

Sorts divins

niveau	Sort	Défenses
0	Compréhension des langues	
description		
Permet à l'incantateur de comprendre (et non répondre) toute langue parlée pendant la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	2 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Nalto Cytom Devad Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
0	Compréhension des runes							
description								
Permet après 5 min passées à observer des runes non magiques de les déchiffrer (voir scénariste).								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">5 minutes</td> <td></td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	5 minutes	
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	5 minutes							
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Nalto Cytom Devad Torkuz								

niveau	Sort	Défenses
0	Coups divins	
description		
Après l'incantation, les 3 prochains coups effectués avec une arme (ou arme naturelle) durant la durée du sort infligeront des dégâts "divins". Déclarer vos dégâts habituels à la victime en ajoutant "divins". Peut être utilisé avec n'importe quel type d'arme. Peut être cumulé à un autre pouvoir, mais pas un sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	2 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
0	Détection d'objet magique	
description		
Permet de détecter si un objet est magique. Le personnage doit tenir sa main à 15 cm au-dessus de l'objet et se concentrer durant 1 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	1 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Sulmeck Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
0	Flamme sacrée	
description		
Permet de lancer un catalyseur sur une cible. S'il touche, il fera 2 de dégâts divins.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
0	Lumière	
description		
<p>Permet de toucher un objet qui deviendra une lumière magique. Permet d'allumer une "lampe de poche" qui fait office de lumière magique. Celle-ci doit être pointée vers le sol en tout temps. Si éteinte, le sort s'arrête et l'incantateur ne peut la prêter.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Opra Ussof Bani Unikam		

niveau	Sort	Défenses
0	Pierres magiques	
description		
<p>Permet de toucher 3 pierres et de les rendre magiques. Toucher 3 pierres (catalyseurs) qui pourront être utilisées comme des armes de jet pendant la durée du sort qui feront 1 de dégâts magiques si elles touchent (peut être cumulé à d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Devad Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
0	Rappel à la conscience	Spirituelle 1
description		
<p>Permet de ramener une personne inconsciente (0 PV) à consciente (1 PV). L'incantateur doit incanter le sortilège et toucher la personne inconsciente en continu pendant 1 min. Fonctionne également sur les gens assommés ou endormis magiquement. Une personne peut résister au réveil.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché		
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	Alignement indétectable	
description		
Rend l'alignement de la cible indétectable pour la durée du sort. Protège aussi contre détection du bien/mal.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée + 10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée + 30 minutes	Durée + 30 minutes	
incantation arcane		
Alak Alkor Sulmeck Taltal Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Amitié	Spirituelle 1
description		
La cible touchée par le catalyseur est prise dans un effet de "joie" et doit agir de façon plus amicale qu'à l'habitude et être plus "docile" qu'à l'habitude. Permet entre autres à quelqu'un de tolérer un "ennemi juré". Pouvoir de type charme.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	+ 1 catalyseurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée + 10 minutes	+ 1 catalyseurs	
incantation arcane		
Alak Balto Tozass Unika Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Antidote divine mineur	Endurance 1
description		
Permet de guérir un poison mineur sur une personne. Vous devez rester concentré et toucher la personne pendant 1 min : ensuite, enlève la toxine en la personne, mais ne la soigne pas de points de dégâts perdus à cause du poison.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	Arme divine élémentaire mineure	
description		
<p>Lorsque vous choisissez ce sort, choisissez un des 4 éléments. Permet de rendre une arme touchée de l'élément choisi lors de l'incantation pour la durée du sort. Cette arme fera des dégâts reliés à cet élément. Le porteur doit ajouter "nom de l'élément" à ses dégâts déclarés (non cumulable avec d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	Arme divine mineure	
description		
Permet de rendre une arme qui fera des dégâts "divins" pour la durée du sort. Le porteur doit ajouter "divins" à ses dégâts déclarés.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses						
1	Blessure mineure							
description								
Permet à l'incantateur de toucher une personne afin de lui infliger 2* points de dégâts (sans armure).								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">touché</td> <td style="text-align: center;">instant</td> <td style="text-align: center;">Nécromancie</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	touché	instant	Nécromancie
activation	durée des sorts	Type de magie						
touché	instant	Nécromancie						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
+ 1 au chiffre avec *		+ 1 au chiffre avec *						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								

