

Sorts sorcellerie

niveau	Sort	Défenses
0	Communication avec les esprits	
description		
Permet de se concentrer afin de ressentir 1 esprit et de communiquer avec lui pour 15 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Sulmeck Nalto Taltaz Devad Unikam		

niveau	Sort	Défenses						
0	Compréhension des langues							
description								
Permet à l'incantateur de comprendre (et non répondre) toute langue parlée pendant la durée du sort.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">2 minutes</td> <td></td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	2 minutes	
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	2 minutes							
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Nalto Cytom Devad Unikoum								

niveau	Sort	Défenses						
0	Compréhension des runes							
description								
Permet après 5 min passées à observer des runes non magiques de les déchiffrer (voir scénariste).								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">5 minutes</td> <td></td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	5 minutes	
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	5 minutes							
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Nalto Cytom Devad Torkuz								

niveau	Sort	Défenses
0	Coup d'acide	
description		
<p>Votre prochain coup avec une arme (ou arme naturelle) pendant la durée du sort infligera des dégâts d'acide. Dire : "acide", puis frapper pour 1* de dégâts d'acide sans armure. Ne peut être combiné à aucun autre pouvoir.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Devad Ritus Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
0	Coup de feu	
description		
<p>Votre prochain coup avec une arme (ou arme naturelle) pendant la durée du sort infligera des dégâts de feu. Dire : "feu", puis frapper pour 2* de dégâts de feu. Ne peut être combiné à aucun autre pouvoir.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Devad Etus Torkuz		

niveau	Sort	Défenses						
0	Coup de glace	Endurance 1						
description								
<p>Votre prochain coup avec une arme (ou arme naturelle) pendant la durée du sort infligera des dégâts de froid. Dire : "froid", puis frapper pour 1* de dégâts de froid et ne pourra plus courir pendant 1 min. Ne peut être combiné à aucun autre pouvoir. Résister à ce sort ne protège pas des dégâts, mais seulement de l'effet.</p>								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">1 minutes</td> <td></td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	1 minutes	
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	1 minutes							
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Devad Folgus Torkuz								

niveau	Sort	Défenses						
0	Coup électrique							
description								
<p>Votre prochain coup avec une arme (ou arme naturelle) pendant la durée du sort infligera des dégâts électriques. Dire : "électrique", puis frapper pour 1* de dégâts électriques sans armure. Ne peut être combiné à aucun autre pouvoir.</p>								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">1 minutes</td> <td></td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	1 minutes	
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	1 minutes							
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Devad Gilgus Torkuz								

niveau	Sort	Défenses
0	Coups magiques	
description		
Après l'incantation, les 3 prochains coups effectués avec une arme (ou arme naturelle) durant la durée du sort infligeront des dégâts "magiques". Déclarer vos dégâts habituels à la victime en ajoutant magique. Peut être utilisé avec n'importe quel type d'arme. Peut être cumulé à un autre pouvoir, mais pas un sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	2 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Devad Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
0	Détection d'objet magique	
description		
Permet de détecter si un objet est magique. Le personnage doit tenir sa main à 15 cm au-dessus de l'objet et se concentrer durant 1 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	1 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Sulmeck Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
0	Identification d'objet magique	
description		
Permet au personnage, après s'être concentré 5 min à observer sans dérangement, les mains à 15 cm de l'objet, de définir ses propriétés magiques. Ne fonctionne pas sur les artefacts.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	5 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Sulmeck Ussof Torkuz Abylyss		

niveau	Sort	Défenses
0	Invocation d'acide	Dextérité 2
description		
Permet à l'incantateur de conjurer 3 petites boules d'acides (catalyseurs) qui feront 1 de dégâts d'acides (sans armure). La première boule apparaît après l'incantation et les 2 autres à 3 sec d'intervalle.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Ritus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
0	Invocation de feu	Dextérité 3
description		
<p>Permet à l'incantateur de conjurer 2 petites boules de feu (catalyseurs) qui feront 2 de dégâts de feu. La première boule apparaît après l'incantation et l'autre à 4 sec d'intervalle.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Etus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
0	Invocation de glace	Dextérité 3
description		
Permet à l'incantateur de conjurer 2 petites boules de glace (catalyseurs) qui feront 1 de dégâts de froid et empêcheront la personne de courir pendant 30 sec. La première boule apparaît après l'incantation et l'autre à 4 sec d'intervalle.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Folgus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
0	Invocation de mini tornade	Dextérité 2
description		
Permet à l'incantateur de conjurer 3 petites tornades (catalyseurs) qui feront 1 de dégâts d'électricité (sans armure). La première boule apparaît après l'incantation et les 2 autres à 3 sec d'intervalle.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Gilgus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
0	Invocation sombre du Warlock	Endurance 3
description		
<p>Permet à l'incantateur de conjurer 1 rayon qui fera 2 de dégâts divins à la cible touchée par le catalyseur. Exceptionnellement, ce sort à catalyseur ne peut être fait au toucher.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Opra Bani Pala		

niveau	Sort	Défenses
0	Lumière	
description		
<p>Permet de toucher un objet qui deviendra une lumière magique. Permet d'allumer une "lampe de poche" qui fait office de lumière magique. Celle-ci doit être pointée vers le sol en tout temps. Si éteinte, le sort s'arrête et l'incantateur ne peut la prêter.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Opra Ussof Bani Unikam		

niveau	Sort	Défenses
0	Pierres magiques	
description		
<p>Permet de toucher 3 pierres et de les rendre magiques. Toucher 3 pierres (catalyseurs) qui pourront être utilisées comme des armes de jet pendant la durée du sort qui feront 1 de dégâts magiques si elles touchent (peut être cumulé à d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Devad Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
0	Projectile magique	Dextérité 2
description		
Permet à l'incantateur de pointer une cible qui subira 1 point de dégâts magiques.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	instant	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Opra Criam Ussof Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Alignement indétectable	
description		
Rend l'alignement de la cible indétectable pour la durée du sort. Protège aussi contre détection du bien/mal.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée + 10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée + 30 minutes	Durée + 30 minutes	
incantation arcane		
Alak Alkor Sulmeck Taltal Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Amitié	Spirituelle 1
description		
La cible touchée par le catalyseur est prise dans un effet de "joie" et doit agir de façon plus amicale qu'à l'habitude et être plus "docile" qu'à l'habitude. Permet entre autres à quelqu'un de tolérer un "ennemi juré". Pouvoir de type charme.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	+ 1 catalyseurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée + 10 minutes	+ 1 catalyseurs	
incantation arcane		
Alak Balto Tozass Unika Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Arme magique élémentaire mineure	
description		
<p>Lorsque vous choisissez ce sort, choisissez un des 4 éléments. Permet de rendre une arme touchée de l'élément choisi lors de l'incantation pour la durée du sort. Cette arme fera des dégâts reliés à cet élément. Le porteur doit ajouter "nom de l'élément" à ses dégâts déclarés (non cumulable avec d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Devad (Feu = Etus, Froid = Folgus, Électricité = Gilgus, Acide = Ritus) Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	Arme magique mineure	
description		
Permet de rendre une arme "magique" pour la durée du sort. Cette arme fera des dégâts magiques. Le porteur doit ajouter "magiques" à ses dégâts déclarés.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
incantation arcane		
Alak Devad Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses						
1	Armure du mage							
description								
Permet de créer une armure temporaire de 1* sur l'incantateur seulement. Ce sont les premiers dégâts à être perdus. Ne peut être fait sur quelqu'un qui porte déjà une armure.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">activation</td> <td style="width: 33%;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td>incantateur seulement</td> <td>5 minutes</td> <td>Abjuration</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +10 minutes		+ 2 au chiffre avec *						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
Durée +30 minutes		+ 2 au chiffre avec *						
incantation arcane								
Aalk Opra Alkor Unika Ussof Unikam								

niveau	Sort	Défenses
1	Charme personne	Spirituelle 1
description		
<p>Permet de charmer toute créature humanoïde touchée par le catalyseur. La cible devient l'amie de l'incantateur et ne fera aucune attaque pouvant le blesser. Ne fonctionne pas sur les morts-vivants, les créatures sans intelligence propre tels que les golems ou les extérieurs. Lorsque sous l'effet d'un pouvoir de type "charme", le joueur reste conscient de l'environnement et peut se méfier des autres (sauf le charmeur). Il peut se défendre et attaquer, le sort est rompu lorsque le charmé est attaqué par le charmeur ou que ce dernier lui suggère de faire une action mettant clairement sa vie en danger ou après que celui-ci lui eut fait accomplir une action contraire à sa nature.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Balto Taltal Unika Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Combat aveugle	Spirituelle 1
description		
Permet à la cible touchée d'ouvrir les yeux pendant 10 sec. à chaque coup reçu lors d'aveuglement pendant la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
incantation arcane		
Alak Devad Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Conversation avec les esprits	Spirituelle 1
description		
Permet à la personne touchée de se concentrer afin de ressentir 1 esprit et de communiquer avec lui pour 15 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak sulmeck Nalko Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Détection de la magie	
description		
Permet de détecter si des objets sont magiques. Le personnage doit tenir sa main à 15 cm au-dessus de l'objet et se concentrer durant 1 min pour savoir si il est magique.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Sulmeck Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	Détection des morts-vivants	
description		
<p>Permet de détecter tous les morts-vivants dans la zone pendant la durée du sort. Durant toute la durée du sort, vous pouvez crier et demander s'il y a des morts-vivants à 10 m de vous. Vous pouvez aussi demander à une créature pointée discrètement si elle est un mort-vivant.</p>		
activation		durée des sorts
incantateur seulement		1 minutes
		Type de magie
		Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Durée + 5 minutes		Durée +30 minutes
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
Durée: jusqu'au repos complet		
incantation arcane		
Alak Sulmeck Kulha Unika Valvo		

niveau	Sort	Défenses						
1	Détection des voleurs							
description								
Pendant toute la durée du sort, permet de détecter toute tentative de vol à la tire (voir pouvoir). Vous devez voir le voleur lorsqu'il dit discrètement à la cible qu'il utilise son pouvoir.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">5 minutes</td> <td style="text-align: center;">Divination</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	5 minutes	Divination
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	5 minutes	Divination						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +10 minutes		permet de faire sur une cible autre que soi						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Sulmeck Unika Taltal Unikam								

niveau	Sort	Défenses
1	Détection/Désamorçage de pièges	
description		
<p>Permet de détecter les pièges mineurs pendant la durée du sort. Permet aussi de désarmer un piège mineur que le personnage a détecté après 1 min d'effort. Le personnage ne peut que marcher lentement et ne pas être en combat. Dire : "détecter" et se promener la main parallèle au sol en faisant des "8".</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	2 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
permet de faire sur une cible autre que soi		
incantation arcane		
Alak Sulmeck Kako Torkuz Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Identification de la magie	
description		
<p>Permet au personnage d'identifier des objets magiques pendant la durée du sort. Permet après s'être concentré 5 min à observer sans dérangement, les mains à 15 cm de l'objet, de définir ses propriétés magiques. Ne fonctionne pas sur les artefacts.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Sulmeck Nalto Ussof Torkuz Abylyss		

