d'intervalle		
Invocation de Lumiere		Niveau 1
Type attaque:		Incantation arcane: Alak Opra Bani Torkuz
Durée:	10 minutes	
Activation:	objet touché	
Description Permet de touché un objet et de l'allumer en " lampe de poche" qui fait office de lumiere magique. Celle-ci doit etre pointer vers le sol en tout temps. On peut la prêter. Si eteinte le sort s'arrête		

Sorts - Mages

Niveau 1

Invocation de mini-tornade		Niveau 1
Type attaque:	Dextérité	Incantation arcane: Alak Opra Gilgus Valvo Unikoum
Durée:	10 sec	
Activation:	catalyseur	
Description Permet a l'incantateur de conjurer 3 petites tornades (catalyseurs) qui feront 1 de dégat d'électricité (sans armure) La personne touchées peut "se defendre contre la magie" (voir) La premiere boule apparaît après l'incantation et les 2 autres a 3 sec d'intervalle		
Ordre		Niveau 1
Type attaque:	Spirituel	Incantation arcane: Alak Balto Taltal Kako Palo Unikoum
Durée:	10 sec	
Activation:	catalyseur	
Description Permet au personnage de donner un ordre simple en deux mots qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite un catalyseur. S il touche la personne doit obeir pendant 1 minute. Celle-ci doit bien sur comprendre la lanque parlé.		
Peur mineur		Niveau 1
Type attaque:	Spirituel	Incantation arcane: Alak Balto Inva Taltal Unikoum
Durée:		
Activation:	touché	
Description Permet de faire peur (voir règles) a 1 personne toucher. Dire " peur" et toucher la personne. Duree 1 scene		

Sorts - Mages

Niveau 1

Projection	Niveau 1
Type attaque: Endurance	Incantation arcane:
Durée: 10 sec	Alak Opra Gilgus Unika Unikoum
Activation: touché	
Description Permet a l'incantateur de projeter la personne touchée a 5 m, ce qui lui occasionne 1 point de dégats. Annulé par stabilité	
Rayon affaiblissant	Niveau 1
Type attaque: Endurance	Incantation arcane:
Durée: 1 minute	Alak Criam Kulha Devad Vilka Unikoum
Activation: catalyseur	
Description La cible ne peut plus courir ni crier	
Réparation mineur	Niveau 1
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée: 10 sec	Alak Devad Vilka Torkuz
Activation: objet touché	
Description Permet de réparer apres 30 seconde de concentration a toucher l'objet soit une arme ayant été brisé ou 1 point d'armure sur une armure. Peut avoir d'autres fonctions (voir scénariste)	

Sorts - Mages

Niveau 1

Résolution d'égnime		Niveau 1
Type attaque:	Logique	Incantation arcane: Alak Nalto Nalto Taltal Unikam
Durée:	10 minutes	
Activation:	incanteur seulement	
Description	Le personnage a droit a 2 indices apres 1 minute de reflexion pour un egnime	

Réveil		Niveau 1
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Fullam Unika Unikoum
Durée:		
Activation:	touché	
Description	Permet de ramenez un personne inconsciente (0 pv) a consciente (1 PV). L'Incanteur doit incanter le sortilège et toucher la personne inconsciente en continu pendant 2 minutes. Fonctionne également sur les gens assomés ou endormi magiquement	

vision nocturne		Niveau 1
Type attaque:		Incantation arcane: Alak Devad Sulmeck Unika Unikam
Durée:	30 min	
Activation:	touché	
Description	Permet de voir dans le noir en allumant une lampe de poche rouge. Vous ne devez pas éclairé dans le visage des gens	

Niveau 2

Sorts - Mages

Niveau 2

antidote mineur		Niveau 2
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane:
Durée:		Alak Eteh Fullam Oizom Torkuz
Activation:	touché	
Description		
Permet de guérir un poison mineur sur une personne. Enleve la toxine en la personne mais ne la soigne pas.		

Arme élémentaire majeur		Niveau 2
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:		Alak Eteh Devad (Feu = Etus, Froid = Folgus, Électricité = Gilgus, Acide = Ritus) Torkuz
Activation:	objet touché	
Description		
Permet de rendre une arme qui frappe d'un élément choisi lors le l'incantation pour la durée du sort. Cette arme fera des dégats cette élément. Le porteur doit ajouté "nom de l'élément" a ses dégats déclarés. Les 3 premiers coups portées avec l'arme feront + 1 aux dégats (non cumulable avec d'autres pouvoirs.)		

Arme magique majeure		Niveau 2
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	2 minutes	Alak Eteh Devad Ussof Torkuz
Activation:	objet touché	
Description		
Permet de rendre une arme " magique " pour la durée du sort. Cette arme fera des dégats magiques. Le porteur doit ajouté "magique" a ses dégats déclarés. Les 3 premiers coups portées avec l'arme feront + 1 aux dégats (non cumulable avec d'autres pouvoirs.)		

