

# Sorts druidiques

niveau	Sort	Défenses
0	<b>Communication avec les esprits</b>	
description		
Permet de se concentrer afin de ressentir 1 esprit et de communiquer avec lui pour 15 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Sulmeck Nalto Taltaz Devad Unikam		

niveau	Sort	Défenses
0	<b>Compréhension des langues</b>	
description		
Permet à l'incantateur de comprendre (et non répondre) toute langue parlée pendant la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	2 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Nalto Cytom Devad Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
0	<b>Compréhension des runes</b>	
description		
Permet après 5 min passées à observer des runes non magiques de les déchiffrer (voir scénariste).		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Nalto Cytom Devad Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
0	<b>Coup d'acide</b>	
description		
<p>Votre prochain coup avec une arme (ou arme naturelle) pendant la durée du sort infligera des dégâts d'acide. Dire : "acide", puis frapper pour 1* de dégâts d'acide sans armure. Ne peut être combiné à aucun autre pouvoir.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Devad Ritus Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
0	<b>Coup de feu</b>	
description		
<p>Votre prochain coup avec une arme (ou arme naturelle) pendant la durée du sort infligera des dégâts de feu. Dire : "feu", puis frapper pour 2* de dégâts de feu. Ne peut être combiné à aucun autre pouvoir.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Devad Etus Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
0	<b>Coup de glace</b>	Endurance 1
description		
<p>Votre prochain coup avec une arme (ou arme naturelle) pendant la durée du sort infligera des dégâts de froid. Dire : "froid", puis frapper pour 1* de dégâts de froid et ne pourra plus courir pendant 1 min. Ne peut être combiné à aucun autre pouvoir. Résister à ce sort ne protège pas des dégâts, mais seulement de l'effet.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Devad Folgus Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
0	<b>Coup électrique</b>	
description		
<p>Votre prochain coup avec une arme (ou arme naturelle) pendant la durée du sort infligera des dégâts électriques. Dire : "électrique", puis frapper pour 1* de dégâts électriques sans armure. Ne peut être combiné à aucun autre pouvoir.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Devad Gilgus Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
0	<b>Détection d'objet magique</b>	
description		
Permet de détecter si un objet est magique. Le personnage doit tenir sa main à 15 cm au-dessus de l'objet et se concentrer durant 1 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	1 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Sulmeck Ussof Torkuz		



niveau	Sort	Défenses
0	<b>Invocation d'acide</b>	Dextérité 2
description		
Permet à l'incantateur de conjurer 3 petites boules d'acides (catalyseurs) qui feront 1 de dégâts d'acides (sans armure). La première boule apparaît après l'incantation et les 2 autres à 3 sec d'intervalle.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Ritus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
0	<b>Invocation de feu</b>	Dextérité 3
description		
Permet à l'incantateur de conjurer 2 petites boules de feu (catalyseurs) qui feront 2 de dégâts de feu. La première boule apparaît après l'incantation et l'autre à 4 sec d'intervalle.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Etus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
0	<b>Invocation de glace</b>	Dextérité 3
description		
Permet à l'incantateur de conjurer 2 petites boules de glace (catalyseurs) qui feront 1 de dégâts de froid et empêcheront la personne de courir pendant 30 sec. La première boule apparaît après l'incantation et l'autre à 4 sec d'intervalle.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Folgus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
0	<b>Invocation de mini tornade</b>	Dextérité 2
description		
Permet à l'incantateur de conjurer 3 petites tornades (catalyseurs) qui feront 1 de dégâts d'électricité (sans armure). La première boule apparaît après l'incantation et les 2 autres à 3 sec d'intervalle.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Gilgus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
0	<b>Lumière</b>	
description		
<p>Permet de toucher un objet qui deviendra une lumière magique. Permet d'allumer une "lampe de poche" qui fait office de lumière magique. Celle-ci doit être pointée vers le sol en tout temps. Si éteinte, le sort s'arrête et l'incantateur ne peut la prêter.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Opra Ussof Bani Unikam		

niveau	Sort	Défenses
0	<b>Pierres magiques</b>	
description		
<p>Permet de toucher 3 pierres et de les rendre magiques. Toucher 3 pierres (catalyseurs) qui pourront être utilisées comme des armes de jet pendant la durée du sort qui feront 1 de dégâts magiques si elles touchent (peut être cumulé à d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Devad Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
0	<b>Rappel à la conscience</b>	Spirituelle 1
description		
<p>Permet de ramener une personne inconsciente (0 PV) à consciente (1 PV). L'incantateur doit incanter le sortilège et toucher la personne inconsciente en continu pendant 1 min. Fonctionne également sur les gens assommés ou endormis magiquement. Une personne peut résister au réveil.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché		
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses						
1	<b>Agilité du singe</b>							
description								
Permet à l'incantateur de se libérer de tout lien non magique ou du pouvoir attacher pendant la durée du sort.								
<table border="1"> <tr> <td>activation</td> <td>durée des sorts</td> <td>Type de magie</td> </tr> <tr> <td>incantateur seulement</td> <td>2 minutes</td> <td>Transmutation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	2 minutes	Transmutation
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	2 minutes	Transmutation						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +10 minutes		Durée +30 minutes						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
Durée: jusqu'au repos complet								
incantation arcane								
Alak Devad Unika Unikoum								



niveau	Sort	Défenses
1	<b>Antidote divine mineur</b>	Endurance 1
description		
Permet de guérir un poison mineur sur une personne. Vous devez rester concentré et toucher la personne pendant 1 min : ensuite, enlève la toxine en la personne, mais ne la soigne pas de points de dégâts perdus à cause du poison.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Arme divine élémentaire mineure</b>	
description		
<p>Lorsque vous choisissez ce sort, choisissez un des 4 éléments. Permet de rendre une arme touchée de l'élément choisi lors de l'incantation pour la durée du sort. Cette arme fera des dégâts reliés à cet élément. Le porteur doit ajouter "nom de l'élément" à ses dégâts déclarés (non cumulable avec d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Blessure mineure</b>	
description		
Permet à l'incantateur de toucher une personne afin de lui infliger 2* points de dégâts (sans armure).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Charme personne</b>	Spirituelle 1
description		
<p>Permet de charmer toute créature humanoïde touchée par le catalyseur. La cible devient l'amie de l'incantateur et ne fera aucune attaque pouvant le blesser. Ne fonctionne pas sur les morts-vivants, les créatures sans intelligence propre tels que les golems ou les extérieurs. Lorsque sous l'effet d'un pouvoir de type "charme", le joueur reste conscient de l'environnement et peut se méfier des autres (sauf le charmeur). Il peut se défendre et attaquer, le sort est rompu lorsque le charmé est attaqué par le charmeur ou que ce dernier lui suggère de faire une action mettant clairement sa vie en danger ou après que celui-ci lui eut fait accomplir une action contraire à sa nature.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Balto Taltal Unika Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Combat aveugle</b>	Spirituelle 1
description		
Permet à la cible touchée d'ouvrir les yeux pendant 10 sec. à chaque coup reçu lors d'aveuglement pendant la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
incantation arcane		
Alak Devad Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Compréhension runique</b>	
description		
Permet après 15 min passées à observer des runes magiques spéciales de les déchiffrer (voir scénariste). Permet également d'utiliser tous les parchemins magiques de niv 3* et moins pendant 5 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
incantation arcane		
Alak Nalto Cytom Devad Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Conversation avec les esprits</b>	Spirituelle 1
description		
Permet à la personne touchée de se concentrer afin de ressentir 1 esprit et de communiquer avec lui pour 15 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak sulmeck Nalko Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Courage</b>	
description		
Permet à la personne touchée de résister au pouvoir de type "peur" et aux peurs magiques de niv 1-2-3 (équivalent défense spirituelle 3). Pour contrer un effet, dire : "courage".		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 2 cibles touchées	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		



niveau	Sort	Défenses
1	<b>Détection de la magie</b>	
description		
Permet de détecter si des objets sont magiques. Le personnage doit tenir sa main à 15 cm au-dessus de l'objet et se concentrer durant 1 min pour savoir si il est magique.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Sulmeck Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Détection des morts-vivants</b>	
description		
<p>Permet de détecter tous les morts-vivants dans la zone pendant la durée du sort. Durant toute la durée du sort, vous pouvez crier et demander s'il y a des morts-vivants à 10 m de vous. Vous pouvez aussi demander à une créature pointée discrètement si elle est un mort-vivant.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée: jusqu'au repos complet		
incantation arcane		
Alak Sulmeck Kulha Unika Valvo		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Détection des voleurs</b>	
description		
Pendant toute la durée du sort, permet de détecter toute tentative de vol à la tire (voir pouvoir). Vous devez voir le voleur lorsqu'il dit discrètement à la cible qu'il utilise son pouvoir.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	permet de faire sur une cible autre que soi	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Sulmeck Unika Taltal Unikam		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Détection/Désamorçage de pièges</b>	
description		
<p>Permet de détecter les pièges mineurs pendant la durée du sort. Permet aussi de désarmer un piège mineur que le personnage a détecté après 1 min d'effort. Le personnage ne peut que marcher lentement et ne pas être en combat. Dire : "détecter" et se promener la main parallèle au sol en faisant des "8".</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	2 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
permet de faire sur une cible autre que soi		
incantation arcane		
Alak Sulmeck Kako Torkuz Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Enchevêtrement</b>	Endurance 1
description		
Permet de lancer un catalyseur sur une cible en forêt (la cible doit être à moins de 10 m d'un arbre et à plus de 5 m de tout bâtiment). La cible ne pourra plus bouger ses pieds pour la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	1 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	+ 2 catalyseurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	+ 2 catalyseurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Esprit guide en forêt</b>	
description		
Permet au personnage d'éviter les pièges et effets de type enchevêtrement en forêt. Vous êtes considéré en forêt lorsque à moins de 10 m d'un arbre ET à plus de 10 m de tout bâtiment. Annule l'effet sur vous seulement.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée: jusqu'au repos complet		
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Identification de la magie</b>	
description		
Permet au personnage d'identifier des objets magiques pendant la durée du sort. Permet après s'être concentré 5 min à observer sans dérangement, les mains à 15 cm de l'objet, de définir ses propriétés magiques. Ne fonctionne pas sur les artefacts.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Sulmeck Nalto Ussof Torkuz Abylyss		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Invocation d'araignées</b>	Dextérité 1
description		
Permet d'invoquer une nuée d'araignées rampantes sur la cible pointée. Celle-ci subira 1* point de dégâts + 1 point de dégâts de poison mineur.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		



