

<b>Astrologie</b>		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		0		3		
<b>Pré-requis 1 :</b>						
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Débute le scénario avec des informations astrologiques. Permet de faire un rituel d'observation des étoiles de 15 minutes. Après, le scénariste répondra vaguement a une question générale.						
<b>Activation :</b>	hors combat seulement	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		1		
<b>Annulé par :</b>	s/o	<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	1 x par scène					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>	Non	<b>Répétition possible :</b>		0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Connaissance des morts-vivants</b>		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		0		3		
<b>Pré-requis 1 :</b>	Connaissance des montres					
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Permet d'identifier un mort-vivant et dans connaître les caractéristiques principales. Il est possible que vous débutié certains scénarios avec une feuille d'information.						
<b>Activation :</b>	hors combat seulement	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		0		
<b>Annulé par :</b>		<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	a volonté					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>	Non	<b>Répétition possible :</b>		0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Geographie et demographie</b>		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		0		3		
<b>Pré-requis 1:</b>	Lire et écrire					
<b>Pré-requis 2:</b>						
<b>Description</b>						
Le personnage connaît bien la carte du monde et les différents peuples du monde						
<b>Activation :</b>	permanent	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		0		
<b>Annulé par :</b>		<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	permanent					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>		<b>Répétition possible :</b>				
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Histoire ancienne</b>		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		0		3		
<b>Pré-requis 1:</b>	Lire et écrire					
<b>Pré-requis 2:</b>						
<b>Description</b>						
Le personnage connaît beaucoup d'histoire du passé du monde.						
<b>Activation :</b>	permanent	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		0		
<b>Annulé par :</b>		<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	permanent					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>		<b>Répétition possible :</b>				
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Langue supplémentaire</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		0		3		
<b>Pré-requis 1 :</b>						
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Permet de connaître une langue supplémentaire que le commun parlé.						
<b>Activation :</b>	permanent	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		0		
<b>Annulé par :</b>		<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	permanent					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>		<b>Répétition possible :</b>		10		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Lire et écrire</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		0		3		
<b>Pré-requis 1 :</b>						
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Le personnage sait lire et écrire les langues qu'il parle						
<b>Activation :</b>	permanent	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		0		
<b>Annulé par :</b>		<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	a volonté					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>	Non	<b>Répétition possible :</b>				
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Connaissance des montres</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		1	Logique	6		
<b>Pré-requis 1 :</b>						
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Permet d'identifier une créature et dans connaître les caractéristiques principales. Il est possible que vous débutié certains scénarios avec une feuille d'information.						
<b>Activation :</b>	hors combat seulement	<b>Cout en pts de fatigue :</b>		0		
<b>Annulé par :</b>		<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	a volonté					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>	Non	<b>Répétition possible :</b>		0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Décryptage</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		1	Logique	6		
<b>Pré-requis 1 :</b>	Lire et écrire					
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Permet après 15 minutes passés a observé des runes non-magiques de les déchiffrés ( voir scénariste)						
<b>Activation :</b>	hors combat seulement	<b>Cout en pts de fatigue :</b>		1		
<b>Annulé par :</b>		<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	1 x par scène					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>		<b>Répétition possible :</b>		0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					coûts en pts de fatigue -1	5
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Etiquette naturelle</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		1	Logique	6		
<b>Pré-requis 1 :</b>						
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Le personnage sait comment se conduire dans des nouveaux millieux...Le dire discrettement au pnj en place et le jouer en roleplay...Pouvoir de type " charme" ( voir)						
<b>Activation :</b>	hors combat seulement	<b>Cout en pts de fatigue :</b>		0		
<b>Annulé par :</b>		<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	permanent					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>		<b>Répétition possible :</b>		0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Recherche d'informations</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		1	Logique	6		
<b>Pré-requis 1 :</b>	Geographie et demographie					
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Permet de débiter le scénario avec une feuille d'information. Vous pouvez aussi posez une question de 15 mots max. par écrit au scenariste à la fin d'un scénario. Vous aurez la réponse au scénario suivant.						
<b>Activation :</b>	special	<b>Cout en pts de fatigue :</b>		0		
<b>Annulé par :</b>		<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	special					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>		<b>Répétition possible :</b>		0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Science occulte</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		1	Spirituel	6		
<b>Pré-requis 1 :</b>						
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Permet de débiter le scénario avec une feuille d'information lorsque pertinent. Permet de comprendre certains rituels et leurs aboutissements ( voir scénariste)						
<b>Activation :</b>	hors combat seulement	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		0		
<b>Annulé par :</b>		<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	a volonté					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>		<b>Répétition possible :</b>		0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Connaissance des artefacts</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		2	Logique	12		
<b>Pré-requis 1 :</b>	Connaissances des sorts shamanique et druidiq					
<b>Pré-requis 2 :</b>	Connaissances des sorts arcanes					
<b>Description</b>						
Permet d'étudier un artefact ( 15 min) afin d'obtenir beaucoup d'information dessus ( voir scénariste)						
<b>Activation :</b>	hors combat seulement	<b>Coût en pts de fatigue :</b>		1		
<b>Annulé par :</b>		<b>Défense :</b>				
<b>Fréquence :</b>	1 x par scène					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>	Oui 10Pa/GN	<b>Répétition possible :</b>		0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					coûts en pts de fatigue -1	10
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Connaissance des extérieurs</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		2	Logique	12		
<b>Pré-requis 1 :</b>	Connaissance des montres					
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Permet d'identifier un extérieur et dans connaître les caractéristiques principales. Il est possible que vous débutié certains scénarios avec une feuille d'information.						
<b>Activation :</b>	hors combat seulement		<b>Cout en pts de fatigue :</b>	0		
<b>Annulé par :</b>			<b>Défense :</b>			
<b>Fréquence :</b>	a volonté					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>	Non		<b>Répétition possible :</b>	0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Contrefacon**</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		2	Logique	12		
<b>Pré-requis 1 :</b>	Lire et écrire					
<b>Pré-requis 2 :</b>						
<b>Description</b>						
Permet de reproduire un texte et l'écriture ou la signature de quelqu'un. Nécessite 15 min de travail.						
<b>Activation :</b>	hors combat seulement		<b>Cout en pts de fatigue :</b>	1		
<b>Annulé par :</b>	Perception superieur II		<b>Défense :</b>			
<b>Fréquence :</b>	1 x par scène					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>	Oui 1 Pe/GN		<b>Répétition possible :</b>	0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Language des monstres</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		2	Logique	12		
<b>Pré-requis 1:</b>	Language animale					
<b>Pré-requis 2:</b>						
<b>Description</b>						
Permet de communiquer de façon sommaire avec des créatures d'un type "monstres" pendant 15 minutes. EX : en activant le pouvoir le personnage pourra parler avec tous les ogres mais pas les trolls						
<b>Activation :</b>	hors combat seulement		<b>Cout en pts de fatigue :</b>	1		
<b>Annulé par :</b>			<b>Défense :</b>			
<b>Fréquence :</b>	1 x par scène					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>			<b>Répétition possible :</b>	0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					coûts en pts de fatigue -1	10
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Recherche d'informations avancée</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		2	Logique	12		
<b>Pré-requis 1:</b>	Recherche d'informations					
<b>Pré-requis 2:</b>						
<b>Description</b>						
Permet de débiter le scénario avec une feuille d'information. Vous pouvez aussi posez 3 questions de 15 mots max. par écrit au scénariste à la fin d'un scénario. Vous aurez la réponse au scénario suivant.						
<b>Activation :</b>	special		<b>Cout en pts de fatigue :</b>	0		
<b>Annulé par :</b>			<b>Défense :</b>			
<b>Fréquence :</b>	special					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>			<b>Répétition possible :</b>	0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	