Sorts - Mages

Niveau 2

Aveuglement	Niveau 2
Type attaque: Endurance	Incantation arcane:
Durée: 10 sec	Alak Eteh Icym Opra Khula Unikoum
Activation: catalyseur	
Description Vous devez lancer un catalyseur sur une personne. Si le catalyseur touche, celle-ci est aveuglé 30 sec (voir règles)	
Blessure mineure	Niveau 2
Type attaque: Endurance	Incantation arcane:
Durée: 10 sec.	Alak Eteh Kako Khula Unikoum
Activation: touché	
Description Permet à l'incantateur de touché une personne afin de lui infligé 2 points de dégats (sans armure)	
Bouclier indestructible	Niveau 2
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée: 20 minutes	Alak Eteh Devad Alkor Torkuz
Activation: objet touché	
Description Rends le bouclier touché indestructible pour la durée du sort	

Sorts - Mages

Niveau 2

Conjuration d'armure magique moyenne		Niveau 2
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	10 minutes	Alak Eteh Alkor Ussof Unikoum
Activation:	touché	
Description	Permet à l'incantateur de conjurer une armure magique sur la personne touchée donnant l'équivalent de 2 d'armure. (voir)	
Contorsionniste avancé		Niveau 2
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	20 minutes	Alak Eteh Devad Unika Unikam
Activation:	incantateur seulement	
Description	Permet de se détacher de lien magique.	
Defense Dextérité		Niveau 2
Type attaque:	Dextérité	Incantation arcane:
Durée:	20 minutes	Alak Eteh alkor Pala Unikoum
Activation:	touché	
Description	Donne à la personne une défense dextérité égale a 12. Lorsque que quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque votre endurance et que sa défense est supérieur il peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "dextérité" et l'ignorer	

Sorts - Mages

Niveau 2

Defense Endurance		Niveau 2
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh alkor Palu Unikoum
Durée:	20 minutes	
Activation:	touché	
Description Donne à la personne une Endurance égale a 12. Lorsque que quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque votre endurance et que sa défense est supérieur il peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "endurance" et l'ignorer		
Defense Logique		Niveau 2
Type attaque:	Logique	Incantation arcane: Alak Eteh alkor Pali Unikoum
Durée:	20 minutes	
Activation:	touché	
Description Donne à la personne une Logique égale a 12. Lorsque que quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque votre endurance et que sa défense est supérieur il peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "logique" et l'ignorer		
Defense Spirituel		Niveau 2
Type attaque:	Spirituel	Incantation arcane: Alak Eteh alkor Palo Unikoum
Durée:	20 minutes	
Activation:	touché	
Description Donne à la personne un spirituel égale a 12. Lorsque que quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque votre endurance et que sa défense est supérieur il peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "spirituel" et l'ignorer		

Sorts - Mages

Niveau 2

Désamorçage de pièges majeurs	Niveau 2
Type attaque: Endurance	Incantation arcane:
Durée: 5 minutes	Alak Eteh Sulmeck Kako Torkuz Unikoum
Activation: objet touché	
Description Permet de détecter les pièges majeurs pendant 5 minutes (voir pouvoir) et désamorcer un piège majeurs que le personnage a détecté après 1 minutes d'effort	
Détections sans faille des voleurs	Niveau 2
Type attaque: Logique	Incantation arcane:
Durée: 20 minutes	Alak Eteh Sulmeck Unika Taltal Unikam
Activation: incanteur seulement	
Description Permet de détecter un tentative échoué ou réussi de vol a la tire (voir pouvoir). Vous devez voir la main du voleur lors des " roche-papier-ciseaux". Sur vous-même vous ne détecterer que les tentatives échoués.	
Diplomatie	Niveau 2
Type attaque: Logique	Incantation arcane:
Durée: 2 minutes	Alak Sulmeck Balto Unika Taltal Unikoum
Activation: personne (s) pointé (s) 3m max	
Description Oblige 1 personne à vous ecouter pendant 2 minutes. Vous ne pouvez rien faire d'hostile à la personne durant ce temps. Ne fonctionne pas sur ennemi jurés ou créatures avec des maledictions majeures en logique . Pouvoir de type "charme " (voir)	

Sorts - Mages

Niveau 2

Esprit fort	Niveau 2
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée: 20 minutes	Alak Eteh Alkor Taltal Palo Unikoum
Activation: touché	
Description Permet de résister a certains pouvoir de type "charme" et insulte de niveau 1 a 2	
Esquive de coup normaux	Niveau 2
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée: 4 minutes	Alak Eteh Alkor Pala Unikam
Activation: incantateur seulement	
Description Permet a l'incantateur d'esquiver les 3 prochains coups normaux durant la durée du sort. Dire " esquive " a chaque coups recus.	
Etourdissement	Niveau 2
Type attaque: Endurance	Incantation arcane:
Durée: 10 sec	Alak Eteh Balto Unika Unikoum
Activation: touché	
Description Description Un touché qui oblige la victime à se battre a genou pour 30 secondes. La victime est étourdie.(voir règles)	