niveau	Sort	Défenses
1	<b>Invocation de Lumière</b>	
description		
Permet de toucher un objet et de l'allumer en " lampe de poche" qui fait office de lumière magique. Celle-ci doit être pointée vers le sol en tout temps. On peut la prêter, elle durera alors 15 min si elle quitte les mains de l'incantateur. Si éteinte, le sort s'arrête.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	tout le GN	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Bani Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Langage des druides</b>	
description		
Permet de communiquer de façon sommaire avec une créature du type "animal ou végétal" pendant 15 min. Ex. : en activant le pouvoir, le personnage pourra parler avec tous les rats, mais pas avec les loups.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Main de feu</b>	
description		
Permet de toucher une cible et de la bruler. La cible touchée reçoit 2* points de dégâts de feu.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 2 au chiffre avec *		
incantation arcane		
Alak Opra Etus Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Main de glace</b>	Endurance 1
description		
Permet de toucher une cible et de la geler. La cible touchée reçoit 1* point de dégâts de froid (pas de défense) et ne peut plus courir pendant 1 min (défense possible).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée + 2 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 3 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Folgus Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Main invisible</b>	
description		
<p>Permet de manipuler un objet à distance ou ouvrir celui-ci. Cela peut éviter d'être affecté par des pièges. Pointer 1 objet que l'on voit bien à 3 m qui n'est pas porté par une cible consciente. Celui-ci est déplacé ou ouvert. Cela ne permet pas de déverrouiller une porte de l'extérieur.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Ussof Blato Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Ordre</b>	Spirituelle 1
description		
Permet au personnage de donner un ordre simple en deux mots qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite un catalyseur. S'il touche, la personne doit obéir pendant 1 min. Celle-ci doit bien sûr comprendre la langue parlée.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Balto Taltal Kako Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Patte d'araignée</b>	
description		
Donne à la créature touchée des pattes collantes. Permet de ne pas tomber dans les trous en demeurant "collé" aux parois verticales. Peut aussi servir à escalader. Sort pour "DONJON". La cible doit être consentante.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée: jusqu'au repos complet		
incantation arcane		
Alak Devad Vilka Zolka Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Peur</b>	Spirituelle 1
description		
<p>Permet de faire peur à 1 personne touchée pour la durée du sort. Dire : " peur" et toucher la personne. La peur se joue de deux façons différentes : 1- Le personnage fuit de la façon la plus directe la source de la peur en ne pouvant qu'esquiver, parer ou se retirer du combat. 2- Le personnage entre dans un état de catatonie et n'est plus conscient de son environnement, il est paralysé par la peur et ne peut prendre la fuite que s'il est attaqué.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Balto Inva Taltal Unikoum		



niveau	Sort	Défenses
1	<b>Purification de la nourriture</b>	
description		
Permet de purifier de toute maladie non magique ou poison la nourriture et l'eau visibles à l'incantateur dans la zone à la fin de l'incantation. N'annule pas les poisons/potions dans des fioles non ouvertes. Par contre, une fiole de poison/potion ouverte sur la table à vue de l'incantateur lors de l'incantation deviendra du petit jus.		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Devad Bani Vilka Kako Oizom Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Réparation mineure</b>	Endurance 1
description		
Permet de réparer après 1 min de concentration à toucher l'objet soit une arme courte ou longue (mais pas 2 mains) ayant été brisée ou 1* point d'armure sur une armure. Peut avoir d'autres fonctions (voir scénariste).		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	1 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Devad Vilka Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Résistance du druide aux poisons</b>	
description		
L'incantateur développe un organisme très fort. Il peut résister aux effets du poison. Lorsqu'il apprend qu'il contracte un poison pendant la durée du sort, dire : "résistance". Cela diminue les dégâts de 2* ou retarde de 1* heure les effets sur le personnage (au choix). Ne guérit pas les effets contractés avant le sort, mais enlève les effets pour une heure.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	+ 3 au chiffre avec *	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Résistance shamanique à un élément</b>	Endurance 1
description		
<p>Vous devez choisir un élément lors de l'incantation. Permet à la cible touchée de résister aux dégâts de l'élément choisi pour la durée du sort. Les dégâts de ce type élémentaire subis sont diminués de 2* pour la durée du sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché		Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	+ 2 au chiffre avec *	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Alkor (Feu = Etus, Froid = Folgus, Électricité = Gilgus, Acide = Ritus) Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Résistances aux maladies</b>	Endurance 1
description		
<p>Le personnage touché développe un organisme très fort. Il peut résister aux effets d'une maladie non magique. Lorsqu'il apprend qu'il contracte une maladie, dire : "résistance". Ne guérit pas les effets contractés avant le sorts, mais enlève les effets pour une heure.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Respiration aquatique</b>	Endurance 1
description		
Permet à la personne touchée de respirer sous l'eau pour la durée du sort (pouvoir de donjon).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Devad Vilka Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Rêve message</b>	Spirituelle 2
description		
<p>Envoie un rêve à une personne qui recevra le rêve la prochaine fois qu'elle dormira. Doit écrire sur une feuille : « À lire au moment de ton prochain sommeil. Tu perçois clairement que le rêve dans lequel tu viens d'entrer vient d'une source extérieure et tu t'en souviendras avec plus de précision qu'un rêve normal ». Écrire ce à quoi vous faites rêver la cible.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	jusqu'au repos complet	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Réveil</b>	Spirituelle 1
description		
<p>Permet de ramener une personne inconsciente (0 PV) à consciente (1 PV). L'incantateur doit incanter le sortilège et toucher la personne inconsciente en continu pendant 1 min. Fonctionne également sur les gens assommés ou endormis magiquement. Une personne peut résister au réveil.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Fullam Unika Unikoum		



niveau	Sort	Défenses
1	<b>Soin lent</b>	Endurance 1
description		
L'incantateur doit incanter le sortilège et toucher une personne hors combat en continu pendant 1 min. Permet de soigner 2 PV à une créature blessée Note: si incanté plus haut niveau, vous devez toucher les 2 cibles en même temps.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+1 cible touchée		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Toucher corrosif</b>	Dextérité 1
description		
Permet de toucher une cible et de la bruler avec de l'acide. La cible touchée reçoit 2* points de dégâts d'acide sans armure.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs défense augmenté de 2	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Crium Ritus Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	<b>Toucher électrique</b>	Dextérité 1
description		
Permet de toucher une cible et de l'électrifier. La cible touchée reçoit 2* points de dégâts d'électricité sans armure. Fait 0* de dégât supplémentaire si vous touchez une armure métallique avec votre main.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs défense augmenté de 2	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Crium Gilgus Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
1	<b>Vision nocturne</b>	Endurance 1						
description								
Permet de voir dans le noir en allumant une lampe de poche rouge pour la durée du sort. Vous ne devez pas éclairer dans le visage des gens.								
<table border="1"> <tr> <td>activation</td> <td>durée des sorts</td> <td>Type de magie</td> </tr> <tr> <td>incantateur seulement</td> <td>15 minutes</td> <td>Transmutation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	15 minutes	Transmutation
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	15 minutes	Transmutation						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +30 minutes		Durée: jusqu'au repos complet						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Devad Sulmeck Unika Unikam								

