

Insulte		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		1	Logique	6		
Pré-requis 1 :						
Pré-requis 2 :						
Description						
Le personnage doit insulter la victime pendant 30 secondes. Ensuite il lui lance un catalyseur. S'il touche, la victime devra attaquer avec ses armes le personnage pendant 1* minute, genre de rage.						
Activation :	permanent	Cout en pts de fatigue :		1		
Annulé par :	Esprit fort	Défense :	Logique 10			
Fréquence :	3 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					fréquence= a volonté	12
					Augmentation A	
					coûts en pts de fatigue -1	5
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	5
					Augmentation Y	
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	5
					Augmentation Z	
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	5

Intimidation		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		1	Logique	6		
Pré-requis 1 :						
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet de discuter 30 secondes avec quelqu'un et de l'intimider. Affecte une personne qui vous a entendu a moins de 10m. Cette personne ne fera aucune action agressive pendant 10 minute contre vous. Pouvoir de type " charme"						
Activation :	hors combat seulement	Cout en pts de fatigue :		1		
Annulé par :	esprit fort	Défense :	Logique 10			
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:	Non	Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	
					+1 x par scène	6
					Augmentation A	
					coûts en pts de fatigue -1	5
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Menteur		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		1	Logique	6		
Pré-requis 1 :						
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet de mentir sans être détecté par une personne. Lorsque quelqu'un vous demande si vous avez menti en utilisant "Empathie" répondez lui que vous avez dit la vérité						
Activation :	hors combat seulement	Cout en pts de fatigue :		0		
Annulé par :	Empathie II	Défense :				
Fréquence :	3 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	12
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Ordre		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		1	Logique	6	+1 x par scène	6
Pré-requis 1 :						
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet au personnage de donner un ordre simple en deux mots qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite un catalyseur. S il touche la personne doit obeir pendant 1* minute. Celle-ci doit bien sur comprendre la lanque parlé.						
Activation :	hors combat seulement	Cout en pts de fatigue :		1		
Annulé par :	Esprit fort	Défense :		Spirituel 10		
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
					Augmentation 2	6
					Augmentation 3	12
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	5
					Augmentation Y	5
					Augmentation Z	5

Conteur envoutant		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Logique	12	+ 1 x par scène	12
Pré-requis 1 :						
Pré-requis 2 :						
Description						
Le conteur (peut aussi etre fait avec de la musique ou chant) désigne après 2 minutes 3* victimes qui doivent l'écouter attentivement pour 5 minutes. Les victimes sont sous l'effet d'un charme (voir regles)						
Activation :	hors combat seulement	Coût en pts de fatigue :		2		
Annulé par :	Esprit fort	Défense :	Logique 10			
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:	Oui 1 Pe/GN	Répétition possible :	0			
					Augmentation 2	
					+ 1 x par scène	12
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					coûts en pts de fatigue -1	10
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	10
					Augmentation Y	
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	10
					Augmentation Z	
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	10

Diplomate		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Logique	12	+ 1 x par scène	12
Pré-requis 1 :						
Pré-requis 2 :						
Description						
Oblige 1* personne à vous ecouter pendant 2 minutes. Vous ne pouvez rien faire d'hostile à la personne durant ce temps. Ne fonctionne pas sur ennemi jurés ou créatures avec des maledictions majeures en logique . Pouvoir de type "charme " (voir)						
Activation :	hors combat seulement	Coût en pts de fatigue :		1		
Annulé par :	esprit fort	Défense :	Logique 15			
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :	0			
					Augmentation 2	
					+1 x par scène	12
					Augmentation 3	
					Augmentation A	
					coûts en pts de fatigue -1	10
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	10
					Augmentation Y	
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	10
					Augmentation Z	
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	10

Insulte durable		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Logique	12		
Pré-requis 1:	Insulte					
Pré-requis 2:						
Description						
Le personnage doit insulter 1 victime pendant 1 min. et lui lancer un catalyseur. Ensuite, la victimes, si touché, devrait l'attaquer avec ses armes chaque fois qu'elle le verra durant le scenario. Max 1 personnes en meme temps sous l effet. La mort annule						
Activation :		Cout en pts de fatigue :		2		
Annulé par :	Esprit fort		Défense :	Logique 15		
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
Augmentation 1						
Augmentation 2						
Augmentation 3						
Augmentation A						
coûts en pts de fatigue -1					10	
Augmentation B						
coûts en pts de fatigue -1					10	
Augmentation C						
Augmentation X						
Augmentation Y						
Augmentation Z						