niveau	Sort	Défenses						
1	Invocation d'araignées	Dextérité 1						
description								
Permet d'invoquer une nuée d'araignées rampantes sur la cible pointée. Celle-ci subira 1* point de dégâts + 1 point de dégâts de poison mineur.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">personne (s) pointé (s) 3m max</td> <td style="text-align: center;">instant</td> <td style="text-align: center;">Évocation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Évocation
activation	durée des sorts	Type de magie						
personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Évocation						
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *		Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								

niveau	Sort	Défenses
1	Invocation de Lumière	
description		
<p>Permet de toucher un objet et de l'allumer en " lampe de poche" qui fait office de lumière magique. Celle-ci doit être pointée vers le sol en tout temps. On peut la prêter, elle durera alors 15 min si elle quitte les mains de l'incantateur. Si éteinte, le sort s'arrête.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	tout le GN	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Bani Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	Main de feu	
description		
Permet de toucher une cible et de la bruler. La cible touchée reçoit 2* points de dégâts de feu.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Etus Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Main de glace	Endurance 1
description		
Permet de toucher une cible et de la geler. La cible touchée reçoit 1* point de dégâts de froid (pas de défense) et ne peut plus courir pendant 1 min (défense possible).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée + 2 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 3 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Folgus Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Main invisible	
description		
<p>Permet de manipuler un objet à distance ou ouvrir celui-ci. Cela peut éviter d'être affecté par des pièges. Pointer 1 objet que l'on voit bien à 3 m qui n'est pas porté par une cible consciente. Celui-ci est déplacé ou ouvert. Cela ne permet pas de déverrouiller une porte de l'extérieur.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Ussof Blato Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	Ordre	Spirituelle 1
description		
Permet au personnage de donner un ordre simple en deux mots qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite un catalyseur. S'il touche, la personne doit obéir pendant 1 min. Celle-ci doit bien sûr comprendre la langue parlée.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Balto Taltal Kako Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
1	Patte d'araignée							
description								
Donne à la créature touchée des pattes collantes. Permet de ne pas tomber dans les trous en demeurant "collé" aux parois verticales. Peut aussi servir à escalader. Sort pour "DONJON". La cible doit être consentante.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">activation</td> <td style="width: 33%;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td>touché</td> <td>2 minutes</td> <td>Transmutation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	touché	2 minutes	Transmutation
activation	durée des sorts	Type de magie						
touché	2 minutes	Transmutation						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée + 2 minutes		Durée +10 minutes						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
Durée: jusqu'au repos complet								
incantation arcane								
Alak Devad Vilka Zolka Unikoum								

niveau	Sort	Défenses
1	Peur	Spirituelle 1
description		
<p>Permet de faire peur à 1 personne touchée pour la durée du sort. Dire : " peur" et toucher la personne. La peur se joue de deux façons différentes : 1- Le personnage fuit de la façon la plus directe la source de la peur en ne pouvant qu'esquiver, parer ou se retirer du combat. 2- Le personnage entre dans un état de catatonie et n'est plus conscient de son environnement, il est paralysé par la peur et ne peut prendre la fuite que s'il est attaqué.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Balto Inva Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Projection	Endurance 1
description		
Permet à l'incantateur de projeter la personne touchée à 5 m, ce qui lui occasionne 1* point de dégâts. Annulé par stabilité.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+1 cible touchée	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 2 au chiffre avec *	+ 2 au chiffre avec *	
incantation arcane		
Alak Opra Gilgus Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Purification de la nourriture	
description		
<p>Permet de purifier de toute maladie non magique ou poison la nourriture et l'eau visibles à l'incantateur dans la zone à la fin de l'incantation. N'annule pas les poisons/potions dans des fioles non ouvertes. Par contre, une fiole de poison/potion ouverte sur la table à vue de l'incantateur lors de l'incantation deviendra du petit jus.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Devad Bani Vilka Kako Oizom Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	Rayon de faiblesse	Endurance 1
description		
La cible ne peut plus courir ni crier pour la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	1 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 5 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
défense augmenté de 3		
incantation arcane		
Alak Criam Kulha Devad Vilka Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Réparation mineure	Endurance 1
description		
Permet de réparer après 1 min de concentration à toucher l'objet soit une arme courte ou longue (mais pas 2 mains) ayant été brisée ou 1* point d'armure sur une armure. Peut avoir d'autres fonctions (voir scénariste).		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	1 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Devad Vilka Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	Respiration aquatique	Endurance 1
description		
Permet à la personne touchée de respirer sous l'eau pour la durée du sort (pouvoir de donjon).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Devad Vilka Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Réveil	Spirituelle 1
description		
<p>Permet de ramener une personne inconsciente (0 PV) à consciente (1 PV). L'incantateur doit incanter le sortilège et toucher la personne inconsciente en continu pendant 1 min. Fonctionne également sur les gens assommés ou endormis magiquement. Une personne peut résister au réveil.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Fullam Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Toucher corrosif	Dextérité 1
description		
Permet de toucher une cible et de la bruler avec de l'acide. La cible touchée reçoit 2* points de dégâts d'acide sans armure.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs défense augmenté de 2	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Crium Ritus Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Toucher électrique	Dextérité 1
description		
Permet de toucher une cible et de l'électrifier. La cible touchée reçoit 2* points de dégâts d'électricité sans armure. Fait 0* de dégât supplémentaire si vous touchez une armure métallique avec votre main.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs défense augmenté de 2	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Crium Gilgus Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
1	Vision nocturne	Endurance 1						
description								
Permet de voir dans le noir en allumant une lampe de poche rouge pour la durée du sort. Vous ne devez pas éclairer dans le visage des gens.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">activation</td> <td style="width: 33%;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td>incantateur seulement</td> <td>15 minutes</td> <td>Transmutation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	15 minutes	Transmutation
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	15 minutes	Transmutation						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +30 minutes		Durée: jusqu'au repos complet						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Devad Sulmeck Unika Unikam								

niveau	Sort	Défenses
2	Agrandissement de flamme	Dextérité 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de pointer une flamme allumée au moins aussi grosse qu'une torche à 5 m et moins. Toute personne à moins de 3 m de la flamme subit 2* points de dégâts de feu (incantateur inclus si à moins de 3 m). Détruit tout parchemin tenu en main ou non protégé dans la zone (ex. : sur une table).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Opra Etus Devad Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Antidote magique mineur	Endurance 2
description		
Permet de guérir un poison mineur sur une personne. Vous devez rester concentré et toucher la personne pendant 1 min : ensuite, enlève la toxine en la personne, mais ne la soigne pas de points de dégâts perdus à cause du poison.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Fullam Oizom Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Apaisement des émotions	Spirituelle 4
description		
<p>Enlève les effet d'émotions ou de rage de la cible (ex. : joie, amitié, désespoir, rage). Si une personne veut résister à ce sort, la défense est "Spirituelle 4". Même si une personne a elle-même activé un pouvoir de rage, la rage se termine instantanément avec les effets applicables de l'après rage.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 catalyseurs	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 catalyseurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 1 catalyseurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Tozass Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Arme magique élémentaire majeure	
description		
<p>Lorsque vous choisissez ce sort, choisissez un des 4 éléments. Permet de rendre une arme touchée de l'élément choisi lors de l'incantation pour la durée du sort. Cette arme fera des dégâts reliés à cet élément. Le porteur doit ajouter "nom de l'élément" à ses dégâts déclarés. Les 3* premiers coups portés avec l'arme feront + 1 aux dégâts (non cumulable avec d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 3 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs Durée +30 minutes	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad (Feu = Etus, Froid = Folgus, Électricité = Gilgus, Acide = Ritus) Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Arme magique majeure	
description		
<p>Permet de rendre une arme "magique" pour la durée du sort. Cette arme fera des dégâts magiques. Le porteur doit ajouter "magiques" à ses dégâts déclarés. Les 3* premiers coups portés avec l'arme feront + 1 aux dégâts (non cumulable avec d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 3 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs Durée +30 minutes	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Aveuglement	Endurance 2
description		
<p>Vous devez lancer un catalyseur sur une personne. Si le catalyseur touche, celle-ci est aveuglée 1 min. Lorsque aveuglé, le joueur ferme les yeux et n'a pas le droit de les ouvrir à moins de posséder une habileté le lui permettant.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur		Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 2 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Khula Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Blessure nécrotique	
description		
Permet à l'incantateur de toucher une personne afin de lui infliger 2* points de dégâts (sans armure).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Khula Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
2	Bouclier de concentration							
description								
Permet pendant la durée du sort à l'incantateur de continuer à incanter son sort, son chant ou son rituel malgré le coup reçu jusqu'à concurrence de 3* points de dégâts.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">5 minutes</td> <td style="text-align: center;">Abjuration</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +10 minutes		+ 2 au chiffre avec *						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
+ 3 au chiffre avec *								
incantation arcane								
Alak Eteh Alcor Ussof Taltal Unikam								

niveau	Sort	Défenses
2	Bouclier indestructible	
description		
Rend le bouclier touché indestructible pour la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Alkor Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Cercle de protection	
description		
<p>Permet à l'incantateur de se protéger des attaques physiques et des sorts de niv 1*. L'incantateur doit demeurer concentré sans parler ni bouger avec les bras croisés sur le torse. Ceux qui frappe en "abjuration magique" passent au travers du cercle.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	2 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Valte Criam Alakor Ussof Unikam		

niveau	Sort	Défenses
2	Compréhension des runes avancé	
description		
Permet après 15 min passées à observer des runes magiques spéciales de les déchiffrer (voir scénariste). Permet également d'utiliser tous les parchemins magiques de niv 3* et moins pendant 15 min.		
activation		durée des sorts
incantateur seulement		15 minutes
		Type de magie
		Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Durée +30 minutes		+ 2 au chiffre avec *
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Nalto Cytom Devad Torkuz		

niveau	Sort	Défenses						
2	Cône d'acide	Dextérité 2						
description								
Après l'incantation, faire un cône de 90 degrés de 3 m de longueur avec vos mains. Ensuite, pointer les 3 personnes les plus proches de vous dans le cône, elles subiront 1* point de dégâts d'acide (sans armure).								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">personne (s) pointé (s) 3m max</td> <td style="text-align: center;">instant</td> <td style="text-align: center;">Évocation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Évocation
activation	durée des sorts	Type de magie						
personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Évocation						
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *		Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 cibles touchées						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Opra Ritus Pala Valvo								

niveau	Sort	Défenses
2	Cône de feu	Dextérité 2
description		
Après l'incantation, faire un cône de 90 degrés de 3 m de longueur avec vos mains. Ensuite, pointer les 4 personnes les plus proches de vous dans le cône, elles subiront 1* point de dégâts de feu.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 cibles touchées	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Opra Etus Pala Valvo		