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Agrandissement de flamme</b>	Dextérité 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de pointer une flamme allumée au moins aussi grosse qu'une torche à 5 m et moins. Toute personne à moins de 3 m de la flamme subit 2* points de dégâts de feu (incantateur inclus si à moins de 3 m). Détruit tout parchemin tenu en main ou non protégé dans la zone (ex. : sur une table).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 2 au chiffre avec *		
incantation arcane		
Alak Eteh Opra Etus Devad Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Aide</b>	
description		
Donne 2* PV temporaires à une cible touchée consentante. Ce sont les premiers dégâts perdus.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée + 10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Antidote divine majeur</b>	Endurance 2
description		
Permet de guérir un poison majeur sur une personne. Vous devez rester concentré et toucher la personne pendant 1 min : ensuite, enlève la toxine en la personne, mais ne la soigne pas de points de dégâts perdus à cause du poison.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Apaisement des émotions</b>	Spirituelle 4
description		
<p>Enlève les effet d'émotions ou de rage de la cible (ex. : joie, amitié, désespoir, rage). Si une personne veut résister à ce sort, la défense est "Spirituelle 4". Même si une personne a elle-même activé un pouvoir de rage, la rage se termine instantanément avec les effets applicables de l'après rage.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 catalyseurs	+ 1 catalyseurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 1 catalyseurs		
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Tozass Taltal Unikoum		



niveau	Sort	Défenses
2	<b>Arme divine élémentaire majeure</b>	
description		
<p>Lorsque vous choisissez ce sort, choisissez un des 4 éléments. Permet de rendre une arme touchée de l'élément choisi lors de l'incantation pour la durée du sort. Cette arme fera des dégâts reliés à cet élément. Le porteur doit ajouter "nom de l'élément" à ses dégâts déclarés. Les 3* premiers coups portés avec l'arme feront + 1 aux dégâts (non cumulable avec d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 3 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Aveuglement</b>	Endurance 2
description		
<p>Vous devez lancer un catalyseur sur une personne. Si le catalyseur touche, celle-ci est aveuglée 1 min. Lorsque aveuglé, le joueur ferme les yeux et n'a pas le droit de les ouvrir à moins de posséder une habileté le lui permettant.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur		Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 2 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Khula Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Bouclier de concentration</b>	
description		
Permet pendant la durée du sort à l'incantateur de continuer à incanter son sort, son chant ou son rituel malgré le coup reçu jusqu'à concurrence de 3* points de dégâts.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 3 au chiffre avec *		
incantation arcane		
Alak Eteh Alcor Ussof Taltal Unikam		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Cérémonie</b>	Spirituelle 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de faire des rituels aux esprits ou à son dieu. Il y a plusieurs types de cérémonie possibles qui ne peuvent être faits que sur des cibles consentantes : 1- Repos funéraire : protège le corps cible contre la nécromancie et envoie son âme à un dieu ou à un esprit. 2- Mariage : lie de façon sacrée 2 êtres auprès d'un esprit ou d'un dieu. L'incantateur sait si un des 2 a déjà fait un mariage sacré auparavant. 3- Rite d'initiation : initie une créature au dieu ou à un esprit. L'incantateur saura si ce vœu est brisé par la créature en refaisant le rite avec une autre entité. Le rituel doit durer 15 min.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	permanent	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Cône d'acide</b>	Dextérité 2
description		
Après l'incantation, faire un cône de 90 degrés de 3 m de longueur avec vos mains. Ensuite, pointer les 3 personnes les plus proches de vous dans le cône, elles subiront 1* point de dégâts d'acide (sans armure).		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 cibles touchées	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Opra Ritus Pala Valvo		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Cône de feu</b>	Dextérité 2
description		
Après l'incantation, faire un cône de 90 degrés de 3 m de longueur avec vos mains. Ensuite, pointer les 4 personnes les plus proches de vous dans le cône, elles subiront 1* point de dégâts de feu.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 cibles touchées	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Opra Etus Pala Valvo		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Cône de froid</b>	Endurance 2
description		
Après l'incantation, faire un cône de 90 degrés de 3 m de longueur avec vos mains. Ensuite, pointer les 3 personnes les plus proches de vous dans le cône, elles subiront 1* point de dégâts de froid et ne pourront plus courir pendant 30 sec.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 cibles touchées	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Opra folgus Palu Valvo		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Conjuration d'armure magique</b>	
description		
Permet de créer une armure temporaire de 1* sur la personne touchée. Ce sont les premiers dégâts à être perdus. Ne peut être fait sur quelqu'un qui porte déjà une armure.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Alkor Ussof Unikoum		



niveau	Sort	Défenses
2	<b>Désamorçage de pièges majeurs</b>	
description		
<p>Permet à l'incantateur de détecter les pièges majeurs pendant 5 minutes ( voir pouvoir) et désarmer un piège majeurs que le personnage a détecté après 1 min d'effort. Le personnage ne peut que marcher lentement et ne pas être en combat. Dire : "détecter" et se promener la main parallèle au sol en faisant des "8".</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	permet de faire sur une cible autre que soi	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Sulmeck Kako Torkuz Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Détection des poisons</b>	
description		
Permet de détecter les poisons dans la zone. Pointer un objet ou une personne et demander s'il y a du poison. Ne fonctionne pas sur les pièges de poison, sauf s'il y a un piège de poison directement sur l'objet pointé.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Sulmeck Oizom Valvo		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Diplomatie</b>	Spirituelle 2
description		
<p>Oblige 1* personne à vous écouter pendant 2 min. Vous ne pouvez rien faire d'hostile à la personne durant ce temps. Ne fonctionne pas sur ennemis jurés ou créatures sans intelligence. Pouvoir de type "charme". Lorsque sous l'effet d'un pouvoir de type " charme ", le joueur reste conscient de l'environnement et peut se méfier des autres (sauf le charmeur (se)). Il peut se défendre et attaquer, le sort est rompu lorsque le charmé est attaqué par le charmeur (se) ou que ce dernier lui suggère de faire une action mettant clairement sa vie en danger ou après que celui-ci lui est fait accomplir une action contraire à sa nature.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 2 au chiffre avec *		
incantation arcane		
Alak Sulmeck Balto Unika Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Endurance de l'ours</b>	
description		
<p>Donne à l'incantateur une défense endurance égale à 3*. Lorsque que quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque son endurance et que sa défense est supérieure, elle peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "endurance" et l'ignorer. Ne coûtera pas de PF.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Esquive de coups normaux</b>	
description		
Permet à l'incantateur d'esquiver les 3* prochains coups normaux durant la durée du sort. Dire : "esquive" à chaque coup reçu. Ne peut être fait si on porte des morceaux d'armure lourde.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 3 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Alkor Pala Unikam		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Force du taureau</b>	
description		
Donne à la cible touchée un bonus non cumulable à d'autres pouvoirs de 1 de dégâts pour les 3* prochains coups portés durant la durée du sort avec les armes corps à corps et naturelles. Dire : "force" après le coup. Non cumulable avec les sorts ou pouvoirs ayant le mot 'force' dedans		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 3 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 3 au chiffre avec *		
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Zolka Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Glyphe de garde</b>	Dextérité 4
description		
<p>En lançant ce sort, vous devez toucher un objet qui s'ouvre. La première personne qui ouvrira l'objet pendant la durée du sort sans avoir dit le mot choisi par l'incantateur recevra 3* de dégâts magiques. L'incantateur doit demeurer dans la zone à vue de l'objet, sinon le sort arrête.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	jusqu'au repos complet	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 2 au chiffre avec *		
incantation arcane		
Alak Eteh Opra Cytom Alkor Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Grâce féline</b>	
description		
<p>Donne à l'incantateur une défense dextérité égale à 3*. Lorsque quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque sa dextérité et que sa défense est supérieure, il peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "dextérité" et l'ignorer. Ne coûtera pas de PF.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh alkor Pala Unikoum		



niveau	Sort	Défenses
2	<b>Guérisons des atrophies</b>	Endurance 2
description		
Permet à l'incantateur de guérir une atrophie contractée depuis moins de 1 an tels que le mutisme, l'aveuglement ou la surdité. Peut être fait sur une créatures touchée autre que soi. Si une personne ne veut pas être guérie, elle peut se défendre.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+1 cible touchée	+ 2 cibles touchées	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 2 cibles touchées		
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Intimidation</b>	Spirituelle 2
description		
Affecte une personne qui vous a entendu à moins de 10 m. Cette personne ne fera aucune action agressive pendant 15 min contre vous. Le sort est rompu lorsque la victime est attaqué par la personne qui intimide.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Unika Inva Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Langage des monstres</b>	
description		
Permet de communiquer de façon sommaire avec un type de créature de type "monstres" pendant 15 min. Ex. : en activant le pouvoir, le personnage pourra parler avec tous les ogres, mais pas avec les trolls.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Nalto Vilka Taltal Unikam		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Langues</b>	
description		
Permet de parler avec toute créature qui a un minimum d'intelligence pendant la durée du sort. La conversation sera tout de même limitée à des courtes phrases ou mots.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Nalto Vilka Taltal Unikam		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Mensonges dissimulés</b>	
description		
Permet de mentir sans être détecté par 5 personnes au choix pendant 15 min. Équivaut à menteur niv 3* (voir pouvoir empathie).		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Sulmeck Taltal Unikam		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Messageur animal</b>	
description		
<p>Grâce à ce sort, l'incantateur peut envoyer un parchemin par un animal à une créature qu'il a déjà rencontrée en personne. Il incante et touche le parchemin et un esprit animal apparaît et ira livrer le message au récepteur (à la fin du GN). L'incantateur peut dépenser le double de points de magie pour permettre au récepteur de lui répondre sur le même parchemin (remettre le parchemin discrètement à un scénariste).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Métamorphose</b>	
description		
Permet à l'incantateur de prendre une autre apparence et d'utiliser des armes naturelles avancées (voir pouvoir). Doit avoir un costume, pas de hors jeu pour transformation. L'incantateur peut aussi faire des sorts dans sa nouvelle forme. Il peut en tout temps reprendre sa forme normale, ce qui arrête le sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	jusqu'au repos complet	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Unika Devad Vilka Unikam		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Modulation de l'eau</b>	Dextérité 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de pointer une source d'eau courante à 5 m et moins. Toute personne à moins de 3 m de l'eau sur 10 m de long environ subit 2* points de dégâts de froid de l'impact de l'eau (incantateur inclus si à moins de 3 m). Les cibles échappent à 5 m tout objet porté en main (sauf bouclier attaché aux poignets).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Criam Folgus Torkuz		