Sorts - Mages

Niveau 2

Imitation magique	Niveau 2
Type attaque: Logique	Incantation arcane:
Durée: special	Alak Eteh Sulmeck Criam Ussof Torkuz
Activation: objet touché	
Description Permet de reproduire un texte et l'écriture ou la signature de quelqu'un. Nécessite 15 min de travail.	
Insulte	Niveau 2
Type attaque: Logique	Incantation arcane:
Durée: 10 sec	Alak Eteh Balto Unika Deva Unikoum
Activation: catalyseur	
Description Le personnage doit insulter la victime pendant 10 secondes. Ensuite il lui lance un catalyseur. S'il touche, la victime devra attaquer avec ses armes le personnage pendant 2 minutes, genre de rage.	
Intimidation	Niveau 2
Type attaque: Spirituel	Incantation arcane:
Durée: 10 minutes	Alak Eteh Balto Unika Inva Unikoum
Activation: personnes (s) pointés 10 m max	
Description Affecte une personne qui vous entendu a moins de 10m. Cette personne ne feras aucune action agressive pendant 10 minute contre vous. Pouvoir de type " charme"	

Sorts - Mages

Niveau 2

Language des montres		Niveau 2
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	20 minutes	Alak Eteh Nalto Vilka Taltal Unikam
Activation:	incanteur seulement	
Description	Permet de communiquer de façon sommaire avec une créature de type "monstres" pendant 20 minutes. EX : en activant le pouvoir le personnage pourra parler avec tous les ogres mais pas les trolls	
Maladresse		Niveau 2
Type attaque:	Dextérité	Incantation arcane:
Durée:	10 sec	Alak Eteh Devad Kako Pala Unikoum
Activation:	touché	
Description	Permet à l'incanteur de faire échapper les armes portées et bouclier à la cible touchée. Celle-ci doit être projetée à 5 m d'elle. Arme de prédilection contre cet effet.	
Mensonges dissimulés		Niveau 2
Type attaque:	Spirituel	Incantation arcane:
Durée:	20 minutes	Alak Eteh Devad Sulmeck Taltal Unikam
Activation:	incanteur seulement	
Description	Permet de mentir sans être détecté par 5 personnes au choix pendant 15 minutes. Peut aussi être utilisé lorsque vous voulez vendre un objet à un PNJ. Donnez un argument et dire " Maître menteur" il ajoutera 15% au prix qu'il vous avait offert	

Sorts - Mages

Niveau 2

Metamorphose		Niveau 2
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Devad Unika Devad Vilka Unikam
Durée:	1 heure	
Activation:	incanteur seulement	
Description Permet à l'incanteur de prendre une autre apparence et d'utiliser des armes naturelles avancés (voir pouvoir) Doit avoir un costume, pas de hors jeu pour transformation		
Necromancie mineur **		Niveau 2
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Devad Vilka Devad Kulha Unikoum
Durée:	15 minutes	
Activation:	touché	
Description Permet de transformer des cadavres en morts-vivants. Permet de faire 2 morts-vivants niv 0 ou 1 mort-vivant niv 1. Voir scenariste		
Necromorphose mineur		Niveau 2
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Devad Unika Devad Kulha Unikam
Durée:	1 scene	
Activation:	incanteur seulement	
Description Permet de se transformer en morts-vivant niv 0 ou 1. Sous cette forme il gagne toutes les caractéristiques de ce mort vivant pour la durée du sort. Il ne peut utilisé aucun de ses pouvoirs ni magie sous cette forme. Le sort prends fin apres la scene ou lorsque mort vivant perd son dernier pv auquel cas l'incanteur perd 2 pv		

Sorts - Mages

Niveau 2

Noirceur		Niveau 2
Type attaque:	Dextérité	Incantation arcane: Alak Eteh Kako Bani Opra Kulha Unikoum
Durée:	10 sec	
Activation:	catalyseur	
Description Description Permet de conjurer une zone de noirceur qui suivra l'individu partout. La victime est aveuglé pendant 30 sec. (voir) Dire " noirceur" et lancer un catalyseur sur la victime.		
Ordre de groupe		Niveau 2
Type attaque:	Spirituel	Incantation arcane: Alak Eteh Balto Taltal Kako Palo Valvo Unikoum
Durée:	10 sec	
Activation:	catalyseur	
Description Permet au personnage de donner un ordre simple en deux mots qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite jusqu'à 5 catalyseurs. S il touche, les personnes doivent obeir pendant 1 minute. Celles-ci doivent bien sur comprendre la langue parlé.		
Perce armure		Niveau 2
Type attaque:		Incantation arcane: Alak Eteh Kako Alkor Vilka Torkuz
Durée:	10 sec.	
Activation:	touché	
Description Permet a l'incantateur de touché une armure pour la percer. Enleve 3 points d'armure a la personne touchée		

Sorts - Mages

Niveau 2

Pièges de feu		Niveau 2
Type attaque:	Dextérité	Incantation arcane: Alak Criam Alkor Etus Torkuz
Durée:	scenario	
Activation:		
Description Permet a l'incantateur de posé un piège sur un objet qui ferme. Celui-ci se déclenchera si l'objet est ouvert sans dire le mot de passe choisi lors de l'incantation. Le piège fera 3 points de dégats de feu a la personne ayant ouvert l'objet		
Réparation majeur		Niveau 2
Type attaque:		Incantation arcane: Alak Eteh Devad Vilka Torkuz
Durée:	10 sec	
Activation:	objet touché	
Description Permet de réparer apres 30 seconde de concentration a toucher l'objet, soit une arme ou un bouclier ayant été brisé ou 3 point d'armure sur une armure. Peut avoir d'autres fonctions (voir scénariste)		
Résistance aux poisons		Niveau 2
Type attaque:		Incantation arcane: Alak Eteh Alok Oizom Unikoum
Durée:	1 heure	
Activation:	touché	
Description Le personnage a un organisme très fort. Il peut résister aux effets d'un poison. Lorsqu'il apprend qu'il contracte un poison dire " resistance". Cela diminue les dégats de 2* ou retarde de 1* heure les effets sur le personnage (au choix) Ne guérit pas les effets contractés avant le sorts mais enlève les effets pour une heure		