niveau	Sort	Défenses						
2	Cône de froid	Endurance 2						
description								
Après l'incantation, faire un cône de 90 degrés de 3 m de longueur avec vos mains. Ensuite, pointer les 3 personnes les plus proches de vous dans le cône, elles subiront 1* point de dégâts de froid et ne pourront plus courir pendant 30 sec.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">personne (s) pointé (s) 3m max</td> <td style="text-align: center;">instant</td> <td style="text-align: center;">Évocation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Évocation
activation	durée des sorts	Type de magie						
personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Évocation						
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *		Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 cibles touchées						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Opra folgus Palu Valvo								

niveau	Sort	Défenses
2	Confusion mineure	Spirituelle 2
description		
<p>Permet au lanceur de toucher une cible. Si elle est touchée, elle est confuse et ne se souviendra plus de qui elle est et de qui sont ses alliés et ennemis pendant la durée du sort. Le personnage pourra quand même se défendre et se sauver s'il a peur, mais ne pourra pas utiliser de sorts. Pouvoir de type "charme".</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
	Durée + 5 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Kako Taltal Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Conjuration d'armure magique	
description		
<p>Permet de créer une armure temporaire de 1* sur la personne touchée. Ce sont les premiers dégâts à être perdus. Ne peut être fait sur quelqu'un qui porte déjà une armure.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Alkor Ussof Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Contorsionniste	
description		
Permet à la personne touchée de se libérer de tout lien non magique ou du pouvoir attacher pendant la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée: jusqu'au repos complet		
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Couloir de dague	Dextérité 2
description		
Après l'incantation, faire un geste à l'avant avec 2 mains pour créer un couloir magique de 2 pieds de large par 10 m de longueur. Ensuite, pointer les 3* personnes les plus proches de vous dans le couloir, elles subiront 1 point de dégâts magiques.		
activation		durée des sorts
personnes (s) pointés 10 m max		instant
		Type de magie
		Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *		Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Opra Ussof Pala Valvo		

niveau	Sort	Défenses
2	Désamorçage de pièges majeurs	
description		
<p>Permet à l'incantateur de détecter les pièges majeurs pendant 5 minutes (voir pouvoir) et désarmer un piège majeurs que le personnage a détecté après 1 min d'effort. Le personnage ne peut que marcher lentement et ne pas être en combat. Dire : "détecter" et se promener la main parallèle au sol en faisant des "8".</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	permet de faire sur une cible autre que soi	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Sulmeck Kako Torkuz Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Désespoir	Spirituelle 2
description		
La cible touchée par le catalyseur devient très défaitiste et devra le jouer pour la durée du sort. De plus, si elle doit se battre, elle à un malus de 1 tous ses dégâts avec des armes (incluant armes naturelles) (effet malédiction d'émotion).		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Tozass Taltal Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Détection des poisons	
description		
<p>Permet de détecter les poisons dans la zone. Pointer un objet ou une personne et demander s'il y a du poison. Ne fonctionne pas sur les pièges de poison, sauf s'il y a un piège de poison directement sur l'objet pointé.</p>		
activation		durée des sorts
personne (s) pointé (s) 3m max		instant
		Type de magie
		Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Sulmeck Oizom Valvo		

niveau	Sort	Défenses
2	Dextérité des héros	
description		
<p>Donne à la personne touchée une défense dextérité égale à 2*. Lorsque quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque sa dextérité et que sa défense est supérieure, elle peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "dextérité" et l'ignorer. Ne coûtera pas de PF.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh alkor Pala Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Diplomatie	Spirituelle 2
description		
<p>Oblige 1* personne à vous écouter pendant 2 min. Vous ne pouvez rien faire d'hostile à la personne durant ce temps. Ne fonctionne pas sur ennemis jurés ou créatures sans intelligence. Pouvoir de type "charme". Lorsque sous l'effet d'un pouvoir de type " charme ", le joueur reste conscient de l'environnement et peut se méfier des autres (sauf le charmeur (se)). Il peut se défendre et attaquer, le sort est rompu lorsque le charmé est attaqué par le charmeur (se) ou que ce dernier lui suggère de faire une action mettant clairement sa vie en danger ou après que celui-ci lui est fait accomplir une action contraire à sa nature.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Sulmeck Balto Unika Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Drain d'énergie	Endurance 2
description		
<p>La cible touchée subit 1* points de dégâts divins sans armure et perd 2* PF immédiatement. Si elle tombe à 0 PF, elle tombe au sol immédiatement et ne peut que se défendre pour une scène. La victime à 0 PF doit se mettre à genoux pour 30 sec et ne peut que se retirer du combat, mais la parade et l'esquive peuvent être utilisées.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *		
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Zolka Kulha Plau Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Endurance augmentée	
description		
<p>Donne à la personne touchée une défense endurance égale à 2*. Lorsque que quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque son endurance et que sa défense est supérieure, elle peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "endurance" et l'ignorer. Ne coûtera pas de PF.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh alkor Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Esquive de coups normaux	
description		
Permet à l'incantateur d'esquiver les 3* prochains coups normaux durant la durée du sort. Dire : "esquive" à chaque coup reçu. Ne peut être fait si on porte des morceaux d'armure lourde.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 3 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Alkor Pala Unikam		

niveau	Sort	Défenses
2	Étourdissement	Endurance 2
description		
Oblige une cible touchée par le catalyseur de se battre à genoux pour 30 sec. La victime est étourdie. Lorsqu'étourdi, la victime à se battre à genou pour 30 secondes.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 catalyseurs	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 catalyseurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 2 catalyseurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Fracassement	Dextérité 4
description		
<p>Permet de lancer un catalyseur sur une arme ou bouclier. Le catalyseur doit toucher absolument l'arme ou le bouclier; si réussi, ceux-ci sont détruits. Si le catalyseur touche 1 créature, il fait 1* de dégâts magiques. Si la créatures est une animation magique, elle fait 3* sans armure. Spécial : la défense est dextérité 4 même si c'est un sort niv 2.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 catalyseurs	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Vilka Pala Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Glyphe de garde	Dextérité 4
description		
<p>En lançant ce sort, vous devez toucher un objet qui s'ouvre. La première personne qui ouvrira l'objet pendant la durée du sort sans avoir dit le mot choisi par l'incantateur recevra 3* de dégâts magiques. L'incantateur doit demeurer dans la zone à vue de l'objet, sinon le sort arrête.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	jusqu'au repos complet	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 2 au chiffre avec *		
incantation arcane		
Alak Eteh Opra Cytom Alkor Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Imitation magique	
description		
<p>Permet de reproduire un texte et l'écriture ou la signature de quelqu'un. On doit avoir un texte avec une copie de son écriture et de sa signature si on veut l'imiter. Nécessite 15 min de travail. Faire 2 petits "c" discrets au bas à droite de la feuille.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	permanent	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Sulmeck Criad Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Insulte	Spirituelle 2
description		
Le personnage doit insulter la victime pendant 10 sec. Ensuite, il lui lance un catalyseur. S'il touche, la victime devra attaquer le personnage pendant 2 min avec ses armes corps à corps ou naturelles, genre de rage.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Unika Deva Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Intimidation	Spirituelle 2
description		
Affecte une personne qui vous a entendu à moins de 10 m. Cette personne ne fera aucune action agressive pendant 15 min contre vous. Le sort est rompu lorsque la victime est attaqué par la personne qui intimide.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Unika Inva Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
2	Langage des monstres							
description								
Permet de communiquer de façon sommaire avec un type de créature de type "monstres" pendant 15 min. Ex. : en activant le pouvoir, le personnage pourra parler avec tous les ogres, mais pas avec les trolls.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">15 minutes</td> <td style="text-align: center;">Divination</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	15 minutes	Divination
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	15 minutes	Divination						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +30 minutes								
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Nalto Vilka Taltal Unikam								

niveau	Sort	Défenses						
2	Langues							
description								
Permet de parler avec toute créature qui a un minimum d'intelligence pendant la durée du sort. La conversation sera tout de même limitée à des courtes phrases ou mots.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">5 minutes</td> <td style="text-align: center;">Divination</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	5 minutes	Divination
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	5 minutes	Divination						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +10 minutes								
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Icym Nalto Vilka Taltal Unikam								

niveau	Sort	Défenses
2	Maladresse	Spirituelle 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de faire échapper 1* effet porté à la cible touchée. Cela peut être une arme, un bouclier ou autre chose tenue en main : l'incantateur décide. Celle-ci doit les projeter à 5 m d'elle. Arme de prédilection contre cet effet si une arme est ciblée.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Kako Pala Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
2	Mensonges dissimulés							
description								
Permet de mentir sans être détecté par 5 personnes au choix pendant 15 min. Équivaut à menteur niv 3* (voir pouvoir empathie).								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">activation</td> <td style="width: 33%;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td>incantateur seulement</td> <td>15 minutes</td> <td>Abjuration</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	15 minutes	Abjuration
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	15 minutes	Abjuration						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +30 minutes		+ 2 au chiffre avec *						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Devad Sulmeck Taltal Unikam								

niveau	Sort	Défenses
2	Message magique	
description		
<p>Grâce à ce sort, l'incantateur peut envoyer un parchemin magiquement à une créature qu'il a déjà rencontrée en personne. Il incante et touche le parchemin qui disparaît et apparaît au récepteur. L'incantateur peut dépenser le double de points de magie pour permettre au récepteur de lui répondre sur le même parchemin (remettre le parchemin discrètement à un scénariste).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Opra Cytom Cypra Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Métal brûlant	Endurance 2
description		
L'incantateur doit toucher directement une armure métallique ou un bouclier ou une arme en métal avec sa main. Le métal devient immédiatement chaud et fait 2 de dégâts de feu (sans armure) au porteur, puis il fait 2 de dégâts de feu supplémentaires par minute où le métal chaud est en contact (sans armure). (Métal froid annule ce sort.)		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 2 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes		
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Etus Nagulaz Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Métal froid	Endurance 2
description		
L'incantateur doit toucher directement une armure métallique, un bouclier ou une arme en métal avec sa main. Le métal devient immédiatement très très froid au contact et fait 2 de dégâts de froid (sans armure) au porteur, puis il fait 2 de dégâts de froid supplémentaires par minute où le métal froid est en contact (sans armure). (Métal brûlant annule ce sort.)		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 2 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes		
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Folgus Nagulaz Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Métamorphose	
description		
<p>Permet à l'incantateur de prendre une autre apparence et d'utiliser des armes naturelles avancées (voir pouvoir). Doit avoir un costume, pas de hors jeu pour transformation. L'incantateur peut aussi faire des sorts dans sa nouvelle forme. Il peut en tout temps reprendre sa forme normale, ce qui arrête le sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	jusqu'au repos complet	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Unika Devad Vilka Unikam		