Insulte sans parole		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Logique	12		
Pré-requis 1:	Insulte					
Pré-requis 2:						
Description						
Effet combinable a tout pouvoir de type insulte. Permet d'insulter ceux qui ne le comprennent pas. Le personnage doit tripoter la victime sans lui faire mal au lieu de l'insulter verbalement pendant la meme durée						
Activation :	réaction a autres pouvoirs		Cout en pts de fatigue :		1	
Annulé par :			Défense :			
Fréquence :	a volonté					
Pouvoirs rémunérateurs:		Répétition possible :		0		
Augmentation 1						
Augmentation 2						
Augmentation 3						
Augmentation A						
coûts en pts de fatigue -1					10	
Augmentation B						
Augmentation C						
Augmentation X						
Augmentation Y						
Augmentation Z						

Menteur avance		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		2	Logique	12		
Pré-requis 1 :	Menteur					
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet de mentir sans être détecté par une personne. Lorsque quelqu'un vous demande si vous avez menti en utilisant "Empathie et empathie II" répondez lui que vous avez dit la vérité						
Activation :	hors combat seulement		Cout en pts de fatigue :	0		
Annulé par :	Empathie III		Défense :	Logique 20		
Fréquence :	3 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:			Répétition possible :	0		
					Augmentation 2	
					Augmentation 3	24
					Augmentation A	
					Augmentation B	
					Augmentation C	
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	

Insulte de groupe		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Logique	25	+ 1 x par scène	25
Pré-requis 1 :	Insulte					
Pré-requis 2 :						
Description						
Le personnage doit insulter 3* victimes a moins de 10 m pendant 30 secondes. Ensuite, les victimes devront attaquer avec ses armes le personnage pendant 1* minute, genre de rage.						
Activation :	permanent		Cout en pts de fatigue :	2		
Annulé par :	esprit fort		Défense :	Logique 15		
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:			Répétition possible :	0		
					Augmentation 2	25
					Augmentation 3	50
					Augmentation A	15
					Augmentation B	15
					Augmentation C	
					Augmentation X	15
					Augmentation Y	15
					Augmentation Z	

Intimidation de masse		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Logique	25	+ 1 x par scène	25
Pré-requis 1:	Intimidation					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet de discuter 30 secondes avec un groupe de personnes et de l'intimider. Affecte 5* personnes qui vous entendent à moins de 10m. Ces personnes ne feront aucune action agressive pendant 10 minutes contre vous. Pouvoir de type "charme"						
Activation :	hors combat seulement		Coût en pts de fatigue :	2		
Annulé par :	Esprit Impénétrable		Défense :	Logique 15		
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:			Répétition possible :	0		
Augmentation 2						
					+1 x par scène	25
Augmentation 3						
Augmentation A						
					coûts en pts de fatigue -1	15
Augmentation B						
					coûts en pts de fatigue -1	15
Augmentation C						
Augmentation X						
					+ 1 au chiffre avec astérisque dans	15
Augmentation Y						
					+ 1 au chiffre avec astérisque dans	15
Augmentation Z						
					+ 1 au chiffre avec astérisque dans	15

Maitre menteur		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Logique	25	+ 1 x par scène	25
Pré-requis 1:	Menteur avancé					
Pré-requis 2:						
Description						
Permet de mentir sans être détecté par 5 personnes au choix pendant 15 minutes. Peut aussi être utilisé lorsque vous voulez vendre un objet à un PNJ. Donnez un argument et dire " Maitre menteur" il ajoutera 20% au prix qu'il vous avait offert						
Activation :	réaction à autres pouvoirs		Coût en pts de fatigue :	1		
Annulé par :	Empathie V		Défense :			
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:			Répétition possible :	0		
Augmentation 2						
					+1 x par scène	25
Augmentation 3						
Augmentation A						
					coûts en pts de fatigue -1	15
Augmentation B						
Augmentation C						
Augmentation X						
Augmentation Y						
Augmentation Z						