niveau	Sort	Défenses
1	Combat aveugle	Spirituelle 1
description		
Permet à la cible touchée d'ouvrir les yeux pendant 10 sec. à chaque coup reçu lors d'aveuglement pendant la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
incantation arcane		
Alak Devad Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Conversation avec les esprits	Spirituelle 1
description		
Permet à la personne touchée de se concentrer afin de ressentir 1 esprit et de communiquer avec lui pour 15 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak sulmeck Nalko Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Coup de sacrifice	
description		
<p>Le personnage dit : "sacrifice", se touche, et perd 1 PV sans armure. Ensuite, le prochain coup porté durant la durée du sort, s'il touche, fera 2* de dégâts supplémentaires et les dégâts totaux seront de type "divins" (non cumulable). Corps à corps seulement.</p>		
activation		durée des sorts
incantateur seulement		1 minutes
		Type de magie
		Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
+ 1 au chiffre avec *		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	Courage	
description		
Permet à la personne touchée de résister au pouvoir de type "peur" et aux peurs magiques de niv 1-2-3 (équivalent défense spirituelle 3). Pour contrer un effet, dire : "courage".		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 2 cibles touchées	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	Détection de la magie	
description		
Permet de détecter si des objets sont magiques. Le personnage doit tenir sa main à 15 cm au-dessus de l'objet et se concentrer durant 1 min pour savoir si il est magique.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Sulmeck Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses						
1	Détection des morts-vivants							
description								
<p>Permet de détecter tous les morts-vivants dans la zone pendant la durée du sort. Durant toute la durée du sort, vous pouvez crier et demander s'il y a des morts-vivants à 10 m de vous. Vous pouvez aussi demander à une créature pointée discrètement si elle est un mort-vivant.</p>								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">1 minutes</td> <td style="text-align: center;">Divination</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	1 minutes	Divination
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	1 minutes	Divination						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée + 5 minutes		Durée +30 minutes						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
Durée: jusqu'au repos complet								
incantation arcane								
Alak Sulmeck Kulha Unika Valvo								

niveau	Sort	Défenses						
1	Détection des voleurs							
description								
Pendant toute la durée du sort, permet de détecter toute tentative de vol à la tire (voir pouvoir). Vous devez voir le voleur lorsqu'il dit discrètement à la cible qu'il utilise son pouvoir.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">5 minutes</td> <td style="text-align: center;">Divination</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	5 minutes	Divination
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	5 minutes	Divination						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +10 minutes		permet de faire sur une cible autre que soi						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Sulmeck Unika Taltal Unikam								

niveau	Sort	Défenses						
1	Détection du bien	Spirituelle 1						
description								
<p>Permet de détecter tous les extérieurs du bien dans la zone pendant la durée du sort. Durant toute la durée du sort, vous pouvez crier et demander s'il y a des extérieurs du bien à 10 m de vous. Vous pouvez aussi demander à une créature discrètement si elle est d'alignement bonne. Les extérieurs du bien ne peuvent pas se défendre contre ce sort.</p>								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">2 minutes</td> <td style="text-align: center;">Divination</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	2 minutes	Divination
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	2 minutes	Divination						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +10 minutes		Durée +30 minutes						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								