niveau	Sort	Défenses
2	Modulation de l'eau	Dextérité 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de pointer une source d'eau courante à 5 m et moins. Toute personne à moins de 3 m de l'eau sur 10 m de long environ subit 2* points de dégâts de froid de l'impact de l'eau (incantateur inclus si à moins de 3 m). Les cibles échappent à 5 m tout objet porté en main (sauf bouclier attaché aux poignets).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Criam Folgus Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Mutisme	Endurance 2
description		
La cible touchée devient muette pour la durée du sort. Plus aucun son ne sort de sa bouche.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Nécromorphose mineure	
description		
<p>Permet de se transformer en mort-vivant niv 0 ou 1. Sous cette forme, il gagne toutes les caractéristiques de ce mort-vivant pour la durée du sort. Il ne peut utiliser aucun de ses pouvoirs ni magie sous cette forme. Le sort prend fin après la scène ou lorsque le mort-vivant perd son dernier PV. Auquel cas, l'incantateur perd 2 PV. L'incantateur doit avoir un masque.</p>		
activation		durée des sorts
incantateur seulement		15 minutes
		Type de magie
		Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Durée +30 minutes		Durée: jusqu'au repos complet
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Unika Devad Kulha Unikam		

niveau	Sort	Défenses
2	Noirceur	Spirituelle 2
description		
<p>Permet de conjurer une zone de noirceur qui suivra l'individu partout. La victime est aveuglée pendant 1 min. Dire : "noirceur" et lancer un catalyseur sur la victime. La cible prise par la noirceur doit fermer les yeux et n'a pas le droit de les ouvrir à moins de posséder une habileté le lui permettant.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 1 minutes	Durée + 2 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Bani Opra Kulha Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Ordre de groupe	Spirituelle 1
description		
<p>Permet au personnage de donner un ordre simple en deux mots qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite jusqu'à 3 catalyseurs. S'il touche, les personnes doivent obéir pendant la durée du sort. Celles-ci doivent bien sûr comprendre la langue parlée.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 catalyseurs	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée + 1 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Taltal Kako Palo Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Oubli	Spirituelle 2
description		
<p>Permet de faire oublier la dernière scène à la personne touchée. Ne peut pas être fait si l'incantateur a fait des dégats visibles à cette personne dans la dernière scène. (1 seule attaque surprise ne compte pas). Une dissipation de la magie fait expressement pour contrer ce sort l'annulera.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	permanent	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Nalto Taltal Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Paralyse de personne	Endurance 2
description		
Permet de paralyser toute créature touchée pour la durée du sort. La créature doit être d'une race jouable comme joueur (ex. : humain, nain, elfe).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Zolka Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Perce-armure	
description		
Permet à l'incantateur de toucher une armure pour la percer. Enlève 4* points d'armure à la personne touchée. La main doit toucher l'armure absolument. Aussi, fait 6 points de dégâts sur les animations magiques.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 3 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Alkor Vilka Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Pièges de feu	Dextérité 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de poser un piège sur un objet qui s'ouvre. Celui-ci se déclenchera (et le sort prend fin) si l'objet est ouvert par une personne sans dire le mot de passe choisi lors de l'incantation. Le piège fera 2* points de dégâts de feu aux 3 personnes les plus proches de l'objet quand celui-ci est ouvert (mettre du duck tape rouge avec l'explication sur l'objet).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	jusqu'au repos complet	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *		
incantation arcane		
Alak Eteh Crial Alkor Nagulaz Etus Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Ralentissement	Endurance 2
description		
Permet de lancer un rayon qui ralentit la cible en engourdissant ses muscles : la cible touchée par le catalyseur est ralentie pour la durée du sort. La cible ne pourra plus que marcher lentement pour la durée du sort et ses défenses réflexes sont diminuées 1*. Stabilité n'enlève que l'effet sur le mouvement. Pas le malus de défense.		
activation catalyseur	durée des sorts 2 minutes	Type de magie Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 5 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Devad Zolka Pala Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Rayon de vieillissement temporaire	Spirituelle 3
description		
<p>Permet de lancer un rayon qui manipule le cerveau de la cible afin de rendre le contrôle sur ses muscles plus difficile : la cible touchée par le catalyseur est plus faible, elle à moins le contrôle de ses muscles pour la durée du sort. La cible qui veut faire les pouvoirs physiques qui coûtent des PF en coûteront le double pour le durée du sort. Aussi, pour la durée du sort, ses défenses endurance sont diminuées 1*.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs Durée + 5 minutes	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Régal sombre	Spirituelle 3
description		
<p>Permet "d'achever" une victime touchée pendant 2 minutes consécutives (à zéro PV) en se nourrissant de son âme (elle peut se défendre). Tout d'abord, vous pouvez lui demander en détails les 15 dernières min de sa vie. La cible ne peut vous mentir car vous êtes dans sa tête. Il n'y a pas de "hors-jeu", vous lui parlez (max 5 min), mais seul vous entendez ses réponses. Vous avez ensuite le choix de l'un des 3 effets suivants comme bonus après la conversation : 1) guérison de 4* PV; 2) 2* PV temporaires pour 1 h; 3) regain de 3* PF.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs défense augmenté de 2	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs défense augmenté de 2	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Zolka Unika unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Réparation majeure	Endurance 2
description		
Permet de réparer après 1 min de concentration à toucher l'objet, soit une arme de tout format ou un bouclier ayant été brisé ou 3* points d'armure sur une armure. Peut avoir d'autres fonctions (voir scénariste).		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	1 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Vilka Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Résistance à un élément	Endurance 2
description		
<p>Vous devez choisir un élément lors de l'incantation. Permet à la cible touchée de résister aux dégâts de l'élément choisi pour la durée du sort. Les dégâts de ce type élémentaire subis sont diminués de 2* pour la durée du sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Résistance aux énergies divines	Endurance 2
description		
Permet à la cible touchée de résister aux dégâts divins pour la durée du sort. La cible soustrait 2* de tout dégât de type divin subis pour la durée du sort. Si les dégâts sont diminués à 0, vous ne subissez pas les autres effets du sort/pouvoir.		
activation		durée des sorts
incantateur seulement		5 minutes
		Type de magie
		Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
+ 1 au chiffre avec *		Durée +10 minutes
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
+ 2 au chiffre avec *		
incantation arcane		
Alak Eteh Alkor Bani Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Résistance aux poisons	Endurance 2
description		
<p>La cible touchée développe un organisme très fort. Elle peut résister aux effets du poison. Lorsqu'elle apprend qu'elle contracte un poison pendant la durée du sort, dire : "résistance". Cela diminue les dégâts de 2* ou retarde de 1* heure les effets sur le personnage (au choix). Ne guérit pas les effets contractés avant le sorts, mais enlève les effets pour une heure.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
incantation arcane		
Alak Eteh Alok Oizom Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Résistances magiques aux maladies	Endurance 2
description		
L'incantateur a un organisme très fort. Il peut résister aux effets d'une maladie non magique. Lorsqu'il apprend qu'il contracte une maladie, dire : "résistance". Ne guérit pas les effets contractés avant le sorts, mais enlève les effets pour une heure.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Fullam Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Sagesse du hibou	
description		
<p>Donne à la personne une défense spirituel égal à 2*. Lorsque quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque votre spirituel et que sa défense est supérieure, il peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "spirituel" et l'ignorer.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh alkor Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Sentir la magie	
description		
<p>Permet de détecter tous les objets magiques visibles dans la zone pendant la durée du sort. Durant toute la durée du sort, vous pouvez demander aux gens autour de vous à 3 m de distance s'ils portent des objets magiques visibles. Vous pouvez aussi crier et demander s'il y a des créatures animées magiquement à 10 m de vous. Vous pouvez aussi demander à une créature pointée à 3 m de vous discrètement si elle porte un/des objets magiques visibles. Une épée magique à la main ou au fourreau sera visible, de même qu'une potion à la ceinture, mais pas un médaillon derrière un vêtement ou un anneau sous un gant.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	2 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Valte Sulmeck Ussof		

niveau	Sort	Défenses
2	Sommeil	Spirituelle 2
description		
L'incantateur endort la personne touchée pour la durée du sort. Une personne endormie n'a absolument pas conscience de son environnement. Elle se réveille à la première attaque ou lorsque quelqu'un s'acharne à la réveiller pendant 1 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 5 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Kako Palo Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Toucher de la goule	Endurance 2
description		
Permet de toucher une cible qui est paralysée pour la durée du sort. Une personne paralysée est consciente de son environnement, elle déparalyse à la première attaque qu'elle reçoit qui fait des dégâts.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	défense augmenté de 2	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Criam Kulha Dvad Zolka Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Vue de l'aigle	Endurance 2
description		
Permet à la personne touchée de voir la contrefaçon (2c max au bas de la feuille) ou de détecter les portes secrètes en donjon.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée: jusqu'au repos complet		
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Sulmeck Unika Vilka Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	Ancre dimensionnelle	Endurance 3
description		
Permet d'ancrer le corps du personnage touchée par le catalyseur sur la dimension actuelle pour la durée du sort. Empêche donc tout type de téléportation, voyage dimensionnel, par les plantes ou changement de plan.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 5 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Nagulaz Zolka Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Arme électrique	
description		
<p>Permet de rendre une arme "électrique" pour la durée du sort. Cette arme fera des dégâts électriques. Le porteur doit ajouter "électrique" à ses dégâts déclarés. De plus, l'arme fera +1 à chaque coup si elle touche une armure en métal directement (cumulable avec d'autres pouvoirs). Si on touche un bouclier avec l'arme, cela fait 1 de dégâts électriques.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 2 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Arme empoisonnée	
description		
<p>Permet de rendre son arme "empoisonnée" pour la durée du sort. Seul l'incantateur peut manier cette arme. Si quelqu'un d'autre la prend en main, elle agit comme une arme normale. L'incantateur doit ajouter "magiques" à ses dégâts déclarés et ajouter + 1* de poison mineur. Une cible ne peut être affectée par 1 seul poison en même temps (non cumulable avec d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Devad Ussof Oizom Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
3	Atrophie	Endurance 3
description		
Rend le membre touché inutilisable, il devient mou.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée: jusqu'au repos complet		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Kulha Devad Kako Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Aura de peur	Spirituelle 3
description		
<p>Permet de faire peur à 3* personnes dans un rayon de 10 m. Votre simple vue leur fait peur. Durée 1 scène. La peur se joue de deux façons différentes : 1- Le personnage fuit de la façon la plus directe la source de la peur en ne pouvant qu'esquiver, parer ou se retirer du combat. 2- Le personnage entre dans un état de catatonie et n'est plus conscient de son environnement, il est paralysé par la peur et ne peut prendre la fuite que s'il est attaqué.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Inva Valvo		

niveau	Sort	Défenses
3	Boule de feu	Dextérité 3
description		
Permet de lancer une boule de feu. Lancer un catalyseur qui fera 2* dégâts de feu aux 3 cibles les plus près du catalyseur ou 5 m max.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Etus Valvo		