niveau	Sort	Défenses
2	<b>Mutisme</b>	Endurance 2
description		
La cible touchée devient muette pour la durée du sort. Plus aucun son ne sort de sa bouche.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Noirceur</b>	Spirituelle 2
description		
Permet de conjurer une zone de noirceur qui suivra l'individu partout. La victime est aveuglée pendant 1 min. Dire : "noirceur" et lancer un catalyseur sur la victime. La cible prise par la noirceur doit fermer les yeux et n'a pas le droit de les ouvrir à moins de posséder une habileté le lui permettant.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 1 minutes	Durée + 2 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Bani Opra Kulha Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Ordre de groupe</b>	Spirituelle 1
description		
<p>Permet au personnage de donner un ordre simple en deux mots qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite jusqu'à 3 catalyseurs. S'il touche, les personnes doivent obéir pendant la durée du sort. Celles-ci doivent bien sûr comprendre la langue parlée.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 catalyseurs	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée + 1 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Taltal Kako Palo Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Oubli</b>	Spirituelle 2
description		
<p>Permet de faire oublier la dernière scène à la personne touchée. Ne peut pas être fait si l'incantateur a fait des dégats visibles à cette personne dans la dernière scène. ( 1 seule attaque surprise ne compte pas). Une dissipation de la magie fait expressement pour contrer ce sort l'annulera.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	permanent	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Nalto Taltal Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Paralyse de personne</b>	Endurance 2
description		
Permet de paralyser toute créature touchée pour la durée du sort. La créature doit être d'une race jouable comme joueur (ex. : humain, nain, elfe).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Zolka Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Pièges de feu</b>	Dextérité 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de poser un piège sur un objet qui s'ouvre. Celui-ci se déclenchera ( et le sort prend fin) si l'objet est ouvert par une personne sans dire le mot de passe choisi lors de l'incantation. Le piège fera 2* points de dégâts de feu aux 3 personnes les plus proches de l'objet quand celui-ci est ouvert (mettre du duck tape rouge avec l'explication sur l'objet).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	jusqu'au repos complet	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *		
incantation arcane		
Alak Eteh Criam Alkor Nagulaz Etus Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Régal sombre</b>	Spirituelle 3
description		
<p>Permet "d'achever" une victime touchée pendant 2 minutes consécutives (à zéro PV) en se nourrissant de son âme (elle peut se défendre). Tout d'abord, vous pouvez lui demander en détails les 15 dernières minutes de sa vie. La cible ne peut vous mentir car vous êtes dans sa tête. Il n'y a pas de "hors-jeu", vous lui parlez (max 5 min), mais seul vous entendez ses réponses. Vous avez ensuite le choix de l'un des 3 effets suivants comme bonus après la conversation : 1) guérison de 4* PV; 2) 2* PV temporaires pour 1 h; 3) regain de 3* PF.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs défense augmenté de 2	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs défense augmenté de 2	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Zolka Unika unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Résistance aux énergies divines</b>	Endurance 2
description		
Permet à la cible touchée de résister aux dégâts divins pour la durée du sort. La cible soustrait 2* de tout dégât de type divin subis pour la durée du sort. Si les dégâts sont diminués à 0, vous ne subissez pas les autres effets du sort/pouvoir.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Alkor Bani Unika Unikoum		



niveau	Sort	Défenses
2	<b>Résistance aux poisons</b>	Endurance 2
description		
<p>La cible touchée développe un organisme très fort. Elle peut résister aux effets du poison. Lorsqu'elle apprend qu'elle contracte un poison pendant la durée du sort, dire : "résistance". Cela diminue les dégâts de 2* ou retarde de 1* heure les effets sur le personnage (au choix). Ne guérit pas les effets contractés avant le sorts, mais enlève les effets pour une heure.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
incantation arcane		
Alak Eteh Alok Oizom Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Rêve partagé</b>	Spirituelle 3
description		
<p>Envoie un rêve à une personne qui recevra le rêve la prochaine fois qu'elle dormira. Doit écrire sur une feuille : « À lire au moment de ton prochain sommeil. Tu perçois clairement que le rêve dans lequel tu viens d'entrer vient d'une source extérieure et tu t'en souviendras avec plus de précision qu'un rêve normal ». Il est possible de répondre à ce rêve. Celui qui l'a reçu écrit le contenu de la suite du rêve sur une feuille qui ne peut être remise qu'à la personne qui t'a remis le rêve initial.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	jusqu'au repos complet	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Sagesse des esprits</b>	
description		
<p>Donne à la personne un spirituel égal à 3*. Lorsque quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque votre endurance et que sa défense est supérieure, il peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "spirituel" et l'ignorer.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh alkor Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Silence</b>	Spirituelle 2
description		
Empêche spirituellement une créature de parler. Son cerveau n'en est plus capable pour la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Soin de combat</b>	Endurance 2
description		
Permet de soigner 2 PV à une personne blessée. L'incantateur doit incanter le sortilège et toucher une personne blessée. Blesse les morts-vivants (2 de dégâts divins).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Tempête ardente</b>	Dextérité 2
description		
<p>Permet de contrôler la tempête pour 15 min. Ce sort ne peut être fait que quand 60 % du ciel et plus est couvert de nuages. L'incantateur devra demeurer à l'extérieur de tout bâtiment et celui-ci ne pourra pas courir ou incanter d'autres sorts, sinon il perdra son contrôle. Tant que son contrôle est actif, il peut invoquer un éclair sur une personne toutes les 10 sec. Lancer un catalyseur, s'il touche, l'éclair fera 3 points de dégâts électriques. Après le 3*ème éclair, la tempête se disperse et le sort se termine.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	15 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Terrain d'épines</b>	Dextérité 2
description		
<p>En invoquant ce sort, une zone en forêt de 10 m autour de l'incantateur devient un terrain épineux. Toute créature qui n'a pas un "pied forestier" subit 1* point de dégât par pas fait dans la zone. Si une personne réussit sa défense, elle peut marcher dans la zone sans problème. Si l'incantateur quitte la zone, celle-ci redevient normale.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 10 m	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée: jusqu'au repos complet		
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	<b>Transfert de vitalité</b>	Endurance 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de transférer son énergie vitale à la cible. Vous subissez 2* de dégâts sans armure ne pouvant être réduits d'aucune façon et la cible est guérie de 3*. Peut être fait sur les morts-vivants qui subiront l'équivalent des dégâts en dégâts divins.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *		
incantation arcane		



niveau	Sort	Défenses
2	<b>Vue de l'aigle</b>	Endurance 2
description		
Permet à la personne touchée de voir la contrefaçon ( 2c max au bas de la feuille) ou de détecter les portes secrètes en donjon.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée: jusqu'au repos complet		
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Sulmeck Unika Vilka Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Affinité aux éléments</b>	Endurance 3
description		
Permet à l'incantateur de résister aux dégâts de type élémentaire pour la durée du sort. Les dégâts de type élémentaire subis sont diminués de 2* pour la durée du sort (acide, électricité, feu, froid).		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Alkor Etus Folgus Gilgus Ritus Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Arme électrique</b>	
description		
<p>Permet de rendre une arme "électrique" pour la durée du sort. Cette arme fera des dégâts électriques. Le porteur doit ajouter "électrique" à ses dégâts déclarés. De plus, l'arme fera +1 à chaque coup si elle touche une armure en métal directement (cumulable avec d'autres pouvoirs). Si on touche un bouclier avec l'arme, cela fait 1 de dégâts électriques.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 2 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Arme empoisonnée</b>	
description		
<p>Permet de rendre son arme "empoisonnée" pour la durée du sort. Seul l'incantateur peut manier cette arme. Si quelqu'un d'autre la prend en main, elle agit comme une arme normale. L'incantateur doit ajouter "magiques" à ses dégâts déclarés et ajouter + 1* de poison mineur. Une cible ne peut être affectée par 1 seul poison en même temps (non cumulable avec d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Devad Ussof Oizom Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Augure</b>	
description		
<p>Permet au personnage d'entrer en contact avec son dieu (ou un esprit) après 15 min pour connaître une réponse à l'un de ses dilemmes. Après les 15 min de méditation/prière, écrire 1* question de 10 mots sur un parchemin. (Hors-jeu : la remettre aux scénaristes / En jeu : la feuille disparaît.) L'entité répondra dans les 4 heures. Utiliser ce pouvoir trop souvent peut faire en sorte que l'entité se fâche avec des conséquences en jeu.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Aura de peur</b>	Spirituelle 3
description		
<p>Permet de faire peur à 3* personnes dans un rayon de 10 m. Votre simple vue leur fait peur. Durée 1 scène. La peur se joue de deux façons différentes : 1- Le personnage fuit de la façon la plus directe la source de la peur en ne pouvant qu'esquiver, parer ou se retirer du combat. 2- Le personnage entre dans un état de catatonie et n'est plus conscient de son environnement, il est paralysé par la peur et ne peut prendre la fuite que s'il est attaqué.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Inva Valvo		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Aura de vengeance</b>	
description		
Permet au personnage d'activer une aura autour de lui. Toute personne qui le frappe avec une arme de corps à corps recevra 1* de dégâts divins par coup donné. Après 10 coups reçus, l'aura se désactive même si la durée n'est pas finie.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Communication avec les morts</b>	
description		
Permet de se concentrer afin de discuter avec l'esprit d'une personne morte depuis moins de 15 min pendant 5 min. Le mort peut dire ce qu'il veut.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Nalto Taltal Unikoum		