Sorts - Mages

Niveau 2

Résistance mineure aux éléments		Niveau 2
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	20 minutes	Alak Alkor (Feu = Etus, Froid = Folgus, Électricité = Gilgus, Acide = Ritus) Unikoum
Activation:	touché	
Description	Les dégats de type élémentaire subies sont réduit de 1	
Résistances aux maladies		Niveau 2
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	1 heure	Alak Eteh Devad Fullam Unika Unikoum
Activation:	touché	
Description	Le personnage a un organisme très fort. Il peut résister aux effets d'une maladie non magique. Lorsqu'il apprend qu'il contracte une maladie dire " résistance", ne guérit pas les effets contractés avant le sorts mais enlève les effets pour une heure	
Soin lent		Niveau 2
Type attaque:	FEEndurance	Incantation arcane:
Durée:		Alak Eteh Fullam Bani Unika Unikoum Abylyss
Activation:	touché	
Description	Permet de soigné 2 pv a une personne blessée. L'Incanteur doit incanter le sortilège et toucher une personne hors combat (voir) en continu pendant 1 minutes.	

Sorts - Mages

Niveau 2

Sommeil		Niveau 2
Type attaque:	Spirituel	Incantation arcane: Alak Eteh Balto Kako Palo Taltal Unikoum
Durée:	1 minute	
Activation:	touché	
Description	L'incantateur endort la personne touché pour la durée du sort. (voir règle assomé)	
Toucher vampirique		Niveau 2
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Opra Kulha Kako Unikoum
Durée:	10 sec	
Activation:	touché	
Description	Permet a l'incantateur de faire un touché maudit a la cible. Elle subit 2 de dégats maudits et vous êtes guéris de 1.	
Ultravision		Niveau 2
Type attaque:		Incantation arcane: Alak Eteh Devad Sulmeck Unika Unikam
Durée:	30 min	
Activation:	incantateur seulement	
Description	Permet de voir completement dans le noir en allumant une lampe de poche rouge ou blanche. Le personnage est aussi immunise au pouvoir de noirceur. Vous ne devez pas éclairé dans le visage des gens	

Sorts - Mages

Niveau 2

Vue supérieur		Niveau 2
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	20 minutes	Alak Eteh Devad Sulmeck Unika Vilka Unikam
Activation:	touché	
Description	Permet de voir les personnes camouflés (2) et la contrefaçon	

Niveau 3

Aura de peur		Niveau 3
Type attaque:	Spirituel	Incantation arcane:
Durée:	15 minutes	Alak Eteh Icym Opra Inva Valvo
Activation:	rayon de 10 m	
Description	Permet de faire peur (voir règles) a 3 personnes dans un rayon de 10 m. Votre simple vue leur fait peur. Duree 1 scene	

Bonds Majeurs		Niveau 3
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	2 minutes	Alak Eteh Icym Devad Unika Unikoum
Activation:	touché	
Description	Permet de faire un bond equivalent a 5 pas sans elan ou 10 avec elan sans tomber. Peut etre utilise en combat. Dire " saut" et les ennemis doivent vous laisser faire vos pas dans une direction ou il n y a pas d'ennemi	

Sorts - Mages

Niveau 3

Communication avec les morts	Niveau 3
Type attaque: Spirituel	Incantation arcane:
Durée:	Alak Eteh Icym Nalto Taltal Unikoum
Activation: touché	
Description Description Permet de se concentrer afin de discuter avec l'esprit d'une personne morte depuis moins de 15 minutes pendant 5 minutes. Le mort peut dire ce qu'il veut.	
Courage	Niveau 3
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée: 30 minutes	Alak Eteh Icym Alkor Bani Taltal Unikoum
Activation: touché	
Description Permet à la personne touchée de résister au pouvoir de type "peur" et au peur magique de niveau 1-2-3 (équivalent défense spirituel 20) Pour contrer un effet dites : " courage "	
Destruction de pièges	Niveau 3
Type attaque: Endurance	Incantation arcane:
Durée: 2 min	Alak Eteh Icym Sulmeck Kako Torkuz Unikoum
Activation: objet touché	
Description Permet de détecter les pièges magiques pendant 2 minutes (voir pouvoir) et désarmer tout pièges que le personnage a détecté après 1 minutes d'effort	