niveau	Sort	Défenses
1	Détection du mal	Spirituelle 1
description		
<p>Permet de détecter tous les extérieurs du mal et les morts-vivants de niv 3 et plus dans la zone pendant la durée du sort. Durant toute la durée du sort, vous pouvez crier et demander s'il y a des extérieurs du mal ou des morts-vivants de niv 3 et plus à 10 m de vous. Vous pouvez aussi demander à une créature discrètement si elle est d'alignement mauvaise. Les extérieurs du mal ne peuvent pas se défendre contre ce sort.</p>		
activation		durée des sorts
incantateur seulement		2 minutes
		Type de magie
		Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Durée +10 minutes		Durée +30 minutes
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	Détection/Désamorçage de pièges	
description		
<p>Permet de détecter les pièges mineurs pendant la durée du sort. Permet aussi de désarmer un piège mineur que le personnage a détecté après 1 min d'effort. Le personnage ne peut que marcher lentement et ne pas être en combat. Dire : "détecter" et se promener la main parallèle au sol en faisant des "8".</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	2 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
permet de faire sur une cible autre que soi		
incantation arcane		
Alak Sulmeck Kako Torkuz Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Enchevêtrement	Endurance 1
description		
Permet de lancer un catalyseur sur une cible en forêt (la cible doit être à moins de 10 m d'un arbre et à plus de 5 m de tout bâtiment). La cible ne pourra plus bouger ses pieds pour la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	1 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	+ 2 catalyseurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	+ 2 catalyseurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	Identification de la magie	
description		
<p>Permet au personnage d'identifier des objets magiques pendant la durée du sort. Permet après s'être concentré 5 min à observer sans dérangement, les mains à 15 cm de l'objet, de définir ses propriétés magiques. Ne fonctionne pas sur les artefacts.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Sulmeck Nalto Ussof Torkuz Abylyss		

niveau	Sort	Défenses
1	Invocation de Lumière	
description		
<p>Permet de toucher un objet et de l'allumer en " lampe de poche" qui fait office de lumière magique. Celle-ci doit être pointée vers le sol en tout temps. On peut la prêter, elle durera alors 15 min si elle quitte les mains de l'incantateur. Si éteinte, le sort s'arrête.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	tout le GN	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Bani Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	Main invisible	
description		
<p>Permet de manipuler un objet à distance ou ouvrir celui-ci. Cela peut éviter d'être affecté par des pièges. Pointer 1 objet que l'on voit bien à 3 m qui n'est pas porté par une cible consciente. Celui-ci est déplacé ou ouvert. Cela ne permet pas de déverrouiller une porte de l'extérieur.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Opra Ussof Blato Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	Ordre	Spirituelle 1
description		
Permet au personnage de donner un ordre simple en deux mots qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite un catalyseur. S'il touche, la personne doit obéir pendant 1 min. Celle-ci doit bien sûr comprendre la langue parlée.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Balto Taltal Kako Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
1	Patte d'araignée							
description								
Donne à la créature touchée des pattes collantes. Permet de ne pas tomber dans les trous en demeurant "collé" aux parois verticales. Peut aussi servir à escalader. Sort pour "DONJON". La cible doit être consentante.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">activation</td> <td style="width: 33%;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td>touché</td> <td>2 minutes</td> <td>Transmutation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	touché	2 minutes	Transmutation
activation	durée des sorts	Type de magie						
touché	2 minutes	Transmutation						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée + 2 minutes		Durée +10 minutes						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
Durée: jusqu'au repos complet								
incantation arcane								
Alak Devad Vilka Zolka Unikoum								

niveau	Sort	Défenses
1	Peur	Spirituelle 1
description		
<p>Permet de faire peur à 1 personne touchée pour la durée du sort. Dire : " peur" et toucher la personne. La peur se joue de deux façons différentes : 1- Le personnage fuit de la façon la plus directe la source de la peur en ne pouvant qu'esquiver, parer ou se retirer du combat. 2- Le personnage entre dans un état de catatonie et n'est plus conscient de son environnement, il est paralysé par la peur et ne peut prendre la fuite que s'il est attaqué.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Balto Inva Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Purification de la nourriture	
description		
<p>Permet de purifier de toute maladie non magique ou poison la nourriture et l'eau visibles à l'incantateur dans la zone à la fin de l'incantation. N'annule pas les poisons/potions dans des fioles non ouvertes. Par contre, une fiole de poison/potion ouverte sur la table à vue de l'incantateur lors de l'incantation deviendra du petit jus.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Devad Bani Vilka Kako Oizom Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	Réparation mineure	Endurance 1
description		
Permet de réparer après 1 min de concentration à toucher l'objet soit une arme courte ou longue (mais pas 2 mains) ayant été brisée ou 1* point d'armure sur une armure. Peut avoir d'autres fonctions (voir scénariste).		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	1 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Devad Vilka Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
1	Résistance des dieux	Spirituelle 1
description		
<p>Permet à la cible touchée de résister aux dégâts divins pour la durée du sort. La cible soustrait 2* de tout dégât de type divin subi pour la durée du sort. Si les dégâts sont diminués à 0, vous ne subissez pas les autres effets du sort/pouvoir.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	+ 2 au chiffre avec *	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	Résistances aux maladies	Endurance 1
description		
<p>Le personnage touché développe un organisme très fort. Il peut résister aux effets d'une maladie non magique. Lorsqu'il apprend qu'il contracte une maladie, dire : "résistance". Ne guérit pas les effets contractés avant le sorts, mais enlève les effets pour une heure.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses						
1	Respiration aquatique	Endurance 1						
description								
Permet à la personne touchée de respirer sous l'eau pour la durée du sort (pouvoir de donjon).								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">activation</td> <td style="width: 33%;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td>touché</td> <td>15 minutes</td> <td>Transmutation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	touché	15 minutes	Transmutation
activation	durée des sorts	Type de magie						
touché	15 minutes	Transmutation						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +30 minutes		Durée: jusqu'au repos complet						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Devad Vilka Unika Unikoum								