niveau	Sort	Défenses
3	<b>Confusion</b>	Spirituelle 3
description		
<p>Permet de lanceur 1 catalyseur sur une cible. Si elle est touchée, elle errera pendant 2 min à regarder le vide. Le personnage ne sera pas conscient de son entourage et pourrait même tomber dans de la lave. Le sort est rompu lorsque le confus est attaqué ou qu'il subit des dégâts d'un piège ou de l'environnement.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
	+ 1 catalyseurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Devad Kako Taltal Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Contrôle des arbres</b>	Dextérité 3
description		
<p>Permet à l'incantateur de toucher des arbres afin que ceux-ci le défendent. Les arbres touchés attaqueront une cible à moins de 3*m d'eux. L'incantateur peut attaquer jusqu'à 4* fois avec ce pouvoir, mais à 10 sec d'intervalle chaque fois. Il ne peut incanter d'autres sorts entre temps sinon celui-ci sera annulé. Chaque attaque sur une personne pointée à moins de 3* m de l'arbre fera 2* de dégâts et soit enchevêtrement 1 min ou projection 3*m, au choix, à chaque attaque. Les arbres choisis doivent avoir un tronc d'au moins 15 cm de diamètre.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Couloir de vent</b>	Endurance 3
description		
Après l'incantation, faire un geste à l'avant avec 2 mains pour créer un couloir magique de 3 pieds de large par 10 m de longueur. Ensuite, pointer les 5* personnes les plus proches de vous dans le couloir, elles seront projetées de 5 m et tomberont au sol au bout de 5 m. La chute leur fera subir 1 point de dégât. Les personnes non projetées à cause de stabilité ne subissent pas les dégâts.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Criam Gilgus Palu Valvo		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Délivrance des malédictions</b>	Spirituelle 3
description		
Permet d'enlever une malédiction d'une créature touchée. Si celle-ci ne le désire pas, elle peut résister.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	permanent	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Destruction de pièges</b>	
description		
<p>Permet de détecter les pièges magiques pendant la durée du sort. Permet aussi de désamorcer tout piège que le personnage a détecté après 1 min d'effort. Le personnage ne peut que marcher lentement et ne pas être en combat. Dire : "détecter" et se promener la main parallèle au sol en faisant des "8".</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	permet de faire sur une cible autre que soi	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Sulmeck Kako Torkuz Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Détection des mensonges</b>	
description		
Permet de savoir si 1 personne a menti lors de leurs 15 dernières minutes de paroles ou depuis le début du sort, le moindre des 2... Dire : "Empathie "3* " et demander discrètement à la personne.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Deuxième chance</b>	
description		
<p>Permet à la cible touchée de prévoir un coup dans le futur. Cela peut être utilisé de l'une des 3 manières suivantes 1 fois pendant la durée du sort : 1) elle peut éviter un coup reçu en disant : "deuxième chance". Le coup est considéré avoir manqué la cible; 2) annuler un coup spécial auquel quelqu'un a résisté pour le refaire sur une autre cible (les PF ne sont pas dépensés); 3) annuler une esquive d'un autre joueur.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Sulmeck Sirad Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Dissipation de la magie</b>	
description		
<p>Annule toute magie active de niv 1 à 3* sur la personne touchée par le catalyseur. Peut aussi cibler les objets magiques mineurs. Le catalyseur doit toucher directement l'objet. Si l'objet est touché : parchemin et potions, ceux-ci sont dissipés de façon permanente. Les objets à charge en perdent 5* de façon définitive et les objets permanents ne fonctionnent plus pour le reste du GN.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Kako Ussof Unikoum		



niveau	Sort	Défenses
3	<b>Domination animale</b>	Spirituelle 3
description		
<p>Permet de dominer toute créature animale touchée par le catalyseur. Cela inclut les hommes animaux et créatures transformés magiquement en créatures animales. La cible doit obéir aux ordres verbaux de l'incantateur et ne fera aucune attaque pouvant le blesser. Si celui qui domine ordonne un acte suicidaire, comme sauter dans la lave, les 2 feront un R-P-C. Si l'incantateur gagne, la créature devra faire l'action. Sur une égalité, elle ne fera pas l'action, mais demeurera dominée. Si le dominé gagne un R-P-C, ou si l'incantateur blesse lui-même le dominé, le sort arrête immédiatement.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Opra Balto Unika Balto Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Éclair</b>	Dextérité 3
description		
Permet de lancer 1 catalyseur sur une cible. S'il touche, elle fera 4* points de dégâts électriques. Si le catalyseur touche un bouclier ou une armure en métal, l'éclair fera 1* de dégâts supplémentaires.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Gilgus Pala Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Enchevêtrement venimeux</b>	Endurance 3
description		
Permet de lancer un catalyseur sur une cible en forêt (la cible doit être à moins de 10 m d'un arbre et à plus de 5 m de tout bâtiment). La cible ne pourra plus bouger ses pieds pour la durée du sort et subira un poison majeur ( 3* de dégâts de poison).		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 catalyseurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Esprit de la nuit</b>	Spirituelle 3
description		
L'incantateur endort la personne touchée pour la durée du sort. Une personne endormie n'a absolument pas conscience de son environnement, elle se réveille à la première attaque ou lorsque quelqu'un s'acharne à la réveiller pendant 1 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Kako Palo Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Esquive de coups spéciaux</b>	
description		
<p>Permet à l'incantateur d'esquiver 2* coups normaux ou spéciaux reçus durant la durée du sort. Dire : "esquive" à chaque coup reçu. Ne fonctionne pas sur coup déconcentrant, coup brise armure et destruction de bouclier. Ne peut être fait si on porte des morceaux d'armure lourde.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 3 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Alkor Pala Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Expert en donjons</b>	Spirituelle 3
description		
<p>La cible devient pour la durée du sort un expert des donjons. Cela ne lui est utile que dans les zones en jeu dites de "donjon". Elle aura durant le donjon 2* points qui peuvent être utilisés de la façon suivante, chacune coûtant 1 point : détecter les pièges ou portes secrètes sur une surface, escalader une paroi sans tomber, attraper un objet échappé, réussir un saut sans tomber. Si elle n'a plus de points et que le sort est encore actif, elle peut dépenser des PF à la place.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Devad Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Expiation</b>	
description		
<p>Permet de demander au nom de la cible touchée le pardon absolu pour ses fautes envers l'entité. L'incantateur doit être en bon termes avec cette entité (pas de faute elle-même). Nécessite 15 min de prières envers l'entité en touchant la cible (mains à 1 m de sa tête). La cible doit être consentante.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Festin de la nature</b>	
description		
Permet de pointer 3* créatures qui sont en train de manger avec vous des fruits ou des légumes. Elle gagne 2 PV temporaires pour la durée du sort. Ce sont les 2 premiers perdus en combat.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	1 h	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 3 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		



niveau	Sort	Défenses
3	<b>Folie destructrice instantanée</b>	Spirituelle 3
description		
<p>La cible touchée par le catalyseur oublie qui sont ses amis et ennemis. Elle attaquera avec ses armes toute créature à vue durant la durée du sort, sauf l'incantateur, qu'elle considère comme un allié. Ne peut cibler les créatures dépourvues d'intelligence. Le sort est rompu lorsque la cible est attaquée par le charmeur.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 2 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Balto Tozass Kako Taltal Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Frayeur</b>	Spirituelle 3
description		
<p>Permet de pointer une cible à 3 m qui sera hantée d'un effet de frayeur pour une scène. La peur se joue de deux façons différentes : 1- Le personnage fuit de la façon la plus directe la source de la peur en ne pouvant qu'esquiver, parer ou se retirer du combat. 2- Le personnage entre dans un état de catatonie et n'est plus conscient de son environnement, il est paralysé par la peur et ne peut prendre la fuite que s'il est attaqué. Annulé par délivrance des malédictions.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Unika Crium Inva Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Gardien de la forêt</b>	
description		
<p>Permet au personnage touché d'éviter les pièges et effets de type enchevêtrement en forêt pour la durée de sort. Vous êtes considéré en forêt lorsque à moins de 10 m d'un arbre ET à plus de 10 m de tout bâtiment. Annule l'effet sur vous seulement. De plus, chaque fois que vous êtes à court de PV temporaires et en forêt depuis plus de 15 min le dernier point temporaires perdus, vous en gagnez 3*. De plus, vous êtes considéré frappé en "abjuration magique" quand vous êtes en forêt (cumulable à d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Guérison des maladies</b>	Endurance 3
description		
<p>Permet à l'incantateur de guérir une maladie sur une créature touchée autre que soi. Il ne peut attraper aucune maladie en touchant de la sorte. Lui et la cible qu'il a guérie seront immunisés à cette maladie pour le reste du scénario. Si une personne ne veut pas être guérie, elle peut se défendre.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	tout le GN	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+1 cible touchée	+ 2 cibles touchées	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Imitation divine</b>	
description		
Permet de reproduire un texte et l'écriture ou la signature de quelqu'un. On doit avoir un texte avec une copie de son écriture et de sa signature si on veut l'imiter. Nécessite 15 min de travail. Faire 2 petits "c" discrets au bas à droite de la feuille.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	jusqu'au repos complet	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Sulmeck Crial Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Immunité à un élément</b>	
description		
La cible touchée est complètement immunisée contre 1* élément pour la durée du sort (doit être choisi). Elle ne subit pas les dégâts et effets spéciaux reliés à cet élément (répétition : éléments différents).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+1 cible touchée	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Insulte divine</b>	Spirituelle 3
description		
Le personnage doit insulter la victime pendant 10 sec. Ensuite, il lui lance un catalyseur. S'il touche, la victime devra attaquer le personnage pendant 2 min avec ses armes corps à corps ou naturelles, genre de rage.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Invocation d'acide majeure</b>	Dextérité 3
description		
Permet à l'incantateur de conjurer 3 petites boules d'acides (catalyseurs) qui feront 3 de dégâts d'acides (sans armure). La première boule apparaît après l'incantation et les 2 autres à 3 sec d'intervalle.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 catalyseurs	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Ritus Valvo Unikoum		