niveau	Sort	Défenses
3	Coffre secret	Endurance 3
description		
<p>Permet de faire disparaître un coffre de 1* pied x 1* pied x 1* pied dans un espace extradimensionnel. Il y reste jusqu'à ce que vous, ou une personne disant le mot de passe choisi invoque le coffre ou à la fin du GN. À ce moment, le coffre ré-apparaît. Mettre une note "hors jeu" sur le coffre après avoir fait 'disparaitre' le coffre. Demandez un jeton a la scénaristique et cachez le a l'endroit ou vous avez fais 'disparaitre' le coffre. Un dissipation de la magie sur cette endroit le feras aussi re-apparaître. Il faut alors refaire le sort pour le refaire disparaître.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	permanent	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Cypra Devad Cypra Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
3	Communication avec les morts	
description		
Permet de se concentrer afin de discuter avec l'esprit d'une personne morte depuis moins de 15 min pendant 5 min. Le mort peut dire ce qu'il veut.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Nalto Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Confusion	Spirituelle 3
description		
<p>Permet de lancer 1 catalyseur sur une cible. Si elle est touchée, elle errera pendant 2 min à regarder le vide. Le personnage ne sera pas conscient de son entourage et pourrait même tomber dans de la lave. Le sort est rompu lorsque le confus est attaqué ou qu'il subit des dégâts d'un piège ou de l'environnement.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
	+ 1 catalyseurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Devad Kako Taltal Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
3	Couloir de fatigue	Endurance 3						
description								
Après l'incantation, faire un geste à l'avant avec 2 mains pour créer un couloir magique de 3 pieds de large par 10 m de longueur. Ensuite, pointer les 3* personnes les plus proches de vous dans le couloir. Elles perdent toutes 2 PF. Si quelqu'un est en rage, sa rage cesse.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">activation</td> <td style="width: 33%;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td>personnes (s) pointés 10 m max</td> <td>instant</td> <td>Nécromancie</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	personnes (s) pointés 10 m max	instant	Nécromancie
activation	durée des sorts	Type de magie						
personnes (s) pointés 10 m max	instant	Nécromancie						
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Icy m Opra Kulha Devad Zolka Palu Valvo								

niveau	Sort	Défenses
3	Couloir de vent	Endurance 3
description		
<p>Après l'incantation, faire un geste à l'avant avec 2 mains pour créer un couloir magique de 3 pieds de large par 10 m de longueur. Ensuite, pointer les 5* personnes les plus proches de vous dans le couloir, elles seront projetées de 5 m et tomberont au sol au bout de 5 m. La chute leur fera subir 1 point de dégât. Les personnes non projetées à cause de stabilité ne subissent pas les dégâts.</p>		
activation		durée des sorts
personnes (s) pointés 10 m max		instant
		Type de magie
		Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
+ 1 au chiffre avec *		+ 1 au chiffre avec *
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Criam Gilgus Palu Valvo		

niveau	Sort	Défenses
3	Courage magique	
description		
Permet à la personne touchée de résister au pouvoir de type "peur" et aux peurs magiques de niv 1-2-3 (équivalent défense spirituelle 3). Pour contrer un effet, dire : "courage".		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Alkor Bani Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Cri psychique	Endurance 3
description		
Doit crier 10 sec très fort. Permet de sélectionner jusqu'à 5 personnes qui vous ont entendu. Celles-ci doivent être à moins de 10 m. Elles subissent 1* de dégâts magiques sans armure et sont affectées par surdité pendant 15 min (atrophie). Contre-chant bloque ce sort.		
activation		durée des sorts
personnes (s) pointés 10 m max		15 minutes
		Type de magie
		Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
+ 1 au chiffre avec *		+ 1 au chiffre avec *
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Cria m Kako Devad Kuhla Palu Valvo		

niveau	Sort	Défenses
3	Destruction de pièges	
description		
<p>Permet de détecter les pièges magiques pendant la durée du sort. Permet aussi de désamorcer tout piège que le personnage a détecté après 1 min d'effort. Le personnage ne peut que marcher lentement et ne pas être en combat. Dire : "détecter" et se promener la main parallèle au sol en faisant des "8".</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	permet de faire sur une cible autre que soi	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Sulmeck Kako Torkuz Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Deuxième chance	
description		
<p>Permet à la cible touchée de prévoir un coup dans le futur. Cela peut être utilisé de l'une des 3 manières suivantes 1 fois pendant la durée du sort : 1) elle peut éviter un coup reçu en disant : "deuxième chance". Le coup est considéré avoir manqué la cible; 2) annuler un coup spécial auquel quelqu'un a résisté pour le refaire sur une autre cible (les PF ne sont pas dépensés); 3) annuler une esquive d'un autre joueur.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Sulmeck Sirad Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Dissipation de la magie	
description		
<p>Annule toute magie active de niv 1 à 3* sur la personne touchée par le catalyseur. Peut aussi cibler les objets magiques mineurs. Le catalyseur doit toucher directement l'objet. Si l'objet est touché : parchemin et potions, ceux-ci sont dissipés de façon permanente. Les objets à charge en perdent 5* de façon définitive et les objets permanents ne fonctionnent plus pour le reste du GN.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Kako Ussof Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Éclair	Dextérité 3
description		
<p>Permet de lancer 1 catalyseur sur une cible. S'il touche, elle fera 4* points de dégâts électriques. Si le catalyseur touche un bouclier ou une armure en métal, l'éclair fera 1* de dégâts supplémentaires.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Gilgus Pala Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Esquive de coups spéciaux	
description		
<p>Permet à l'incantateur d'esquiver 2* coups normaux ou spéciaux reçus durant la durée du sort. Dire : "esquive" à chaque coup reçu. Ne fonctionne pas sur coup déconcentrant, coup brise armure et destruction de bouclier. Ne peut être fait si on porte des morceaux d'armure lourde.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 3 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Alkor Pala Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	Esquive magique	
description		
Permet à l'incantateur de réduire de 2 les dégâts de la magie de toucher, de catalyseur ou de zone ou des pièges à dégâts pour la durée du sort ou après 3 esquives réussies.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Alkor Pala Ussof Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	Expert en donjons	Spirituelle 3
description		
<p>La cible devient pour la durée du sort un expert des donjons. Cela ne lui est utile que dans les zones en jeu dites de "donjon". Elle aura durant le donjon 2* points qui peuvent être utilisés de la façon suivante, chacune coûtant 1 point : détecter les pièges ou portes secrètes sur une surface, escalader une paroi sans tomber, attraper un objet échappé, réussir un saut sans tomber. Si elle n'a plus de points et que le sort est encore actif, elle peut dépenser des PF à la place.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Devad Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Folie destructrice instantanée	Spirituelle 3
description		
<p>La cible touchée par le catalyseur oublie qui sont ses amis et ennemis. Elle attaquera avec ses armes toute créature à vue durant la durée du sort, sauf l'incantateur, qu'elle considère comme un allié. Ne peut cibler les créatures dépourvues d'intelligence. Le sort est rompu lorsque la cible est attaquée par le charmeur.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 2 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Balto Tozass Kako Taltal Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Frayeur	Spirituelle 3
description		
<p>Permet de pointer une cible à 3 m qui sera hantée d'un effet de frayeur pour une scène. La peur se joue de deux façons différentes : 1- Le personnage fuit de la façon la plus directe la source de la peur en ne pouvant qu'esquiver, parer ou se retirer du combat. 2- Le personnage entre dans un état de catatonie et n'est plus conscient de son environnement, il est paralysé par la peur et ne peut prendre la fuite que s'il est attaqué. Annulé par délivrance des malédictions.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Unika Criam Inva Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Globe d'invulnérabilité mineur	
description		
Créer un globe de 3 m autour de l'incantateur. Tout sort de toucher ou de catalyseur lancé dans la zone de niv 2* et moins n'affecte pas l'incantateur seulement. La bulle se déplace avec l'incantateur. Lui-même peu lancer des sorts.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	2 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Valte Opra Alkor Ussof Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Invocation d'acide majeure	Dextérité 3
description		
<p>Permet à l'incantateur de conjurer 3 petites boules d'acides (catalyseurs) qui feront 3 de dégâts d'acides (sans armure). La première boule apparaît après l'incantation et les 2 autres à 3 sec d'intervalle.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 catalyseurs	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Ritus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Invocation de feu majeure	Dextérité 2
description		
Permet à l'incantateur de conjurer 2 petites boules de feu (catalyseurs) qui feront 4* de dégâts de feu. La première boule apparaît après l'incantation et l'autre à 5 sec d'intervalle.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Etus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Invocation de glace majeure	Endurance 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de conjurer 3 petites boules de glace (catalyseurs) qui feront 2* de dégâts de froid et figeront sur place la personne pendant 30 sec (impossible de bouger les pieds). La première boule apparaît après l'incantation et les 2 autres à 3 sec d'intervalle.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Folgus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Invocation de tornade majeure	Dextérité 2
description		
Permet à l'incantateur de conjurer 3 petites tornades (catalyseurs) qui feront 3* de dégâts électriques (sans armure). La première boule apparaît après l'incantation et les 2 autres à 3 sec d'intervalle.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Gilgus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
3	Jet de poison	Endurance 2						
description								
Après l'incantation, faire un cône de 90 degrés de 3 m de longueur avec vos mains. Ensuite, pointer les 4 personnes les plus proches de vous dans le cône, elles subiront 1* point de dégâts de poison mineur (sans armure).								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">personne (s) pointé (s) 3m max</td> <td style="text-align: center;">permanent</td> <td style="text-align: center;">Évocation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	personne (s) pointé (s) 3m max	permanent	Évocation
activation	durée des sorts	Type de magie						
personne (s) pointé (s) 3m max	permanent	Évocation						
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alal Eteh Icym Opra Oizom Palu Valvo								