niveau	Sort	Défenses
1	Réveil	Spirituelle 1
description		
<p>Permet de ramener une personne inconsciente (0 PV) à consciente (1 PV). L'incantateur doit incanter le sortilège et toucher la personne inconsciente en continu pendant 1 min. Fonctionne également sur les gens assommés ou endormis magiquement. Une personne peut résister au réveil.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Fullam Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
1	Soin lent	Endurance 1
description		
L'incantateur doit incanter le sortilège et toucher une personne hors combat en continu pendant 1 min. Permet de soigner 2 PV à une créature blessée Note: si incanté plus haut niveau, vous devez toucher les 2 cibles en même temps.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+1 cible touchée		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
1	Vision nocturne	Endurance 1
description		
Permet de voir dans le noir en allumant une lampe de poche rouge pour la durée du sort. Vous ne devez pas éclairer dans le visage des gens.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Devad Sulmeck Unika Unikam		

niveau	Sort	Défenses
2	Aide	
description		
Donne 2* PV temporaires à une cible touchée consentante. Ce sont les premiers dégâts perdus.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée + 10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Antidote divine majeur	Endurance 2
description		
Permet de guérir un poison majeur sur une personne. Vous devez rester concentré et toucher la personne pendant 1 min : ensuite, enlève la toxine en la personne, mais ne la soigne pas de points de dégâts perdus à cause du poison.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Apaisement des émotions	Spirituelle 4
description		
<p>Enlève les effet d'émotions ou de rage de la cible (ex. : joie, amitié, désespoir, rage). Si une personne veut résister à ce sort, la défense est "Spirituelle 4". Même si une personne a elle-même activé un pouvoir de rage, la rage se termine instantanément avec les effets applicables de l'après rage.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 catalyseurs	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 catalyseurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 1 catalyseurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Tozass Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Arme divine élémentaire majeure	
description		
<p>Lorsque vous choisissez ce sort, choisissez un des 4 éléments. Permet de rendre une arme touchée de l'élément choisi lors de l'incantation pour la durée du sort. Cette arme fera des dégâts reliés à cet élément. Le porteur doit ajouter "nom de l'élément" à ses dégâts déclarés. Les 3* premiers coups portés avec l'arme feront + 1 aux dégâts (non cumulable avec d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 3 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Arme divine majeure	
description		
<p>Permet de rendre une arme qui fera des dégâts "divins" pour la durée du sort. Le porteur doit ajouter "divins" à ses dégâts déclarés. Les 3* premiers coups portés avec l'arme feront + 1 aux dégâts (non cumulable avec d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 3 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs Durée +30 minutes	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Aveuglement	Endurance 2
description		
<p>Vous devez lancer un catalyseur sur une personne. Si le catalyseur touche, celle-ci est aveuglée 1 min. Lorsque aveuglé, le joueur ferme les yeux et n'a pas le droit de les ouvrir à moins de posséder une habileté le lui permettant.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur		Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 2 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Khula Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
2	Bouclier de concentration							
description								
Permet pendant la durée du sort à l'incantateur de continuer à incanter son sort, son chant ou son rituel malgré le coup reçu jusqu'à concurrence de 3* points de dégâts.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">5 minutes</td> <td style="text-align: center;">Abjuration</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +10 minutes		+ 2 au chiffre avec *						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
+ 3 au chiffre avec *								
incantation arcane								
Alak Eteh Alcor Ussof Taltal Unikam								