Ordre complexe		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Logique	25	+ 1 x par scène	25
Pré-requis 1 :	Ordre					
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet au personnage de donner un ordre en 10 mots maximum qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite un catalyseur. S il touche la personne doit obeir pendant 1* minute. Celle-ci doit bien sur comprendre la lanque parlé.						
Activation :	hors combat seulement		Cout en pts de fatigue :	1		
Annulé par :	Esprit Impenetrable		Défense :	Spirituel 20		
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:			Répétition possible :	0		
Augmentation 2						
					+1 x par scène	25
Augmentation 3						
					fréquence= a volonté	50
Augmentation A						
Augmentation B						
Augmentation C						
Augmentation X						
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	15
Augmentation Y						
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	15
Augmentation Z						
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	15

Ordre de groupe		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		3	Logique	25	+ 1 x par scène	25
Pré-requis 1 :	Ordre					
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet au personnage de donner un ordre simple en deux mots qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite jusqu'à 5* catalyseurs. S il touche, les personnes doivent obeir pendant 1* minute. Celles-ci doivent bien sur comprendre la langue parlé.						
Activation :	hors combat seulement		Cout en pts de fatigue :	2		
Annulé par :	Esprit fort		Défense :	Spirituel 15		
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:			Répétition possible :	0		
Augmentation 2						
					+1 x par scène	25
Augmentation 3						
Augmentation A						
					coûts en pts de fatigue -1	15
Augmentation B						
Augmentation C						
Augmentation X						
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	15
Augmentation Y						
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	15
Augmentation Z						
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	15

Ordre complexe de groupe		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		4	Logique	50	+ 1 x par scène	50
Pré-requis 1 :	Ordre de groupe					
Pré-requis 2 :						
Description						
Permet au personnage de donner un ordre en 10 mots maximum qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite jusqu'à 5* catalyseurs. S il touche, les personnes doivent obeir pendant 1* minute. Celles-ci doivent bien sur comprendre la langue parlé						
Activation :	hors combat seulement	Cout en pts de fatigue :		4		
Annulé par :	Esprit Impenetrable	Défense :	Spirituel 20			
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:			Répétition possible :	0		
Augmentation 2						
					+1 x par scène	50
Augmentation 3						
Augmentation A						
					coûts en pts de fatigue -1	20
Augmentation B						
					coûts en pts de fatigue -1	20
Augmentation C						
					coûts en pts de fatigue -1	20
Augmentation X						
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	20
Augmentation Y						
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	20
Augmentation Z						
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	20

Insulte de groupe durable		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		5	Logique	100		
Pré-requis 1 :	Insulte de groupe					
Pré-requis 2 :						
Description						
Le personnage doit insulter 3* victimes a moins de 10 m pendant 30 secondes. Ensuite, les victimes seront sous l'effet de insulte durable (voir). Max 5 personnes en meme temps sous l'effet du pouvoir.						
Activation :	permanent	Cout en pts de fatigue :		5		
Annulé par :	esprit impénétrable	Défense :	Logique 30			
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:			Répétition possible :	0		
Augmentation 2						
Augmentation 3						
Augmentation A						
					coûts en pts de fatigue -1	25
Augmentation B						
					coûts en pts de fatigue -1	25
Augmentation C						
					coûts en pts de fatigue -1	25
Augmentation X						
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	25
Augmentation Y						
					+ 1 au chiffre avec astérique dans	25
Augmentation Z						

Insulte permanente		Niveau	Type de pouvoir	Coûts en points de pouvoir	Augmentation 1	Coût de l'augmentation
		5	Logique	100		
Pré-requis 1 :	Insulte durable					
Pré-requis 2 :						
Description					Augmentation A	
Le personnage doit insulter la victime pendant 5 min. Ensuite il lui lance un catalyseur. S'il touche, la victime devra attaquer avec ses armes le personnage chaque fois qu'elle le croise. Il sera son pire ennemi. Seul la magie peut annuler cet effet					coûts en pts de fatigue -1	25
					Augmentation B	
					coûts en pts de fatigue -1	25
					Augmentation C	
					coûts en pts de fatigue -1	25
					Augmentation X	
					Augmentation Y	
					Augmentation Z	
Activation :	hors combat seulement	Cout en pts de fatigue :	6			
Annulé par :	Esprit Impenetrable	Défense :	Logique 40			
Fréquence :	1 x par scène					
Pouvoirs rémunérateurs:			Répétition possible :	0		