niveau	Sort	Défenses
3	Lecture de runes	
description		
<p>Permet à l'incantateur de lire et comprendre toutes runes magiques ou non ainsi que tous parchemins, même ceux qui ne sont pas de son niveau ou de son type de magie habituel. Permet également de déceler la contrefaçon: après 15 min passées à observer attentivement un document altéré ou une fausse lettre dont on a une autre copie d'écriture de la personne / sceau, vous trouver la contrefaçon de niv 3. (Le nombre de 'c' discret au bas de la lettre indique le niveau)</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 5 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Nalto Cytom Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
3	Liberté d'action	
description		
<p>Permet au personnage de ne pas voir ses mouvements gênés par d'autres pouvoirs. Dire : "liberté d'action". Annule Attaque étourdissante, Capture, Coup engourdissant, Coupe-jarret, et les sorts et pièges qui endorment, paralysent ou enchevêtrent.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Alkor Pala Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Main saisissante	Endurance 3
description		
<p>Une main invisible est conjurée et saisie la cible touchée par la catalyseur. Celle-ci reçoit 2* points de dégâts et 1 point de dégâts supplémentaire à chaque minute pour toute la durée du sort. La cible ne peut plus se déplacer et personne, ni même elle, ne peut prendre des objets sur elle (ex. : potion à la ceinture). Le pouvoir "stabilité" ne protège pas contre ce sort, mais "liberté d'action", oui. La cible ne peut utiliser que les objets qu'elle avait déjà en main avant d'être la cible de ce sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	5 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 2 au chiffre avec *	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Opra Ussof Balto Unika Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Maladie	Endurance 3
description		
<p>Donne une maladie permanente non magique à une cible touchée, choisir 1* effet de la maladie : 1) affections aux poumons : PF divisé par 2 permanent; 2) faiblesse musculaire : -1 point de dégâts avec arme, 1 attaque sur 2, permanent; 3) faible santé : -2 PV permanent; 4) perte progressive de la vue ou l'ouïe. Perte totale après 3 GN. *** Si la cible dort dans un campement, les personnes dans le même pièce attraperont la maladie après 1 nuit.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	permanent	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Devad Vilka Unika Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Métamorphose d'autrui	
description		
<p>Permet à la créature touchée consentante de prendre une autre apparence et d'utiliser des armes naturelles avancées (voir pouvoir). Doit avoir un costume, pas de hors jeu pour transformation. La cible ne peut pas faire des sorts dans sa nouvelle forme si c'est une forme animale ou non humanoïde. La cible peut en tout temps reprendre sa forme normale, ce qui arrête le sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	jusqu'au repos complet	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Devad Unika Devad Vilka Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Mot de pouvoir : souffrance	Endurance 3
description		
Permet de pointer une cible à 3 m. Celle-ci perdra 1 PV toute les 20 sec pour la durée du sort.		
activation		
personne (s) pointé (s) 3m max	durée des sorts 1 minutes	Type de magie Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur Durée + 1 minutes	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Balto Zolka Crial Kulha Pala Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Nécromorphose majeure	
description		
<p>Permet de se transformer en mort-vivant niv 2. Sous cette forme, il gagne toutes les caractéristiques de ce mort-vivant pour la durée du sort. Il ne peut utiliser aucun de ses pouvoirs ni magie sous cette forme. Le sort prend fin après la scène ou lorsque le mort-vivant perd son dernier PV. Auquel cas, l'incantateur perd 3 PV. L'incantateur doit avoir un masque.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Devad Unika Devad Kulha Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	Non détection	
description		
Permet à 1* cible touchée (qui peut être un objet) de ne pas être la cible d'un pouvoir de détection ou d'un sort de divination pour la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Balto Alkor Sulmeck (Unikoum pour cibler une personne) ou (Torkuz pour cibler un objet)		

niveau	Sort	Défenses
3	Ordre complexe	Spirituelle 3
description		
Permet au personnage de donner un ordre en 10 mots maximum qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite un catalyseur. S'il touche, la personne doit obéir pendant la durée du sort. Celle-ci doit bien sûr comprendre la langue parlée.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Balto Taltal Kako Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Ouverture du magicien	
description		
Permet d'ouvrir tout type de serrure, même magique. Nécessite de se concentrer en la touchant 2 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Devad Vilka Torkuz		

niveau	Sort	Défenses						
3	Peau de pierre							
description								
Permet à l'incantateur de durcir sa peau magiquement pour la durée du sort. Les 7 premiers coups ou sorts de dégâts subis durant la durée du sort sont réduits de 1. Ne fonctionne pas sur les dégâts "sans armure".								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">activation</td> <td style="width: 33%;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td>incantateur seulement</td> <td>5 minutes</td> <td>Transmutation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	5 minutes	Transmutation
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	5 minutes	Transmutation						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +10 minutes		Durée +30 minutes						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Icym Devad Unika Alkor Unikam								

niveau	Sort	Défenses
3	Rayon débilant	Dextérité 2
description		
<p>Permet de lancer un rayon qui rend la cible mentalement plus vulnérable en engourdissant son cerveau : la cible touchée par le catalyseur est lente mentalement pour la durée du sort. La cible qui veut faire des sorts devra les incanter 2 fois (2 x coût en PM) pour la durée du sort et ses défenses spirituelles sont diminuées 2*. De plus, les pouvoirs mentaux qui coûtent des PF en coûteront le double pour la durée du sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée + 5 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Balto Devad Taltal Palo Pala Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Résistance aux sorts mineurs	Spirituelle 3
description		
<p>Permet à la cible touchée de résister aux effets des sorts. Ainsi, durant la durée du sort, elle peut résister au effets des 2* premiers de sorts subis de niv 1-2 qui ne font aucun dommage physique (ex. : charme, sommeil, paralysie, etc.). Dire : "résiste" lorsque touché par un sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Alkor Ussof Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	Serrure magique	
description		
Permet de barrer un objet qui se ferme avec un verrou invisible magique. Il peut s'ouvrir avec un mot ou par l'incantateur seulement (mettre une note avec un duck tape rouge dessus).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée: jusqu'au repos complet		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eth Icym Cytam Alkor Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
3	Soin de combat magique	Endurance 3
description		
Permet de soigner 2 PV à une personne blessée instantanément. L'incantateur doit incanter le sortilège et toucher une personne blessée. Blesse les morts-vivants (2 de dégâts divins).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Fullam Bani Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Toile d'araignée	Endurance 2
description		
<p>Permet de créer une toile d'araignée : lancer un catalyseur, les 2 cibles les plus près du catalyseur (3 m max) sont alors prises dans une toile d'araignée pour la durée du sort. La cible ne pourra plus bouger ses pieds pour la durée du sort et ses défenses réflexes sont diminuées 2. Si une cible subit des dégâts de feu pendant la durée du sort, l'effet s'arrête sur elle.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur zone 3m	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur +1 cible touchée	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée + 5 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Criam Vilka Palu Valvo		

niveau	Sort	Défenses
3	Toucher vampirique	Endurance 3
description		
Permet à l'incantateur de faire un toucher maudit à la cible. Elle subit 3* de dégâts divins sans armure et vous êtes guéri de 2*.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Opra Kulha Kako Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Ultravision	Endurance 3
description		
Permet au personnage touché de voir complètement dans le noir en allumant une lampe de poche rouge ou blanche. Le personnage est aussi immunisé au pouvoir de type "noirceur". Vous ne devez pas éclairer dans le visage des gens.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 h	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+1 cible touchée	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Sulmeck Unika Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	Voyage dimensionnel	
description		
<p>Permet à l'incantateur de voyager par les dimensions vers un endroit visible à 50 m maximum. L'incantateur lève les 2 mains et marche en ligne droite vers l'endroit choisi. Il apparaît à l'endroit choisi. De plus, un temps de 15 sec est nécessaire pour sortir de l'état de "transport" et devenir actif. Baisser ses 2 bras et compter 15 sec avant d'agir. Vous êtes sonné 15 sec après le voyage. Vous pouvez seulement vous défendre.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Cypra Sirad Unika Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	Zone de noirceur	
description		
<p>En invoquant ce sort, une zone de 3 m autour de l'incantateur devient obscure pendant 5m. Toute créature qui n'a pas une "ultravision" ou devient aveuglée 1 min quand elle entre dans la zone. La cible "s'habitue" à la noirceur magique après la durée. Elle demeure aveuglée pour la durée même si elle quitte la zone. Si l'incantateur quitte la zone, celle-ci redevient normale. Celui-ci voit dans la zone. Si l'incantateur quitte la zone, celle-ci redevient normale. Il doit se concentrer et ne peut incanter d'autres sorts, mais il peut se battre.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Rayon augmenté à 10 m	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Kulha Kako Sulmeck Valvo		

niveau	Sort	Défenses
3	Zone de silence	
description		
<p>En invoquant ce sort, une zone de 3* m autour de l'incantateur devient silencieuse. Toute créature qui est ou entre dans la zone ne produit plus aucun son. On n'entend plus les sons de l'extérieur non plus. Si l'incantateur quitte la zone, celle-ci redevient normale. Il doit se concentrer et ne peut incanter d'autres sorts, mais il peut se battre.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	15 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 5 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Annihilation mineure de la magie	Spirituelle 4
description		
Annule la magie d'un objet magique mineur ou majeur. L'incantateur doit toucher directement l'objet. Si l'objet est porté par une personne non consentante, elle peut se défendre.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Kako Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
4	Antidote magique majeur	Endurance 4
description		
Permet de guérir un poison majeur sur une personne. Vous devez rester concentré et toucher la personne pendant 1 min : ensuite, enlève la toxine en la personne, mais ne la soigne pas de points de dégâts perdus à cause du poison.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Fullam Oizom Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
4	Aura de fatigue	Endurance 4
description		
Après l'incantation, une aura de fatigue nécromantique jaillit 10 m autour de vous. Ensuite, pointer les 5* personnes les plus proches de vous. Elles perdront tous 2* PF.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Valte Devad Kulha Valvo		

niveau	Sort	Défenses
4	Banissement	Spirituelle 4
description		
Permet de banir une créature d'un autre plan, touchée par la catalyseur. Celui-ci ne pourra pas revenir sur ce plan avant 4 heures.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Cypra Bani Kulha Gulgam Kako Opra Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
4	Bulle anti-magie							
description								
Créer une bulle de 3 m autour de l'incantateur. Tout sort actif ou lancé dans la zone de niv 2* et moins est annulé. La bulle se déplace avec l'incantateur. Lui-même ne peut pas lancer de sort.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">activation</td> <td style="width: 33%;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td>incantateur seulement</td> <td>5 minutes</td> <td>Abjuration</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration						
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Icym Orcko Valte Alkor Kako Ussof Valvo								

niveau	Sort	Défenses
4	Charme monstre	Spirituelle 4
description		
<p>Permet de charmer toute créature touchée par le catalyseur. La cible devient l'amie de l'incantateur et ne fera aucune attaque pouvant le blesser. Ne fonctionne pas sur les morts-vivants, les créatures sans intelligence propre tels que les golems ou les extérieurs. Lorsque sous l'effet d'un pouvoir de type "charme", le joueur reste conscient de l'environnement et peut se méfier des autres (sauf le charmeur). Il peut se défendre et attaquer, le sort est rompu lorsque le charmé est attaqué par le charmeur ou que ce dernier lui suggère de faire une action mettant clairement sa vie en danger ou après que celui-ci lui eut fait accomplir une action contraire à sa nature.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Balto Taltal Unika Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Chaumière éthérée	Spirituelle 4
description		
<p>Permet à l'incantateur et à 1* personne touchée consentante de disparaître dans une chaumière éthérée. Lever les 2 bras et aller dans un campement où vous ne pourrez que parlez à voix basse. Hors des heures de campement hors jeu, svp mettre alors une pancarte "Hors jeu" sur votre campement. Lorsque vous déciderez, ou au bout de 8 h, vous réapparaîtrez là où vous avez disparus (mettre les bras en l'air pour vous y rendre). N.B. : Certains extérieurs peuvent y pénétrer.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Opra Alkor Cypra Opra Alakor Cypra Valvo		