niveau	Sort	Défenses
3	<b>Invocation de feu majeure</b>	Dextérité 2
description		
Permet à l'incantateur de conjurer 2 petites boules de feu (catalyseurs) qui feront 4* de dégâts de feu. La première boule apparaît après l'incantation et l'autre à 5 sec d'intervalle.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Etus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Invocation de glace majeure</b>	Endurance 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de conjurer 3 petites boules de glace (catalyseurs) qui feront 2* de dégâts de froid et figeront sur place la personne pendant 30 sec (impossible de bouger les pieds). La première boule apparaît après l'incantation et les 2 autres à 3 sec d'intervalle.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Folgus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Invocation de tornade majeure</b>	Dextérité 2
description		
Permet à l'incantateur de conjurer 3 petites tornades (catalyseurs) qui feront 3* de dégâts électriques (sans armure). La première boule apparaît après l'incantation et les 2 autres à 3 sec d'intervalle.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Gilgus Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Jet de poison</b>	Endurance 2
description		
Après l'incantation, faire un cône de 90 degrés de 3 m de longueur avec vos mains. Ensuite, pointer les 4 personnes les plus proches de vous dans le cône, elles subiront 1* point de dégâts de poison mineur (sans armure).		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	permanent	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alal Eteh Icym Opra Oizom Palu Valvo		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Lecture de runes</b>	
description		
<p>Permet à l'incantateur de lire et comprendre toutes runes magiques ou non ainsi que tous parchemins, même ceux qui ne sont pas de son niveau ou de son type de magie habituel. Permet également de déceler la contrefaçon: après 15 min passées à observer attentivement un document altéré ou une fausse lettre dont on a une autre copie d'écriture de la personne / sceau, vous trouver la contrefaçon de niv 3. ( Le nombre de 'c' discret au bas de la lettre indique le niveau)</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 5 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Nalto Cytom Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Liberté d'action</b>	
description		
<p>Permet au personnage de ne pas voir ses mouvements gênés par d'autres pouvoirs. Dire : "liberté d'action". Annule Attaque étourdissante, Capture, Coup engourdissant, Coupe-jarret, et les sorts et pièges qui endorment, paralysent ou enchevêtrent.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Alkor Pala Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Maladie</b>	Endurance 3
description		
<p>Donne une maladie permanente non magique à une cible touchée, choisir 1* effet de la maladie : 1) affections aux poumons : PF divisé par 2 permanent; 2) faiblesse musculaire : -1 point de dégâts avec arme, 1 attaque sur 2, permanent; 3) faible santé : -2 PV permanent; 4) perte progressive de la vue ou l'ouïe. Perte totale après 3 GN. *** Si la cible dort dans un campement, les personnes dans le même pièce attraperont la maladie après 1 nuit.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	permanent	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Devad Vilka Unika Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Maladresse divine</b>	Spirituelle 3
description		
<p>Permet à l'incantateur de faire échapper 1* effet porté à la cible touchée. Cela peut être une arme, un bouclier ou autre chose tenue en main : l'incantateur décide. Celle-ci doit les projeter à 5 m d'elle. Arme de prédilection contre cet effet si une arme est ciblée.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		



niveau	Sort	Défenses
3	<b>Métamorphose d'autrui</b>	
description		
<p>Permet à la créature touchée consentante de prendre une autre apparence et d'utiliser des armes naturelles avancées (voir pouvoir). Doit avoir un costume, pas de hors jeu pour transformation. La cible ne peut pas faire des sorts dans sa nouvelle forme si c'est une forme animale ou non humanoïde. La cible peut en tout temps reprendre sa forme normale, ce qui arrête le sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	jusqu'au repos complet	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Devad Unika Devad Vilka Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Non détection</b>	
description		
Permet à 1* cible touchée (qui peut être un objet) de ne pas être la cible d'un pouvoir de détection ou d'un sort de divination pour la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Balto Alkor Sulmeck (Unikoum pour cibler une personne) ou (Torkuz pour cibler un objet)		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Ordre complexe</b>	Spirituelle 3
description		
Permet au personnage de donner un ordre en 10 mots maximum qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite un catalyseur. S'il touche, la personne doit obéir pendant la durée du sort. Celle-ci doit bien sûr comprendre la langue parlée.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Balto Taltal Kako Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Peau de pierre</b>	
description		
Permet à l'incantateur de durcir sa peau magiquement pour la durée du sort. Les 7 premiers coups ou sorts de dégâts subis durant la durée du sort sont réduits de 1. Ne fonctionne pas sur les dégâts "sans armure".		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Devad Unika Alkor Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Prière de soin</b>	Endurance 2
description		
Permet à l'incantateur après 15 min de prières de désigner 5* personnes qui regagneront toutes 2* PV. Elles doivent avoir été présentes durant les prières.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Protection des esprits</b>	
description		
<p>Donne 3* PV temporaires à une cible touchée. Ce sont les premiers dégâts perdus. De plus, si la cible tombe au combat, celle-ci ne peut être achevée pendant 2 min. Au bout de 2 min, elle se relève à 1* PV. Si la cible meurt, elle ne peut être relevée en mort-vivant pendant 1 h. Ne protège pas contre les sorts ou pouvoirs qui achèvent la victime d'un coup.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 3 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Rayon de soleil</b>	Endurance 3
description		
L'incantateur ne peut faire ce sort qu'en extérieur. Permet de faire tomber un rayon de soleil sur la personne touchée par le catalyseur. Celle-ci subit 3* points de dégâts de feu et 3* points de dégâts divins. Ce sort ne peut être fait en touchant seulement le catalyseur.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Résistance aux sorts mineurs</b>	Spirituelle 3
description		
<p>Permet à la cible touchée de résister aux effets des sorts. Ainsi, durant la durée du sort, elle peut résister au effets des 2* premiers de sorts subis de niv 1-2 qui ne font aucun dommage physique (ex. : charme, sommeil, paralysie, etc.). Dire : "résiste" lorsque touché par un sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Alkor Ussof Unikam		



niveau	Sort	Défenses
3	<b>Soin modéré lent</b>	
description		
L'incantateur doit incanter le sortilège et toucher une personne hors combat en continu pendant 1 min. Permet de soigner 4 PV à une créature blessée. Note : si incanté plus haut niveau, vous devez toucher les 2 cibles en même temps.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+1 cible touchée		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Fullam Bani Unika Unikoum Abylyss		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Toile d'araignée</b>	Endurance 2
description		
<p>Permet de créer une toile d'araignée : lancer un catalyseur, les 2 cibles les plus près du catalyseur (3 m max) sont alors prises dans une toile d'araignée pour la durée du sort. La cible ne pourra plus bouger ses pieds pour la durée du sort et ses défenses réflexes sont diminuées 2. Si une cible subit des dégâts de feu pendant la durée du sort, l'effet s'arrête sur elle.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur zone 3m	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+1 cible touchée	Durée + 5 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Criam Vilka Palu Valvo		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Transport végétal</b>	
description		
<p>Permet à l'incantateur de voyager d'un arbre à un autre arbre qu'il voit. L'incantateur touche un arbre et lève les 2 mains et marche vers l'autre arbre. Il apparaît à côté de l'autre arbre. De plus, un temps de 5 sec est nécessaire pour sortir de l'état de "transport" et devenir actif. Baisser ses 2 bras et compter 5 avant d'agir.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses						
3	<b>Ultravision</b>	Endurance 3						
description								
Permet au personnage touché de voir complètement dans le noir en allumant une lampe de poche rouge ou blanche. Le personnage est aussi immunisé au pouvoir de type "noirceur". Vous ne devez pas éclairer dans le visage des gens.								
<table border="1"> <tr> <td>activation</td> <td>durée des sorts</td> <td>Type de magie</td> </tr> <tr> <td>incantateur seulement</td> <td>1 h</td> <td>Transmutation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	1 h	Transmutation
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	1 h	Transmutation						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
+1 cible touchée		Durée: jusqu'au repos complet						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Devad Sulmeck Unika Unikam								