niveau	Sort	Défenses
2	Bouclier indestructible	
description		
Rend le bouclier touché indestructible pour la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Alkor Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Cercle de protection	
description		
<p>Permet à l'incantateur de se protéger des attaques physiques et des sorts de niv 1*. L'incantateur doit demeurer concentré sans parler ni bouger avec les bras croisés sur le torse. Ceux qui frappe en "abjuration magique" passent au travers du cercle.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	2 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Valte Criam Alakor Ussof Unikam		

niveau	Sort	Défenses
2	Cérémonie	Spirituelle 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de faire des rituels aux esprits ou à son dieu. Il y a plusieurs types de cérémonie possibles qui ne peuvent être faits que sur des cibles consentantes : 1- Repos funéraire : protège le corps cible contre la nécromancie et envoie son âme à un dieu ou à un esprit. 2- Mariage : lie de façon sacrée 2 êtres auprès d'un esprit ou d'un dieu. L'incantateur sait si un des 2 a déjà fait un mariage sacré auparavant. 3- Rite d'initiation : initie une créature au dieu ou à un esprit. L'incantateur saura si ce vœu est brisé par la créature en refaisant le rite avec une autre entité. Le rituel doit durer 15 min.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	permanent	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses						
2	Compréhension des runes avancé							
description								
Permet après 15 min passées à observer des runes magiques spéciales de les déchiffrer (voir scénariste). Permet également d'utiliser tous les parchemins magiques de niv 3* et moins pendant 15 min.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">15 minutes</td> <td style="text-align: center;">Divination</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	15 minutes	Divination
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	15 minutes	Divination						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +30 minutes		+ 2 au chiffre avec *						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Nalto Cytom Devad Torkuz								

niveau	Sort	Défenses
2	Conjuration d'armure magique	
description		
Permet de créer une armure temporaire de 1* sur la personne touchée. Ce sont les premiers dégâts à être perdus. Ne peut être fait sur quelqu'un qui porte déjà une armure.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Alkor Ussof Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
2	Contorsionniste							
description								
Permet à la personne touchée de se libérer de tout lien non magique ou du pouvoir attacher pendant la durée du sort.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">activation</td> <td style="width: 33%;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td>touché</td> <td>5 minutes</td> <td>Transmutation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	touché	5 minutes	Transmutation
activation	durée des sorts	Type de magie						
touché	5 minutes	Transmutation						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +10 minutes		Durée +30 minutes						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
Durée: jusqu'au repos complet								
incantation arcane								

niveau	Sort	Défenses
2	Désamorçage de pièges majeurs	
description		
<p>Permet à l'incantateur de détecter les pièges majeurs pendant 5 minutes (voir pouvoir) et désamorcer un piège majeurs que le personnage a détecté après 1 min d'effort. Le personnage ne peut que marcher lentement et ne pas être en combat. Dire : "détecter" et se promener la main parallèle au sol en faisant des "8".</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	permet de faire sur une cible autre que soi	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Sulmeck Kako Torkuz Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
2	Détection des poisons							
description								
<p>Permet de détecter les poisons dans la zone. Pointer un objet ou une personne et demander s'il y a du poison. Ne fonctionne pas sur les pièges de poison, sauf s'il y a un piège de poison directement sur l'objet pointé.</p>								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">personne (s) pointé (s) 3m max</td> <td style="text-align: center;">instant</td> <td style="text-align: center;">Divination</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Divination
activation	durée des sorts	Type de magie						
personne (s) pointé (s) 3m max	instant	Divination						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Sulmeck Oizom Valvo								