Sorts - Mages

Niveau 3

Dissipation de la magie	Niveau 3
Type attaque: Spirituel	Incantation arcane:
Durée: instant ou 1 heure	Alak Eteh Icym Kako Ussof Unikoum
Activation: catalyseur	
Description Annule toute magie active de niv. 1 a 3 sur la personne touché par le catalyseur. Peut aussi cibler les objets magiques mineurs. Le catalyseur doit touché directement l'objet	
Esquive de coup spéciaux	Niveau 3
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée: 6 minutes	Alak Eteh Icym Alkor Pala Unikam
Activation: incantateur seulement	
Description Permet a l'incantateur d'esquiver les 3 prochains coups normaux ou spéciaux recus durant la durée du sort. Dire " esquive " a chaque coups recus. Ne fonctionne pas sur coup deconcentrant, coup brise armure et destruction de bouclier.	
Esquive magique 1	Niveau 3
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée: 6 minutes	Alak Eteh Icym Alkor Pala Ussof Unikam
Activation: incantateur seulement	
Description Permet de reduire de 2 les degats de la magie de toucher, de catalyseur ou de zone ou des pieges a dégats	

Sorts - Mages

Niveau 3

Invocation d'acide majeur	Niveau 3
Type attaque: Dextérité	Incantation arcane:
Durée: 10 sec	Alak Eteh Icym Opra Ritus Valvo Unikoum
Activation: catalyseur	
Description Permet a l'incantateur de conjurer 3 petites boules d'acides (catalyseurs) qui feront 2 de dégat d'acides (sans armure) La personne touchées peut "se defendre contre la magie" (voir) La premiere boule apparaît après l'incantation et les 2 autres a 3 sec d'intervalle	

Invocation de feu majeur	Niveau 3
Type attaque: Dextérité	Incantation arcane:
Durée: 10 sec	Alak Eteh Icym Opra Etus Valvo Unikoum
Activation: catalyseur	
Description Permet a l'incantateur de conjurer 2 petites boules de feu (catalyseurs) qui feront 4 de dégat de feu. La personne touchées peut "se defendre contre la magie" (voir) La premiere boule apparaît après l'incantation et l'autre a 10 sec d'intervalle	

Invocation de glace majeur	Niveau 3
Type attaque: Endurance	Incantation arcane:
Durée: 10 sec	Alak Eteh Icym Opra Folgus Valvo Unikoum
Activation: catalyseur	
Description Permet a l'incantateur de conjurer 3 petites boules de glace (catalyseurs) qui feront 2 de dégat de froid et figeront sur place la personne pendant 30 sec (impossible de bouger les pieds) La personne touchées peut "se defendre contre la magie" (voir) La premiere boule apparaît après l'incantation et les 2 autres a 3 sec d'intervalle	

Sorts - Mages

Niveau 3

Invocation de mini-tornade majeur		Niveau 3
Type attaque:	Dextérité	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Opra Gilgus Valvo Unikoum
Durée:	10 sec	
Activation:	catalyseur	
Description Permet a l'incantateur de conjurer 3 petites tornades (catalyseurs) qui feront 2 de dégat de vent (sans armure) La personne touchées peut "se defendre contre la magie" (voir) La premiere boule apparaît après l'incantation et les 2 autres a 3 sec d'intervalle		
Langues		Niveau 3
Type attaque:	Logique	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Nalto Vilka Taltal Unikam
Durée:	1 heure	
Activation:	incantateur seulement	
Description Permet de parler avec toute créature qui a un minimum de logique et plus pendant la durée du sort. La conversation sera tout de meme limité a des courtes phrases ou mots.		
Liberté d'action		Niveau 3
Type attaque:		Incantation arcane: Alak Eteh Icym Alkor Pala Unika Unikoum
Durée:	30 minutes	
Activation:	touché	
Description Permet au personnage de ne pas voir ses mouvements genés par d'autres pouvoirs. Dire " liberté d'action" Annule Attaque étourdissante, Capture, Coup engourdissant, Coupe jarret, et les sorts et pièges qui endorme, paralyse ou enchevetre		

Sorts - Mages

Niveau 3

Metamorphose d'autrui		Niveau 3
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Devad Unika Devad Vilka Unikoum
Durée:	1 heure	
Activation:	personne (s) pointé (s) 3m max	
Description Permet à la personne pointée consentante de prendre une autre apparence et d'utiliser des armes naturelles avancés (voir pouvoir) Doit avoir un costume, pas de hors jeu pour transformation		
Metamorphose permanente		Niveau 3
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Devad Unika Devad Vilka Unikoum Abyllyss
Durée:	permanent	
Activation:	incanteur seulement	
Description Permet à l'incanteur de prendre une autre apparence et d'utiliser des armes naturelles avancés (voir pouvoir) Doit avoir un costume, pas de hors jeu pour transformation. L'incanteur peut reprendre sa forme originale sans re-incanté le sort		
Necromancie majeur **		Niveau 3
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Devad Vilka Devad Kulha Unikoum
Durée:	15 minutes	
Activation:	touché	
Description Permet de transformer des cadavres en morts-vivants. Permet de faire 4 morts-vivants niv 0 ou 2 mort-vivant niv 1 ou 1 mort vivant niv 2. Voir scenariste		