<b>Dons des langues</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		3	Logique	25		
<b>Pré-requis 1:</b>	Langues supplémentaires ( répétition 5)					
<b>Pré-requis 2:</b>						
<b>Description</b>						
Permet de parler avec toute créature qui a un minimum de logique et plus pendant 5 minutes. La conversation sera tout de même limitée à des courtes phrases ou mots.						
<b>Activation :</b>	hors combat seulement		<b>Cout en pts de fatigue :</b>	2		
<b>Annulé par :</b>			<b>Défense :</b>			
<b>Fréquence :</b>	à volonté					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>	Oui 1 Pe/GN		<b>Répétition possible :</b>	0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					coûts en pts de fatigue -1	15
					<b>Augmentation B</b>	
					coûts en pts de fatigue -1	15
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					<b>Augmentation Y</b>	
					<b>Augmentation Z</b>	

<b>Strategiste</b>		<b>Niveau</b>	<b>Type de pouvoir</b>	<b>Coûts en points de pouvoir</b>	<b>Augmentation 1</b>	<b>Coût de l'augmentation</b>
		3	Logique	25		
<b>Pré-requis 1:</b>						
<b>Pré-requis 2:</b>						
<b>Description</b>						
Permet de créer un plan en vue d'une attaque, Le plan doit être expliqué durant 5 minutes. Il doit se passer dans une zone de 10x10m défini et définir des ennemis précis. 5* alliés auront + 1 au dégâts non-cumulable au 2 prochains coups (en 1h max)						
<b>Activation :</b>	hors combat seulement		<b>Cout en pts de fatigue :</b>	2		
<b>Annulé par :</b>			<b>Défense :</b>			
<b>Fréquence :</b>	1 x par scène					
<b>Pouvoirs rémunérateurs:</b>			<b>Répétition possible :</b>	0		
					<b>Augmentation 2</b>	
					<b>Augmentation 3</b>	
					<b>Augmentation A</b>	
					coûts en pts de fatigue -1	15
					<b>Augmentation B</b>	
					<b>Augmentation C</b>	
					<b>Augmentation X</b>	
					+ 1 au chiffre avec astérisque dans	15
					<b>Augmentation Y</b>	
					+ 1 au chiffre avec astérisque dans	15
					<b>Augmentation Z</b>	
					+ 1 au chiffre avec astérisque dans	15