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Vague de repos</b>	Endurance 2
description		
La personne touchée en continu pendant 1 min après l'incantation se rend reposée. Elle regagne 2* PF après 1 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Voyage dimensionnel</b>	
description		
<p>Permet à l'incantateur de voyager par les dimensions vers un endroit visible à 50 m maximum. L'incantateur lève les 2 mains et marche en ligne droite vers l'endroit choisi. Il apparaît à l'endroit choisi. De plus, un temps de 15 sec est nécessaire pour sortir de l'état de "transport" et devenir actif. Baisser ses 2 bras et compter 15 sec avant d'agir. Vous êtes sonné 15 sec après le voyage. Vous pouvez seulement vous défendre.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Cypra Sirad Unika Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	<b>Zone de silence</b>	
description		
<p>En invoquant ce sort, une zone de 3* m autour de l'incantateur devient silencieuse. Toute créature qui est ou entre dans la zone ne produit plus aucun son. On n'entend plus les sons de l'extérieur non plus. Si l'incantateur quitte la zone, celle-ci redevient normale. Il doit se concentrer et ne peut incanter d'autres sorts, mais il peut se battre.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	15 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 5 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Antidote ultime</b>	Endurance 4
description		
<p>Permet de guérir un poison ultime sur une personne. Vous devez rester concentré et toucher la personne pendant 1 min : ensuite, enlève la toxine en la personne, mais ne la soigne pas de points de dégâts perdus à cause du poison.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		



niveau	Sort	Défenses
4	<b>Appel de la foudre</b>	Dextérité 4
description		
<p>Permet d'appeler un nuage de foudre pour 5 min au-dessus de l'incantateur. L'incantateur devra demeurer à l'extérieur de tout bâtiment et celui-ci ne pourra pas courir ou incanter d'autres sorts, sinon il perdra son nuage. Tant que son nuage est là, il peut invoquer un éclair sur une personne toutes les 10 sec. Lancer un catalyseur. S'il touche, l'éclair fera 3 points de dégâts électriques.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	5 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Charme monstre</b>	Spirituelle 4
description		
<p>Permet de charmer toute créature touchée par le catalyseur. La cible devient l'amie de l'incantateur et ne fera aucune attaque pouvant le blesser. Ne fonctionne pas sur les morts-vivants, les créatures sans intelligence propre tels que les golems ou les extérieurs. Lorsque sous l'effet d'un pouvoir de type "charme", le joueur reste conscient de l'environnement et peut se méfier des autres (sauf le charmeur). Il peut se défendre et attaquer, le sort est rompu lorsque le charmé est attaqué par le charmeur ou que ce dernier lui suggère de faire une action mettant clairement sa vie en danger ou après que celui-ci lui eut fait accomplir une action contraire à sa nature.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Balto Taltal Unika Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Chaumière éthérée</b>	Spirituelle 4
description		
<p>Permet à l'incantateur et à 1* personne touchée consentante de disparaître dans une chaumière éthérée. Lever les 2 bras et aller dans un campement où vous ne pourrez que parlez à voix basse. Hors des heures de campement hors jeu, svp mettre alors une pancarte "Hors jeu" sur votre campement. Lorsque vous déciderez, ou au bout de 8 h, vous réapparaîtrez là où vous avez disparus (mettre les bras en l'air pour vous y rendre). N.B. : Certains extérieurs peuvent y pénétrer.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Opra Alkor Cypra Opra Alakor Cypra Valvo		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Divination</b>	
description		
<p>Permet au personnage de méditer/prier pendant 15 min pour voir le futur prévu dans la prochaine semaine pour une personne ou une zone de 1 km carré connue. Après les 15 min de méditation/prière, écrire 3* questions de 10 mots sur un parchemin concernant la zone ou la personne (hors jeu : la remettre aux scénaristes / en jeu : la feuille disparaît). Vous recevrez une réponse qui apparaîtra dans votre tête telle une révélation dans les 4 heures. Après un sort de divination, le personnage perd 2 PF et est très fatigué, donc ne peut ni courir ni crier pendant 1 scène.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Sulmeck Sirad Unika Valvo Unikam		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Domination</b>	Spirituelle 4
description		
<p>Permet de dominer une créature touchée par le catalyseur. La cible doit obéir aux ordres verbales de l'incantateur et ne fera aucune attaque pouvant le blesser. Ne fonctionne pas sur les morts-vivants, les créatures sans intelligence propre tels que les golems. Si celui qui domine ordonne un acte suicidaire comme sauter dans la lave, les 2 feront un R-P-C. Si l'incantateur gagne, la créature devra faire l'action. Sur une égalité, elle ne fera pas l'action, mais demeurera dominée. Si le dominé gagne un R-P-C, ou si l'incantateur blesse lui-même le dominé, le sort arrête immédiatement.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	5 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Opra Balto Taltal Balto Taltal Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Endurance de l'ours de masse</b>	
description		
<p>Donne à 3 créatures touchées une défense endurance égale à 3. Lorsque que quelqu'un leur lance un sort ou pouvoir qui attaque leur endurance et que leur défense est supérieure, elles peuvent utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "endurance" et l'ignorer. Ne coûtera pas de PF.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 cibles touchées	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Endurance du héros</b>	
description		
<p>Donne à la personne une Endurance égale à 4*. Lorsque que quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque votre endurance et que sa défense est supérieure, elle peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "endurance" et l'ignorer.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Alkor Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Esquive divine</b>	
description		
Permet à la cible touchée de réduire de 2* les dégâts de la magie de toucher, de catalyseur ou de zone ou des pièges à dégâts pour la durée du sort ou après 3* esquives réussies.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		



niveau	Sort	Défenses
4	<b>Folie paranoïaque</b>	Spirituelle 4
description		
<p>Malédiction : La cible touchée par le catalyseur oublie qui elle est et qui sont ses amis et ennemis. Elle est consciente de sa race et de sa classe, mais ne sait pas son royaume d'origine ni son passé. Si une personne a une arme en main près d'elle, elle s'en méfiera et l'attaquera ou se sauvera. Elle attaquera aussi toute personne qui incante à moins de 3 m d'elle. Si elle se sent prise à un endroit, elle attaquera pour se sortir de là. Ne peut cibler les créatures dépourvues d'intelligence. Attaquer peut être avec des armes ou des sorts. La personne se souvient de ce qui se passe depuis qu'elle a l'effet de ce sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	permanent	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Balto Tozass Kako Taltal Palo Abylyss Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Force de taureau en masse</b>	
description		
Donne aux 3* cibles touchées un bonus non cumulable à d'autres pouvoirs de 1 de dégâts pour les 3* prochains coups portés durant la durée du sort avec les armes corps à corps et naturelles. Dire : "force" après le coup. Non cumulable avec les sorts ou pouvoirs ayant le mot 'force' dedans		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak eteh Icym Orcko Devad Zolka Unika Valvo		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Force d'ogre</b>	
description		
Donne à la cible touchée un bonus cumulable à d'autres pouvoirs de 1 de dégâts avec les armes corps à corps et naturelles. Non cumulable avec les sorts ou pouvoirs ayant le mot 'force' dedans		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak eteh Icym Orcko Devad Zolka Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Forme fantômatique</b>	
description		
Permet à l'incantateur de devenir immatériel tel un esprit. Durant la durée du sort, il devient immunisé aux coups normaux et peut passer sous les portes même barrées. Sa défense dextérité et endurance augmente de 2 pour la durée du sort. Vous devez avertir les gens de votre apparence fantomatique		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak eteh Icym Orcko Devad Taltal Kako Zolka Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Fusion dans les arbres</b>	
description		
<p>Permet au personnage d'entrer dans un arbre et d'y rester tant qu'il le veut. Y entrer le guérit de 2* PV. Si quelqu'un attaque l'arbre, il expulsera le personnage après 50 point de dégâts tranchants ou 25 de feu. Le personnage sera alors expulsé et 4 dégâts.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	tout le GN	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 3 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Gardien invisible</b>	Dextérité 3
description		
<p>En lançant ce sort, vous devez placer 4 objets quelconques d'au moins 1 m de haut en carré de 5 m. Toute personne pénétrant dans la zone pendant la durée du sort sans avoir dit le mot choisi par l'incantateur ressent la présence du gardien. Si elle désire y pénétrer quand même, elle recevra 3* de dégâts. L'incantateur doit demeurer dans la zone, sinon le sort arrête et il ne peut faire aucun autre sort durant ce temps. Ne peut être fait autour de l'obsidius.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Grâce féline de masse</b>	
description		
<p>Donne à 3 créatures touchées une défense dextérité égale à 3. Lorsque quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque son endurance et que sa défense est supérieure, il peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "endurance" et l'ignorer. Ne coûtera pas de PF.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 2 cibles touchées		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Malédiction</b>	Spirituelle 3
description		
<p>La cible touchée est affectée par une malédiction permanente au choix : 1) Faiblesse spontanée, à chaque scène, elle a moins 1 a ses dégâts faits à ses 3 premiers coups qui touchent un ennemi; 2) Faiblesse permanente, la cible est si faible qu'elle ne peut plus se battre avec des armes à 2 mains, 2 armes ou armes et bouclier; 3) Rage spontanée, les 3 premières fois par GN que la cible subit des dégâts, elle entre en rage pendant 2 min et attaque les créatures les plus proches avec des armes naturelles ou corps à corps; 4) récupération lente, toute récupération de PF, PV ou PM prend le double du temps.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	permanent	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Crium Kulha Devad Zolka Taltal Unikoum		



niveau	Sort	Défenses
4	<b>Ordre complexe de groupe</b>	Spirituelle 3
description		
Permet au personnage de donner un ordre en 10 mots maximum qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite jusqu'à 3 catalyseurs. S'il touche, les personnes doivent obéir pendant 2 min. Celles-ci doivent bien sûr comprendre la langue parlée.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 catalyseurs	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Balto Taltal Kako Palo Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Ouverture</b>	
description		
Permet d'ouvrir tout type de serrure, même magique. Nécessite de se concentrer en la touchant 2 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Régénération</b>	Endurance 4
description		
<p>Permet au personnage touché de se régénérer 1* PV par 5 min. Les dégâts de feu ou d'acide subis ne régénèrent pas et nécessitent d'autres type de soins. Vous ne pouvez être achevé que par du feu ou de l'acide pendant la durée du sort. Régénérer de la mort ôte tous vos PF restants.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Devad Vilka Fullam Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Sanctuaire druidique</b>	Spirituelle 4
description		
<p>Vous devez lancer ce sort qu'en extérieur à plus de 10 m de tout bâtiment. Vous devez avoir créé avec des éléments visuels identifiant la zone de rayon maximum autour de vous. Après 5 min de prières à voix haute sans être dérangé, le lieu devient "sacré". Tant que vous êtes à l'intérieur, les personnes ne sentent pas d'agressivité, donc ne peuvent y faire aucune action offensive ou entrer en rage. Tout sort ou pouvoir auquel la cible n'est pas consentante est considéré être offensif. Le vol est par contre autorisé. Une personne qui réussit sa défense peut outrepasser ce pouvoir. Le sanctuaire ne peut être fait pour arrêter une bagarre en cours. Ce sortilège prévient les futures bagarres.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 10 m	1 h	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée: jusqu'au repos complet		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Santé de fer</b>	Endurance 4
description		
<p>Le personnage touché développe un organisme très fort. Il peut résister aux effets des maladies même magiques. Lorsqu'il apprend qu'il contracte une maladie, dire : "résistance". Il peut résister aussi aux effets du poison jusqu'à 6* points de dégâts ou retarder l'effet de 6 h. Ne guérit pas les effets de maladies ou poisons contractés avant le sort, mais enlève les effets pour une heure.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Vision véritable</b>	
description		
Permet de voir la vérité telle qu'elle est réellement. Lorsque confronté à des illusions, déguisements ou changements de forme, dire : "perception surnaturelle". Cela permet au personnage de voir la vérité.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Devad Sulmeck Nalto Unika Unikam		