Sorts - Mages

Niveau 3

Necromorphose majeur		Niveau 3
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Icy m Devad Unika Devad Kulha Unikam
Durée:	1 scene	
Activation:	incanteur seulement	
Description Permet de se transformer en morts-vivant niv 2. Sous cette forme il gagne toutes les caractéristiques de ce mort vivant pour la durée du sort. Il ne peut utilisé aucun de ses pouvoirs ni magie sous cette forme. Le sort prends fin apres la scene ou lorsque mort vivant perd son dernier pv auquel cas l'incanteur perd 3 pv		
Noirceur majeure		Niveau 3
Type attaque:	Dextérité	Incantation arcane: Alak Eteh Icy m Kako Bani Opra Kulha Unikoum
Durée:	10 sec	
Activation:	personne (s) pointé (s) 3m max	
Description Permet de conjurer une zone de noirceur qui suivra l'individu partout. La victime est aveuglé pendant 5 minutes (voir) Dire " noirceur" et pointer une victime a moins de 3 m de vous.		
Ordre complexe		Niveau 3
Type attaque:	Spirituel	Incantation arcane: Alak Eteh Icy m Balto Taltal Kako Palo Unikoum
Durée:	10 sec	
Activation:	catalyseur	
Description Permet au personnage de donner un ordre en 10 mots maximum qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite un catalyseur. S il touche la personne doit obeir pendant 2 minute. Celle-ci doit bien sur comprendre la lanque parlé.		

Sorts - Mages

Niveau 3

Ouverture	Niveau 3
Type attaque: Endurance	Incantation arcane:
Durée: 3 minutes	Alak Eteh Icy m Devad Vilka Torkuz
Activation: objet touché	
Description Permet d'ouvrir tout type de serrure même magique. Nécessite de se concentrer en la touchant 3 minutes	
Peau de pierre	Niveau 3
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée: 30 minutes	Alak Eteh Icy m Devad Unika Alkor Unikam
Activation: incantateur seulement	
Description Permet à l'incantateur de durcir sa peau magiquement pour la durée du sort donnant l'équivalent de 3 d'armure. (voir) Cette armure ne peut être réparé	
Réparation totale	Niveau 3
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée: 10 sec	Alak Eteh Icy m Devad Vilka Torkuz
Activation: objet touché	
Description Permet de réparer après 30 seconde de concentration a toucher l'objet soit une arme ou un bouclier ayant été brisé ou tous les points d'armure sur une armure. Peut avoir d'autres fonctions (voir scénariste)	

Sorts - Mages

Niveau 3

Résistance aux sorts mineurs		Niveau 3
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	6 minutes	Alak Eteh Icym Alkor Ussof Unikam
Activation:	incanteur seulement	
Description	Permet de résister aux effets des sorts de niv 1-2 qui ne font aucun dommage physique (ex: charme, sommeil, paralysie, etc.) Dire "résiste" lorsque touché par un sort	
Résistance majeure a un élément		Niveau 3
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	20 minutes	Alak Eteh Icym Alkor (Feu = Etus, Froid = Folgus, Électricité = Gilgus, Acide = Ritus) Unikoum
Activation:	touché	
Description	Vous devez choisir un élément lors de l'incantation. Les dégats de ce type élémentaire subis sont diminué de 3.	
Revue du passé		Niveau 3
Type attaque:	Logique	Incantation arcane:
Durée:	10 sec	Alak Eteh Icym Nalto Taltal Sulmeck Unikoum
Activation:	personnes (s) pointés 10 m max	
Description	Permet de savoir si quelqu'un a menti lors de sa 2 dernières minutes de paroles...Dire "Empathie " et demander discrettement a la personne	

Sorts - Mages

Niveau 3

Soin de combat		Niveau 3
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Fullam Bani Unika Unikoum
Durée:		
Activation:	touché	
Description	Permet de soigné 2 pv a une personne blessée. L'Incanteur doit incanter le sortilège et toucher une personne blessée.	

Soin modéré lent		Niveau 3
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Fullam Bani Unika Unikoum Abylyss
Durée:		
Activation:	touché	
Description	Permet de soigné 3 pv a une personne blessée. L'Incanteur doit incanter le sortilège et toucher une personne hors combat (voir) en continu pendant 1 minutes.	

Zone de noirceur		Niveau 3
Type attaque:	Dextérité	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Opra Kulha Kako Sulmeck Valvo
Durée:	10 sec	
Activation:	catalyseur zone 10 m	
Description	Description Permet de conjurer une zone de noirceur qui suivra les individus partout. Les victimes touchées sont aveuglés pendant 2 min. (voir) Dire " noirceur" et lancer 3 catalyseurs sur des victimes a moins de 10 m	

Niveau 4

Sorts - Mages

Niveau 4

Annihilation mineur de la magie		Niveau 4
Type attaque:	Logique	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Orcko Kako Ussof Torkuz
Durée:	instant	
Activation:	objet touché	
Description Annule la magie d'un objet magique mineur ou majeur. L'incantateur doit touché directement l'objet. Si l'objet est porté par une personne non consentante, faite un R-P-C sur gain ou égalité de l'incantateur, l'objet est dispé		
Antidote majeur		Niveau 4
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Orcko Fullam Oizom Torkuz
Durée:		
Activation:	touché	
Description Permet de guérir un poison majeur sur une personne. Enleve la toxine en la personne mais ne la soigne pas.		
Esquive magique II		Niveau 4
Type attaque:		Incantation arcane: Alak Eteh Icym Orcko Alkor Pala Ussof Unikam
Durée:	8 minutes	
Activation:	incantateur seulement	
Description Permet de reduire de 4 les degats de la magie de toucher, de catalyseur ou de zone ou des pieges a dégats		