niveau	Sort	Défenses
4	Contact d'autres plans	
description		
<p>Permet au personnage d'entrer en contact avec une créature d'un autre plan après avoir répété son nom à voix haute 150 fois lentement. Une porte magique vers le plan où est l'entité apparaît alors pendant 2* min. L'entité ou l'un de ses avatars apparaîtra au bout du portail et vous pourrez discuter avec elle. Utiliser ce pouvoir trop souvent peut faire en sorte que l'entité se fâche avec des conséquences en jeu (avertir le scénariste avant le début de l'incantation). L'entité pourrait en profiter aussi pour traverser le portail. Si ce n'est pas souhaité, une personne avec un sort de protection contre les extérieurs doit se tenir 1 m devant le portail.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	2 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Sulmeck Opra Gulgam Abylyss		

niveau	Sort	Défenses
4	Couloir de lumière bénie	Endurance 4
description		
Après l'incantation, faire un geste à l'avant avec 2 mains pour créer un couloir lumineux de 3 pieds de large par 10 m de longueur. Ensuite, pointer les 4* personnes les plus proches de vous dans le couloir, elles subiront 3 points de dégâts divins et seront aveuglées 1* min.		
activation		durée des sorts
personnes (s) pointés 10 m max		1 minutes
		Type de magie
		Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Opra Bani Palu Valvo		

niveau	Sort	Défenses
4	Couloir nécrotique	Endurance 4
description		
<p>Après l'incantation, faire un geste à l'avant avec 2 mains pour créer un couloir nécrotique de 3 pieds de large par 10 m de longueur. Ensuite pointer les 5 personnes les plus proches de vous dans le couloir, elles subiront 2 points de dégâts divins et perdront 1PF.</p>		
activation		durée des sorts
personnes (s) pointés 10 m max		instant
		Type de magie
		Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Opra Kulha Kako Devad Zolka Palu Valvo		

niveau	Sort	Défenses						
4	Détection magique des mensonges							
description								
Permet de savoir si 1 personne a menti lors de leurs 2 dernières min de paroles ou depuis le début du sort, le moindre des 2...Dire : "Empathie "4* " et demander discrètement à la personne.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">activation</td> <td style="width: 33%;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td>personne (s) pointé (s) 3m max</td> <td>instant</td> <td>Divination</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Divination
activation	durée des sorts	Type de magie						
personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Divination						
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Icym Orcko Sulmeck Tozass Taltal Unikoum								

niveau	Sort	Défenses
4	Divination	
description		
<p>Permet au personnage de méditer/prier pendant 15 min pour voir le futur prévu dans la prochaine semaine pour une personne ou une zone de 1 km carré connue. Après les 15 min de méditation/prière, écrire 3* questions de 10 mots sur un parchemin concernant la zone ou la personne (hors jeu : la remettre aux scénaristes / en jeu : la feuille disparaît). Vous recevrez une réponse qui apparaîtra dans votre tête telle une révélation dans les 4 heures. Après un sort de divination, le personnage perd 2 PF et est très fatigué, donc ne peut ni courir ni crier pendant 1 scène.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Sulmeck Sirad Unika Valvo Unikam		

niveau	Sort	Défenses
4	Domination	Spirituelle 4
description		
<p>Permet de dominer une créature touchée par le catalyseur. La cible doit obéir aux ordres verbales de l'incantateur et ne fera aucune attaque pouvant le blesser. Ne fonctionne pas sur les morts-vivants, les créatures sans intelligence propre tels que les golems. Si celui qui domine ordonne un acte suicidaire comme sauter dans la lave, les 2 feront un R-P-C. Si l'incantateur gagne, la créature devra faire l'action. Sur une égalité, elle ne fera pas l'action, mais demeurera dominée. Si le dominé gagne un R-P-C, ou si l'incantateur blesse lui-même le dominé, le sort arrête immédiatement.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	5 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Opra Balto Taltal Balto Taltal Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Endurance du héros	
description		
<p>Donne à la personne une Endurance égale à 4*. Lorsque que quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque votre endurance et que sa défense est supérieure, elle peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "endurance" et l'ignorer.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Alkor Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
4	Esquive magique majeure							
description								
Permet à l'incantateur de réduire de 4* les dégâts de la magie de toucher, de catalyseur ou de zone ou des pièges à dégâts pour la durée du sort ou après 3 esquives réussies.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">1 h</td> <td style="text-align: center;">Abjuration</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	1 h	Abjuration
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	1 h	Abjuration						
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Icym Orcko Alkor Pala Ussof Unikam								

niveau	Sort	Défenses
4	Folie paranoïaque	Spirituelle 4
description		
<p>Malédiction : La cible touchée par le catalyseur oublie qui elle est et qui sont ses amis et ennemis. Elle est consciente de sa race et de sa classe, mais ne sait pas son royaume d'origine ni son passé. Si une personne a une arme en main près d'elle, elle s'en méfiera et l'attaquera ou se sauvera. Elle attaquera aussi toute personne qui incante à moins de 3 m d'elle. Si elle se sent prise à un endroit, elle attaquera pour se sortir de là. Ne peut cibler les créatures dépourvues d'intelligence. Attaquer peut être avec des armes ou des sorts. La personne se souvient de ce qui se passe depuis qu'elle a l'effet de ce sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	permanent	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Balto Tozass Kako Taltal Palo Abylyss Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Force d'ogre	
description		
Donne à la cible touchée un bonus cumulable à d'autres pouvoirs de 1 de dégâts avec les armes corps à corps et naturelles. Non cumulable avec les sorts ou pouvoirs ayant le mot 'force' dedans		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak eteh Icym Orcko Devad Zolka Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Forme fantômatique	
description		
<p>Permet à l'incantateur de devenir immatériel tel un esprit. Durant la durée du sort, il devient immunisé aux coups normaux et peut passer sous les portes même barrées. Sa défense dextérité et endurance augmente de 2 pour la durée du sort. Vous devez avertir les gens de votre apparence fantomatique</p>		
activation		durée des sorts
incantateur seulement		5 minutes
		Type de magie
		Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Durée +10 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak eteh Icym Orcko Devad Taltal Kako Zolka Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Gardien invisible	Dextérité 3
description		
<p>En lançant ce sort, vous devez placer 4 objets quelconques d'au moins 1 m de haut en carré de 5 m. Toute personne pénétrant dans la zone pendant la durée du sort sans avoir dit le mot choisi par l'incantateur ressent la présence du gardien. Si elle désire y pénétrer quand même, elle recevra 3* de dégâts. L'incantateur doit demeurer dans la zone, sinon le sort arrête et il ne peut faire aucun autre sort durant ce temps. Ne peut être fait autour de l'obsidius.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Héroïsme	
description		
<p>Permet de transformer un créature touchée en héros. Donne 4* PV temporaires à une cible touchée pour la durée du sort. De plus, les 5* premiers coups de la cible touchée avec une arme feront + 1 de dégâts non cumulable avec d'autres pouvoirs. De plus, insuffle le courage à la cible : Permet de résister au pouvoir de type "peur" et aux peurs magiques de niveau 1-2-3 (équivalent à défense spirituelle 3 contre les effets de peur). Pour contrer un effet, dire : "courage".</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Devad Zolka Talmal UnikaAlkor Ussof Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
4	Immunité du mage à un élément							
description								
Le personnage est complètement immunisé contre 1* élément (doit être choisi). Il ne subit pas les dégâts et effets spéciaux reliés à cet élément (répétition : éléments différents).								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">15 minutes</td> <td style="text-align: center;">Abjuration</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	15 minutes	Abjuration
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	15 minutes	Abjuration						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +30 minutes								
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Icym Orcko Alkor Unika (Feu = Etus, Froid = Folgus, Électricité = Gilgus, Acide = Ritus) Unikam								

niveau	Sort	Défenses
4	Insulte de groupe	Spirituelle 4
description		
Le personnage doit insulter 3 victimes à moins de 10 m pendant 10 sec. Ensuite, les victimes devront attaquer le personnage pendant 2 min avec leurs armes corps à corps ou naturelles, genre de rage.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Balto Unika Deva Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Intimidation de masse	Spirituelle 4
description		
Affecte 5* personnes qui vous ont entendu à moins de 10 m. Ces personnes ne feront aucune action agressive pendant 15 min contre vous. Le sort est rompu lorsque la victime est attaqué par la personne qui intimide.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Balto Unika Inva Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Malédiction	Spirituelle 3
description		
<p>La cible touchée est affectée par une malédiction permanente au choix : 1) Faiblesse spontanée, à chaque scène, elle a moins 1 a ses dégâts faits à ses 3 premiers coups qui touchent un ennemi; 2) Faiblesse permanente, la cible est si faible qu'elle ne peut plus se battre avec des armes à 2 mains, 2 armes ou armes et bouclier; 3) Rage spontanée, les 3 premières fois par GN que la cible subit des dégâts, elle entre en rage pendant 2 min et attaque les créatures les plus proches avec des armes naturelles ou corps à corps; 4) récupération lente, toute récupération de PF, PV ou PM prend le double du temps.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	permanent	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Crium Kulha Devad Zolka Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Mot de pouvoir : assommé	Spirituelle 4
description		
<p>Permet de pointer une cible à 3 m. Celle-ci tombera assommée pour la durée du sort. Ne fonctionne pas si la cible a plus de 8 PV restants. Une personne assommée n'a absolument pas conscience de son environnement. Elle se réveille à la première attaque ou lorsque quelqu'un s'acharne à la réveiller pendant 1 min.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 1 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Balto Zolka Criam Kulha Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Nécromorphose Ultime	
description		
<p>Permet de se transformer en mort-vivant niv 3. Sous cette forme, il gagne toutes les caractéristiques de ce mort-vivant pour la durée du sort. Il ne peut utiliser aucun de ses pouvoirs ni magie sous cette forme. Le sort prend fin après la scène ou lorsque le mort-vivant perd son dernier PV. Auquel cas, l'incantateur perd 3 PV. L'incantateur doit avoir un masque.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Devad Unika Devad Kulha Unikam		

niveau	Sort	Défenses
4	Ordre complexe de groupe	Spirituelle 3
description		
<p>Permet au personnage de donner un ordre en 10 mots maximum qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite jusqu'à 3 catalyseurs. S'il touche, les personnes doivent obéir pendant 2 min. Celles-ci doivent bien sûr comprendre la langue parlée.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 catalyseurs	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Balto Taltal Kako Palo Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Paralyse de monstre	Endurance 4
description		
Permet de paralyser toute créature touchée pour la durée du sort. Ne fonctionne pas sur les morts-vivants et les animations magiques.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Balto Zolka Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Portail entre les plans	
description		
Permet d'ouvrir un portail en différents plans. Le faire peut être dangereux. Voir scénariste *** Sort devant être appris en jeu ****		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	2 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Criam Valte Cypra Valvo		