niveau	Sort	Défenses
4	<b>Zone de vérité</b>	Spirituelle 4
description		
<p>En invoquant ce sort, une zone de 10 m autour de l'incantateur devient une zone de vérité. Toute créature qui est ou entre dans le zone ne peut plus mentir, même si elle a le pouvoir de maître menteur. Quelqu'un peut se défendre contre l'effet de la zone et pourra alors mentir s'il réussit. Si l'incantateur quitte la zone, celle-ci redevient normale. Il doit se concentrer et ne peut incanter d'autres sorts, mais il peut se battre. Les gens savent avant de parler qu'ils sont dans cette zone, ils la "sentent".</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 10 m	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
5	<b>Affinité totale aux éléments</b>	Endurance 5
description		
Le personnage est complètement immunisé contre tous les éléments. Il ne subit pas les dégâts et effets spéciaux reliés aux éléments (acide, électricité, feu, froid).		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		



niveau	Sort	Défenses
5	<b>Cauchemar</b>	Spirituelle 5
description		
<p>Permet de pointer une cible à 3 m qui sera hantée d'un effet de frayeur à chaque fois qu'elle verra l'incantateur pour tout le reste du scénario. La peur se joue de deux façons différentes : 1- Le personnage fuit de la façon la plus directe la source de la peur en ne pouvant qu'esquiver, parer ou se retirer du combat. 2- Le personnage entre dans un état de catatonie et n'est plus conscient de son environnement, il est paralysé par la peur et ne peut prendre la fuite que s'il est attaqué. Annulé par délivrance des malédictions.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	tout le GN	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Urlak Unika Criam Inva Abylyss Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
5	<b>Chaîne d'éclair</b>	Dextérité 5
description		
Permet de lancer un catalyseur sur une cible. S'il touche, fera 6 dégâts électriques. Vous pouvez alors choisir une autre cible à moins de 3 m qui subira 2 dégâts de moins et répéter jusqu'à 0 dégât.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Opra Gilgus Opra Gilgus Opra Gilgus Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
5	<b>Communion avec la nature</b>	
description		
<p>Permet au personnage d'entrer en contact avec un puissant esprit de votre choix après 15 min de prière à voix haute. Une version fantômatique de l'entité ou de l'un de ses avatars apparaîtra au bout de 15 min sous forme fantômatique et vous pourrez discuter avec elle pendant 5 min. L'esprit ne sera pas nécessairement amical. Utiliser ce pouvoir trop souvent peut faire en sorte que l'entité se fâche avec des conséquences en jeu. De plus, communier avec un esprit hostile peut aussi avoir des conséquences. Les autres personnes autour voient l'esprit et entendent la conversation (avertir le scénariste avant le début de l'incantation).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 10 m	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
5	<b>Doigt de la mort</b>	Endurance 5
description		
<p>L'incantateur, après l'incantation, peut soit pointer une cible à 3 m ou toucher une créature dans les 30 sec suivantes sans courir, car il doit rester concentré. Si celle-ci à moins de 8 PV restants (armure exclue), elle meurt sur-le-champ de suffocation et tombe par terre. Les créatures qui ne respirent pas son immunisées comme les morts-vivants, les créatures plantes et les animations magiques.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Opra Kako Kulha Unika Zolka Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
5	<b>Enchevêtrement mortel</b>	Endurance 5
description		
<p>Permet de lancer un catalyseur sur une cible en forêt (la cible doit être à moins de 10 m d'un arbre et à plus de 5 m de tout bâtiment). Au toucher, la cible subira un poison majeur (3* de dégâts de poison) et 2 de dégâts. La cible ne pourra plus bouger ses pieds jusqu'à ce qu'on la libère. La cible subit 2 de dégâts à chaque minute emprisonnée par les racines jusqu'à délivrance ou mort. Une fois les derniers PV perdus, la cible est étouffée à mort une minute après. Pour libérer la cible, il faut faire 6 de dégâts de feu sur les lianes qui l'emprisonnent. À chaque 2 points de dégâts de feu subis par les lianes, la cible en reçoit 1 de feu.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	tout le GN	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
5	<b>Esquive divine majeure</b>	
description		
Permet à la cible touchée de réduire de 4* les dégâts de la magie de toucher, de catalyseur ou de zone ou des pièges à dégâts pour la durée du sort ou après 3 esquives réussies.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Urlak Alkor Pala Ussof Unikam		

niveau	Sort	Défenses
5	<b>Insulte divine de groupe</b>	Spirituelle 5
description		
Le personnage doit insulter 3 victimes à moins de 10 m pendant 10 sec. Ensuite, les victimes devront attaquer le personnage pendant 2 min avec leurs armes corps à corps ou naturelles, genre de rage.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
5	<b>Intimidation divine de masse</b>	Spirituelle 5
description		
Affecte 5 personnes qui vous ont entendu à moins de 10 m. Ces personnes ne feront aucune action agressive pendant 15 min contre vous. Le sort est rompu lorsque la victime est attaqué par la personne qui intimide.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		



niveau	Sort	Défenses
5	<b>Métamorphose permanente</b>	Endurance 5
description		
<p>Transforme la créature touchée en une autre apparence. Celle-ci peut utiliser des armes naturelles avancées (voir pouvoir). L'incantateur ou la cible doit avoir un costume, pas de hors jeu pour transformation. La cible ne peut pas faire des sorts dans sa nouvelle forme si c'est une forme animale ou non humanoïde. La cible peut se défendre contre la magie si elle n'est pas consentante. On ne peut profiter du changement de costume pour attaquer une cible non consentante. Vision réelle permet de voir le subterfuge.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	permanent	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Unika Devad Vilka Unikoum Abylyss		

niveau	Sort	Défenses
5	<b>Pluie de météores</b>	Dextérité 5
description		
<p>Permet à l'incantateur de faire tomber du ciel des "météores" qui feront très mal à l'impact. L'incantateur devra demeurer à l'extérieur de tout bâtiment et celui-ci ne pourra pas courir ou incanter d'autres sorts avant qu'il est terminé de faire abattre sa pluie de météores : Il peut invoquer un "météore" qui tombera sur la tête de la personne touchée par un catalyseur. Il peut lancer un catalyseur sur une personne toutes les 5 sec pendant la durée du sort jusqu'à concurrence de 9 au total. S'il touche, le météore fera 3 points de dégâts à la cible.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	5 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Criam Valte Ritus Valvo		

niveau	Sort	Défenses
5	<b>Projection astrale</b>	
description		
<p>Permet à l'incantateur de se projeter dans le monde astral pour y voyager pendant la durée du sort. Pendant qu'il y est, quelqu'un doit protéger son corps qu'il quitte car 1 seul coup amènera l'incantateur à 0 PV et annulera le sort (l'âme de l'incantateur sera ainsi ramenée à son corps inerte). Dans le monde astral, il est une projection de lui-même avec les mêmes statistiques. S'il est "tué" dans le monde astral, il est projeté dans son corps, et assommé 15 min + perd tous ses PF. Sinon, au retour, il est à ses PV initiaux et perd 3 PF.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 h	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Criam Valte Ritus Valvo		

niveau	Sort	Défenses
5	<b>Réincarnation</b>	Spirituelle 5
description		
<p>Permet de rappeler à la vie une personne avec seulement un petite parcelle de son corps et qui est morte depuis moins de 100 ans. Nécessite un deuxième cadavre presque entier. Cette personne incarne maintenant le nouveau corps (voir scénariste). Si une personne ne veut pas être réincarnée, elle peut se défendre.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Opra Unika Fullam Devad Bani Vilka Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
5	<b>Résistance aux éléments</b>	Endurance 5
description		
Permet à la cible touchée de résister aux dégâts de type élémentaire pour la durée du sort. Les dégâts de type élémentaire subis sont diminués de 3 pour la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Alkor Etus Folgus Gilgus Ritus Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
5	<b>Tremblement de terre</b>	Dextérité 5
description		
<p>Invoque un tremblement de terre sur la zone autour de l'incantateur pour la durée du sort. Celui-ci doit se concentrer et ne peut pas incanter d'autres sorts. Il peut marcher tranquillement et se battre avec des armes. Toute personne qui est ou entre dans la zone chute et subit 1point de dégâts dû à la chute. Les personnes peuvent se déplacer, mais doivent en tout temps garder 3 de leurs 4 membres au sol pour la durée du sort. Stabilité ne protège pas contre ce sort mais liberté d'action oui.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 10 m	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		