Sorts - Mages

Niveau 4

Immunité à un élément		Niveau 4
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	40 minutes	Alak Eteh Icym Orcko Alkor Unika (Feu = Etus, Froid = Folgus, Électricité = Gilgus, Acide = Ritus) Unikam
Activation:	incantateur seulement	
Description	Le personnage est immunisé à un élément complètement (doit être choisi). Il ne subit pas les dégâts et effets spéciaux reliés à cet élément (répétition: éléments différents)	
Insulte de groupe		Niveau 4
Type attaque:	Logique	Incantation arcane:
Durée:	10 sec	Alak Eteh Icym Orcko Balto Unika Deva Unikoum
Activation:	personnes (s) pointés 10 m max	
Description	Le personnage doit insulter 3 victimes à moins de 10 m pendant 10 secondes. Ensuite, les victimes devront attaquer avec ses armes le personnage pendant 2 minutes, genre de rage.	
Insulte durable		Niveau 4
Type attaque:	Logique	Incantation arcane:
Durée:	10 sec	Alak Eteh Icym Orcko Balto Unika Deva Unikoum Abylyss
Activation:	catalyseur	
Description	Le personnage doit insulter 1 victime pendant 1 min. et lui lancer un catalyseur. Ensuite, la victime, si touchée, devra l'attaquer avec ses armes chaque fois qu'elle le verra durant le scénario. Max 1 personne en même temps sous l'effet. La mort annule	

Sorts - Mages

Niveau 4

Intimidation de masse		Niveau 4
Type attaque:	Spirituel	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Orcko Balto Unika Inva Valvo Unikoum
Durée:	10 minutes	
Activation:	personnes (s) pointés 10 m max	
Description	Affecte 5* personnes qui vous entendent à moins de 10m. Ces personnes ne feront aucune action agressive pendant 10 minutes contre vous. Pouvoir de type " charme"	
Necromancie ultime **		Niveau 4
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Orcko Devad Vilka Devad Kulha Unikoum
Durée:	15 minutes	
Activation:	touché	
Description	Permet de transformer des cadavres en morts-vivants. Permet de faire 4 morts-vivants niv 1 ou 2 mort-vivant niv 2 ou 1 mort vivant niv 3. Voir scénariste	
Necromorphose Ultime		Niveau 4
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Orcko Devad Unika Devad Kulha Unikam
Durée:	1 heure	
Activation:	incantateur seulement	
Description	Permet de se transformer en mort-vivant niv 3. Sous cette forme il gagne toutes les caractéristiques de ce mort vivant pour la durée du sort. Il ne peut utiliser aucun de ses pouvoirs ni magie sous cette forme. Le sort prend fin après la scène ou lorsque le mort vivant perd son dernier pv auquel cas l'incantateur perd 3 pv	

Sorts - Mages

Niveau 4

Ordre complexe de groupe	Niveau 4
Type attaque: Spirituel	Incantation arcane:
Durée: 10 sec	Alak Eteh Icy m Orcko Balto Taltal Kako Palo Valvo Unikoum
Activation: catalyseur	
Description Permet au personnage de donner un ordre en 10 mots maximum qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite jusqu'à 5 catalyseurs. S'il touche, les personnes doivent obéir pendant 1 minute. Celles-ci doivent bien sûr comprendre la langue parlée.	
Regeneration	Niveau 4
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée: 1 heure	Alak Eteh Icy m Orcko Devad Vilka Fullam Unikoum
Activation: touché	
Description Permet au personnage touché de se régénérer 1 PV par 10 minutes. Les dégâts de feu ou d'acide subis ne régénèrent pas et nécessitent d'autres types de soins. Vous ne pouvez être achevés que par du feu ou de l'acide. Régénérer de la mort ôte tous vos points de fatigue.	
Vague de repos	Niveau 4
Type attaque:	Incantation arcane:
Durée: 10 sec	Alak Eteh icy m Orcko Fullam Devad Unika unikoum
Activation: touché	
Description La personne touchée se rend reposée. Elle regagne 4 points de fatigue.	

Sorts - Mages

Niveau 4

Vision véritable		Niveau 4
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	40 minutes	Alak Eteh Icym Orcko Devad Sulmeck Nalto Unika Unikam
Activation:	incantateur seulement	
Description	Permet de voir la vérité tel qu'elle est réellement. Lorsque que confronter a des pouvoir de type camouflage (5), des illusions ou deguisement ou changement de forme, dire (perception surnaturel) cela permet au personnage de voir la vérité, dure 1 scene	
Vitalité		Niveau 4
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	20 minutes	Alak Eteh Icym Orcko Devad Palu Bani Unikoum
Activation:	touché	
Description	Augmente le nombre de PV de la cible de 3 pour la durée du sort	
Zone de dissipation de la magie		Niveau 4
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	instant	Alak Eteh Icym Orcko Kako Ussof Valvo
Activation:	catalyseur zone 3m	
Description	Annule toute magie active de niv. 1 a 2 sur les personnes dans la zone touché par le catalyseur.	