niveau	Sort	Défenses
4	Régénération	Endurance 4
description		
<p>Permet au personnage touché de se régénérer 1* PV par 5 min. Les dégâts de feu ou d'acide subis ne régénèrent pas et nécessitent d'autres type de soins. Vous ne pouvez être achevé que par du feu ou de l'acide pendant la durée du sort. Régénérer de la mort ôte tous vos PF restants.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Devad Vilka Fullam Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Réparation totale	Endurance 4
description		
<p>Permet de réparer après 2 min de concentration à toucher l'objet soit une arme ou un bouclier ayant été brisé ou tous les points d'armure sur une armure. Peut réparer une porte, un morceau de muraille 3 x 3 m aussi. Fonctionne pour réparer les matériaux les plus durs. Peut avoir d'autres fonctions (voir scénariste).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Devad Vilka Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
4	Sphère de la mort	Endurance 4
description		
<p>Invoque une sphère de la mort autour de l'incantateur pour la durée du sort. Celui-ci doit se concentrer et ne peut pas incanter d'autres sorts. Il peut marcher tranquillement et se battre avec des armes. Toutes les personnes qui entrent volontairement dans la zone subissent 3* points de dégâts divins. Si l'incantateur avance vers une personne consciente pour qu'elle entre dans la zone, celle-ci ne subit pas de dégâts. Les gens voient un halo noir autour de l'incantateur. Toutes les créatures vivantes tombant à 0 PV ou moins autour de l'incantateur sont automatiquement "achevées". Les morts-vivants entrant dans la zone gagnent 2 PV temporaires 1X maximum par sort par créature.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	5 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Vision véritable	
description		
Permet de voir la vérité telle qu'elle est réellement. Lorsque confronté à des illusions, déguisements ou changements de forme, dire : "perception surnaturelle". Cela permet au personnage de voir la vérité.		
activation		durée des sorts
incantateur seulement		15 minutes
		Type de magie
		Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Devad Sulmeck Nalto Unika Unikam		

niveau	Sort	Défenses
5	Annihilation de la magie	Spirituelle 5
description		
Annule la magie de tout objet magique (sauf certaines reliques dont les facultés seront annulées pour 1 h). L'incantateur doit toucher directement l'objet. Si l'objet est porté par une personne non consentante, elle peut se défendre.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Kako Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
5	Arrêt du temps	Spirituelle 5
description		
<p>Permet de faire en sorte que le temps s'arrête pour 3 personnes autour de soi pour 2 min. Vous pouvez lancer 3 catalyseurs, les personnes touchées sont "paralysées" dans le temps. Une personne paralysée est consciente de son environnement, elle déparalyse à la première attaque qui fait des dégâts qu'elle reçoit ou après 2 min. Elle est consciente de ce qui se passe autour d'elle, mais tout se déroule rapidement. Les autres peuvent agir normalement.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Balto Sirad Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
5	Aura nécrotique	Endurance 5
description		
Après l'incantation, une aura nécrotique sombre apparaît autour de vous. Toutes les personnes à 10 m de vous sont drainées par cette aura. Elles subiront 2 points de dégâts divins et perdront 1 PF.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Valte Devad Kako Kulha Unika Valvo		

niveau	Sort	Défenses
5	Cauchemar	Spirituelle 5
description		
<p>Permet de pointer une cible à 3 m qui sera hantée d'un effet de frayeur à chaque fois qu'elle verra l'incantateur pour tout le reste du scénario. La peur se joue de deux façons différentes : 1- Le personnage fuit de la façon la plus directe la source de la peur en ne pouvant qu'esquiver, parer ou se retirer du combat. 2- Le personnage entre dans un état de catatonie et n'est plus conscient de son environnement, il est paralysé par la peur et ne peut prendre la fuite que s'il est attaqué. Annulé par délivrance des malédictions.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	tout le GN	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Urlak Unika Crialm Inva Abylyss Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
5	Chaîne d'éclair	Dextérité 5
description		
Permet de lancer un catalyseur sur une cible. S'il touche, fera 6 dégâts électriques. Vous pouvez alors choisir une autre cible à moins de 3 m qui subira 2 dégâts de moins et répéter jusqu'à 0 dégât.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Opra Gilgus Opra Gilgus Opra Gilgus Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
5	Communion	
description		
<p>Permet au personnage d'entrer en contact avec son dieu après 15 min de prière à voix haute. Une version fantômatique de l'entité ou de l'un de ses avatars apparaîtra au bout de 15 min sous forme fantômatique et vous pourrez discuter avec elle pendant 5 min. Utiliser ce pouvoir trop souvent peut faire en sorte que l'entité se fâche avec des conséquences en jeu (avertir le scénariste avant le début de l'incantation). Les prêtres ne peuvent que parler à leur dieu et les Warlocks à leur patron.</p>		
activation		durée des sorts
incantateur seulement		5 minutes
		Type de magie
		Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Urlak Opra Nalto Gulgam Unikam		

niveau	Sort	Défenses
5	Désintégration	Endurance 5
description		
<p>La cible touchée qui a moins de 10 points de vie restants (armure exclue) est automatique transformée en poussière avec ses armes et armures non magiques. Elle est "achevée" automatique et ses autres objets tombent au sol. Si la cible a plus de 10 points de vie restants, elle subit 7 points de dégâts d'abjuration magique sans armure.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché		Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Urlak Kako Zolka Kako Zolka Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
5	Doigt de la mort	Endurance 5						
description								
<p>L'incantateur, après l'incantation, peut soit pointer une cible à 3 m ou toucher une créature dans les 30 sec suivantes sans courir, car il doit rester concentré. Si celle-ci à moins de 8 PV restants (armure exclue), elle meurt sur-le-champ de suffocation et tombe par terre. Les créatures qui ne respirent pas son immunisées comme les morts-vivants, les créatures plantes et les animations magiques.</p>								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">personne (s) pointé (s) 3m max</td> <td style="text-align: center;">instant</td> <td style="text-align: center;">Nécromancie</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Nécromancie
activation	durée des sorts	Type de magie						
personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Nécromancie						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Opra Kako Kulha Unika Zolka Palu Unikoum								

niveau	Sort	Défenses
5	Globe d'invulnérabilité majeur	
description		
Créer un globe de 3 m autour de l'incantateur. Tout sort de toucher ou de catalyseur lancé dans la zone de niv 4* et moins n'affecte pas l'incantateur seulement. La bulle se déplace avec l'incantateur. Lui-même peut lancer des sorts.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Valte Opra Alkor Ussof Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
5	Métamorphose permanente	Endurance 5
description		
<p>Transforme la créature touchée en une autre apparence. Celle-ci peut utiliser des armes naturelles avancées (voir pouvoir). L'incantateur ou la cible doit avoir un costume, pas de hors jeu pour transformation. La cible ne peut pas faire des sorts dans sa nouvelle forme si c'est une forme animale ou non humanoïde. La cible peut se défendre contre la magie si elle n'est pas consentante. On ne peut profiter du changement de costume pour attaquer une cible non consentante. Vision réelle permet de voir le subterfuge.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	permanent	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Unika Devad Vilka Unikoum Abylyss		

niveau	Sort	Défenses
5	Nécromorphose suprême	
description		
<p>Permet de se transformer en mort-vivant niv 4. Sous cette forme, il gagne toutes les caractéristiques de ce mort-vivant pour la durée du sort. Il ne peut utiliser aucun de ses pouvoirs ni magie sous cette forme. Le sort prend fin après la scène ou lorsque le mort-vivant perd son dernier PV. Auquel cas, l'incantateur perd 4 PV. L'incantateur doit avoir un masque.</p>		
activation		durée des sorts
incantateur seulement		1 h
		Type de magie
		Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Devad Unika Devad Kulha Unikam		

niveau	Sort	Défenses
5	Pire ennemi	Spirituelle 5
description		
Le personnage doit insulter la victime pendant 3 min. Ensuite, il lui lance un catalyseur. S'il touche, la victime devra attaquer avec ses armes le personnage chaque fois qu'elle le croise. Il sera son pire ennemi. Seule la magie peut annuler cet effet.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	permanent	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Urlak Balto Unika Devad Unikoum Abylyss		

niveau	Sort	Défenses
5	Pluie de météores	Dextérité 5
description		
<p>Permet à l'incantateur de faire tomber du ciel des "météores" qui feront très mal à l'impact. L'incantateur devra demeurer à l'extérieur de tout bâtiment et celui-ci ne pourra pas courir ou incanter d'autres sorts avant qu'il est terminé de faire abattre sa pluie de météores : Il peut invoquer un "météore" qui tombera sur la tête de la personne touchée par un catalyseur. Il peut lancer un catalyseur sur une personne toutes les 5 sec pendant la durée du sort jusqu'à concurrence de 9 au total. S'il touche, le météore fera 3 points de dégâts à la cible.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	5 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Criam Valte Ritus Valvo		

niveau	Sort	Défenses						
5	Projection astrale							
description								
<p>Permet à l'incantateur de se projeter dans le monde astral pour y voyager pendant la durée du sort. Pendant qu'il y est, quelqu'un doit protéger son corps qu'il quitte car 1 seul coup amènera l'incantateur à 0 PV et annulera le sort (l'âme de l'incantateur sera ainsi ramenée à son corps inerte). Dans le monde astral, il est une projection de lui-même avec les mêmes statistiques. S'il est "tué" dans le monde astral, il est projeté dans son corps, et assommé 15 min + perd tous ses PF. Sinon, au retour, il est à ses PV initiaux et perd 3 PF.</p>								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">1 h</td> <td style="text-align: center;">Transmutation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	1 h	Transmutation
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	1 h	Transmutation						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Criam Valte Ritus Valvo								

niveau	Sort	Défenses
5	Rappel à la vie	Spirituelle 5
description		
Permet de rappeler à la vie une personne dont le corps est presque entier qui est morte depuis moins de 1 mois. Si une personne ne veut pas être rappelée à la vie, elle peut se défendre.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Craim Bani Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
5	Réincarnation	Spirituelle 5
description		
<p>Permet de rappeler à la vie une personne avec seulement un petite parcelle de son corps et qui est morte depuis moins de 100 ans. Nécessite un deuxième cadavre presque entier. Cette personne incarne maintenant le nouveau corps (voir scénariste). Si une personne ne veut pas être réincarnée, elle peut se défendre.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Urlak Opra Unika Fullam Devad Bani Vilka Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
5	Résistance aux éléments	Endurance 5
description		
Permet à la cible touchée de résister aux dégâts de type élémentaire pour la durée du sort. Les dégâts de type élémentaire subis sont diminués de 3 pour la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Alkor Etus Folgus Gilgus Ritus Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
5	Toucher de la mort	Spirituelle 5
description		
Permet de faire un toucher qui fera 12 points de dégâts divins sans armure et achèvera la victime si elle est à moins de 0 PV.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Kako Kulha Unika		