

Sort suppl. niv 0		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		0		3		
Pré-requis 1 :	Magie divine 1					
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet à l'incantateur de choisir un sort suppl de niv 0 dans la liste de sorts qu'il connaît et peut utiliser.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Connaissances des sorts		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
divines		1	Spirituel	6		
Pré-requis 1 :						
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet d'identifier un sort divins niv 1 ou 2* qui vient d'être lancé et dans connaître les caractéristiques principales. Il est possible que vous débutez certains scénarios avec une feuille d'information.						
Activation :	hors combat seulement	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	a volonté					
Pouvoirs rémunérateurs:	Non	Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	+ 1 au chiffre avec astérisque dans 5
					Augmentation Y	+ 1 au chiffre avec astérisque dans 5
					Augmentation Z	+ 1 au chiffre avec astérisque dans 5

Point de magie suppl.		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		1	Spirituel	6		
Pré-requis 1:	Magie divine I					
Pré-requis 2:						
Description						
Donne 1 PM suppl.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		7		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Sort suppl. niv 1		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		1	Spirituel	6		
Pré-requis 1:	Magie divine 1					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet à l'incantateur de choisir un sort suppl de niv 1 dans la liste de sorts qu'il connaît et peut utiliser.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Sort suppl. niv 2		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		1	Spirituel	6		
Pré-requis 1:	Magie divine 2					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet à l'incantateur de choisir un sort suppl de niv 2 dans la liste de sorts qu'il connaît et peut utiliser.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		15		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Sort suppl. niv 3		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		1	Spirituel	6		
Pré-requis 1:	Magie divine 3					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet à l'incantateur de choisir un sort suppl de niv 3 dans la liste de sorts qu'il connaît et peut utiliser.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Priere		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Spirituel	12		
Pré-requis 1 :	Méditation magique				Augmentation 2	
Pré-requis 2 :	Magie divine I				Augmentation 3	
Description					Augmentation A	
Permet de créer une zone de prière de 1m x 1m par personne ayant le pouvoir prière lors de méditation. Le personnage gagnera 1 au point de magie suppl + 1 par personne ayant le pouvoir prière dans la zone pendant la méditation					Augmentation B	
Activation :	hors combat seulement	Coût en pts de fatigue :			Augmentation C	
			0		Augmentation X	
Annulé par :		Défense :			Augmentation Y	
Fréquence :					Augmentation Z	
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :	0			

Réserve magique		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Spirituel	12		
Pré-requis 1 :	Point de magie suppl.				Augmentation 2	
Pré-requis 2 :					Augmentation 3	
Description					Augmentation A	
Donne 1 PM suppl.					Augmentation B	
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :			Augmentation C	
			0		Augmentation X	
Annulé par :		Défense :			Augmentation Y	
Fréquence :	permanent				Augmentation Z	
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :	3			

Sort pénétrant les défenses		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Spirituel	12		0
Pré-requis 1 :	Magie divine I				Augmentation 2	0
Pré-requis 2 :					Augmentation 3	0
Description					Augmentation A	0
Vous devez choisir un sort avec ce pouvoir. Augmente le niveau d'attaque du sort de 9* le rendant plus difficile à ce défendre contre. Répétitions permet de choisir avec un autre sort					Augmentation B	0
Activation :		Coût en pts de fatigue :		0	Augmentation C	0
Annulé par :		Défense :			Augmentation X	+ 1 au chiffre avec astérique dans 10
Fréquence :	permanent				Augmentation Y	+ 1 au chiffre avec astérique dans 10
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		10	Augmentation Z	+ 1 au chiffre avec astérique dans 10

Sort suppl. niv 4		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Spirituel	12		
Pré-requis 1 :	Magie divine 4				Augmentation 2	
Pré-requis 2 :					Augmentation 3	
Description					Augmentation A	
Permet a l'incanteur de choisir un sort suppl de niv 4 dans la liste de sorts qu'il connaît et peut utiliser.					Augmentation B	
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0	Augmentation C	
Annulé par :		Défense :			Augmentation X	
Fréquence :	permanent				Augmentation Y	
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0	Augmentation Z	

Apprentissage de sort sur parchemin		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Logique	25		
Pré-requis 1 :	Magie divine III					
Pré-requis 2 :						
Description						
Prends 1 heure pour apprendre un nouveau sort d'un parchemin permanent seulement (voir scenariste)						
Activation :	hors combat seulement		Cout en pts de fatigue :	5		
Annulé par :			Défense :			
Fréquence :	a volonté					
Pouvoirs rémunérateurs:	Non		Répétition possible :	0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Ecriture de sort sur parchemin**		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Logique	25		
Pré-requis 1 :	Magie divine II					
Pré-requis 2 :						
Description						
Prends 15 minutes pour écrire un sort connu sur un parchemin permanent seulement. Coute les points de magie au pretre et necessite des composantes						
Activation :	hors combat seulement		Cout en pts de fatigue :	2		
Annulé par :			Défense :			
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:	Oui 2 pe / Gn		Répétition possible :	0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	coûts en pts de fatigue -1
					Augmentation B	15
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Force magique		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Spirituel	25		
Pré-requis 1 :	Réserve magique					
Pré-requis 2 :						
Description						
Donne 3 PM suppl.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		20		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Magie divine I		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Spirituel	25		
Pré-requis 1 :						
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet au personnage de faire de la magie divine de niveau 1 (voir). Vous gagnez 4 PM et apprenez 2 sortilèges de niv 1 et 3 de niv 0						
Activation :	special	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	special					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Magie divine II		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Spirituel	25		
Pré-requis 1:	Magie divine I					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet au personnage de faire de la magie divine de niveau 2 (voir). Vous gagnez 6 PM et apprenez 1 sortilèges de niv 2 et 2 sort niv 1 et 1 sorts niv 0						
Activation :	special	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	special					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Magie divine III		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Spirituel	25		
Pré-requis 1:	Magie divine II					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet au personnage de faire de la magie divine de niveau 3 (voir). Vous gagnez 8 PM et apprenez 1 sortilèges de niv 3, 1 sort niv 2, 1 sort niv 1 et 1 sort niv 0						
Activation :	special	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	special					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Sort préféré		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Logique	25		
Pré-requis 1:	Magie divine 1					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet de choisir un sort connu par l'incanteur. Ce sort lui coutera désormais 1 PM de moins. (répétition permet de choisir un autre sort avec le même effet)						
Activation :	special	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	special					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		5		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Sort suppl. niv 5		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Spirituel	25		
Pré-requis 1:	Magie divine 5					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet à l'incanteur de choisir un sort suppl de niv 5 dans la liste de sorts qu'il connaît et peut utiliser.						
Activation :	permanent	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	permanent					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Magie divine IV		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		4	Spirituel	50		
Pré-requis 1 :	Magie divine III					
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet au personnage de faire de la magie divine de niveau 4 (voir). Vous gagnez 10 PM et apprenez 1 sortilèges de niv 4, 1 sort niv 3						
Activation :	special	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	special					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Magie divine V		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		5	Spirituel	100		
Pré-requis 1 :	Magie divine IV					
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet au personnage de faire de la magie divine de niveau 5 (voir). Vous gagnez 12 PM et apprenez 1 sortilèges niv 5 et 1 sort niv 4						
Activation :	special	Coût en pts de fatigue :		0		
Annulé par :		Défense :				
Fréquence :	special					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	