Sorts - Mages

Niveau 4

Zone de noirceur majeur		Niveau 4
Type attaque:	Dextérité	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Orcko Opra Kulha Kako Sulmeck Valvo
Durée:	10 sec	
Activation:	personnes (s) pointés 10 m max	
Description		
Description Permet de conjurer une zone de noirceur qui suivra les individus partout. Les victimes pointées sont aveuglés pendant 2 min. (voir Dire " noirceur" et pointer 5 victimes a moins de 10 m		

Niveau 5

Annihilation de la magie		Niveau 5
Type attaque:	Logique	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Orcko Urlak Kako Ussof Torkuz
Durée:	instant ou 1 heure	
Activation:	objet touché	
Description		
Annule la magie de tout objet magique (sauf certaines reliques). L'incantateur doit touché directement l'objet. Si l'objet est porté par une personne non consentante, faite un R-P-C sur gain ou égalité de l'incantateur, l'objet est dissipé		

Esquive magique III		Niveau 5
Type attaque:		Incantation arcane: Alak Eteh Icym Orcko Urlak Alkor Pala Ussof Unikam
Durée:	10 minutes	
Activation:	incantateur seulement	
Description		
Permet de reduire de 4 les degats de la magie de toucher, de catalyseur ou de zone ou des pieges a dégats		

Sorts - Mages

Niveau 5

Immunité aux éléments		Niveau 5
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	10 minutes	Alak Eteh Icym Orcko Urlak Alkor Unika Etus Foligus Gilgus Ritus Unikoum
Activation:	touché	
Description		
Description Le personnage touché est immunisé à tous les éléments complètement. Il ne subit pas les dégâts et effets spéciaux reliés aux éléments. Si le sort est fait sur quelqu'un d'autre que lui-même coûte le double de PM		
Necromancie suprême**		Niveau 5
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane:
Durée:	15 minutes	Alak Eteh Icym Orcko Urlak Devad Vilka Devad Kulha Unikoum
Activation:	touché	
Description		
Permet de transformer des cadavres en morts-vivants. Permet de faire 3 morts-vivants niv 2 ou 2 mort-vivant niv 3 ou 1 mort vivant niv 4. Voir scénariste		
Necromorphose suprême		Niveau 5
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane:
Durée:	1 scénario	Alak Eteh Icym Orcko Urlak Devad Unika Devad Kulha Unika
Activation:	incantateur seulement	
Description		
Permet de se transformer en mort-vivant niv 4. Sous cette forme il gagne toutes les caractéristiques de ce mort vivant pour la durée du sort. Il ne peut utiliser aucun de ses pouvoirs ni magie sous cette forme. Le sort prend fin après la scène ou lorsque mort vivant perd son dernier pv auquel cas l'incantateur perd 4 pv		

Sorts - Mages

Niveau 5

Pire ennemi		Niveau 5
Type attaque:	Logique	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Orcko Urlak Balto Unika Devad Unikoum Abylyss
Durée:	permanente	
Activation:	catalyseur	
Description Le personnage doit insulter la victime pendant 3 min. Ensuite il lui lance un catalyseur. S'il touche, la victime devra attaquer avec ses armes le personnage chaque fois qu'elle le croise. Il sera son pire ennemi. Seul la magie peut annuler cet effet		
Rappel à la vie		Niveau 5
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Orcko Urlak Craim Bani Unika Unikoum
Durée:	instant	
Activation:	touché	
Description Permet de rappeler à la vie une personne dont les corps est presque entier qui est morte depuis moins de 1 mois.		
Réincarnation		Niveau 5
Type attaque:	Endurance	Incantation arcane: Alak Eteh Icym Orcko Urlak Opra Unika Fullam Devad Bani Vilka Unikoum
Durée:	instant	
Activation:	touché	
Description Permet de rappeler à la vie une personne avec seulement un petite parcelle de son corps et qui est morte depuis moins de 100 ans. Nécessite un deuxième cadavre presque entier. Cette personne incarne maintenant le nouveau corps (voir scenariste)		

Sorts - Mages

Niveau 5

Résistance majeure aux éléments		Niveau 5
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	10 minutes	Alak Eteh Icym Alkor Etus Folgus Gilgus Ritus Unikoum
Activation:	touché	
Description	Les dégats de type élémentaire subies sont réduit de 3	
Résistance suprême a un élément		Niveau 5
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	30 minutes	Alak Eteh Icym Orcko Urlak Alkor (Feu = Etus, Froid = Folgus, Électricité = Gilgus, Acide = Ritus) Unikoum
Activation:	incantateur seulement	
Description	Vous devez choisir un élément lors de l'incantation. Les dégats de ce type élémentaire subis sont diminué de 6	
Toucher de la mort		Niveau 5
Type attaque:	FEEndurance	Incantation arcane:
Durée:	10 sec	Alak Eteh Icym Orcko Urlak Kako Kulha Unika
Activation:	touché	
Description	Permet de faire un touché qui achevera la victime sur un R-P-C reussi. Sinon - 5 pv sans armure.	

Sorts - Mages

Niveau 5

Zone de dissipation de la magie Majeur		Niveau 5
Type attaque:		Incantation arcane:
Durée:	instant ou 1 heure	Alak Eteh Icym Orcko Urlak Kako Ussof Valvo
Activation:	catalyseur zone 10 m	
Description	Annule toute magie active de niv. 1 a 3 sur les personnes dans la zone touché par le catalyseur.	