niveau	Sort	Défenses
2	Dextérité des héros	
description		
<p>Donne à la personne touchée une défense dextérité égale à 2*. Lorsque quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque sa dextérité et que sa défense est supérieure, elle peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "dextérité" et l'ignorer. Ne coûtera pas de PF.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh alkor Pala Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Diplomatie	Spirituelle 2
description		
<p>Oblige 1* personne à vous écouter pendant 2 min. Vous ne pouvez rien faire d'hostile à la personne durant ce temps. Ne fonctionne pas sur ennemis jurés ou créatures sans intelligence. Pouvoir de type "charme". Lorsque sous l'effet d'un pouvoir de type " charme ", le joueur reste conscient de l'environnement et peut se méfier des autres (sauf le charmeur (se)). Il peut se défendre et attaquer, le sort est rompu lorsque le charmé est attaqué par le charmeur (se) ou que ce dernier lui suggère de faire une action mettant clairement sa vie en danger ou après que celui-ci lui est fait accomplir une action contraire à sa nature.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Sulmeck Balto Unika Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Endurance augmentée	
description		
<p>Donne à la personne touchée une défense endurance égale à 2*. Lorsque que quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque son endurance et que sa défense est supérieure, elle peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "endurance" et l'ignorer. Ne coûtera pas de PF.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh alkor Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Force du taureau	
description		
<p>Donne à la cible touchée un bonus non cumulable à d'autres pouvoirs de 1 de dégâts pour les 3* prochains coups portés durant la durée du sort avec les armes corps à corps et naturelles. Dire : "force" après le coup. Non cumulable avec les sorts ou pouvoirs ayant le mot 'force' dedans</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 3 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 3 au chiffre avec *		
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Zolka Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Fracassement	Dextérité 4
description		
<p>Permet de lancer un catalyseur sur une arme ou bouclier. Le catalyseur doit toucher absolument l'arme ou le bouclier; si réussi, ceux-ci sont détruits. Si le catalyseur touche 1 créature, il fait 1* de dégâts magiques. Si la créatures est une animation magique, elle fait 3* sans armure. Spécial : la défense est dextérité 4 même si c'est un sort niv 2.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 catalyseurs	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Vilka Pala Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Glyphe de garde	Dextérité 4
description		
<p>En lançant ce sort, vous devez toucher un objet qui s'ouvre. La première personne qui ouvrira l'objet pendant la durée du sort sans avoir dit le mot choisi par l'incantateur recevra 3* de dégâts magiques. L'incantateur doit demeurer dans la zone à vue de l'objet, sinon le sort arrête.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	jusqu'au repos complet	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Opra Cytom Alkor Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Guérisons des atrophies	Endurance 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de guérir une atrophie contractée depuis moins de 1 an tels que le mutisme, l'aveuglement ou la surdité. Peut être fait sur une créatures touchée autre que soi. Si une personne ne veut pas être guérie, elle peut se défendre.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+1 cible touchée	+ 2 cibles touchées	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 2 cibles touchées		
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Intimidation	Spirituelle 2
description		
Affecte une personne qui vous a entendu à moins de 10 m. Cette personne ne fera aucune action agressive pendant 15 min contre vous. Le sort est rompu lorsque la victime est attaqué par la personne qui intimide.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Unika Inva Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
2	Langage des monstres							
description								
Permet de communiquer de façon sommaire avec un type de créature de type "monstres" pendant 15 min. Ex. : en activant le pouvoir, le personnage pourra parler avec tous les ogres, mais pas avec les trolls.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">15 minutes</td> <td style="text-align: center;">Divination</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	15 minutes	Divination
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	15 minutes	Divination						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +30 minutes								
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Nalto Vilka Taltal Unikam								

niveau	Sort	Défenses
2	Langage naturel	
description		
Permet à la cible touchée de communiquer de façon sommaire avec une créature du type "animal ou végétal" pendant 15 min. Ex. : en activant le pouvoir,, le personnage pourra parler avec tous les rats, mais pas avec les loups.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+1 cible touchée		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Langues	
description		
Permet de parler avec toute créature qui a un minimum d'intelligence pendant la durée du sort. La conversation sera tout de même limitée à des courtes phrases ou mots.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Nalto Vilka Taltal Unikam		

niveau	Sort	Défenses						
2	Lumière divine							
description								
Permet d'allumer une lampe de poche pendant la durée du sort et d'annuler les effets de noirceur sur 3* personnes pointées. Dire : "lumière divine" et pointer les personnes. On ne peut pas prêter la lampe de poche.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;">activation</td> <td style="width: 33%;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td>personne (s) pointé (s) 3m max</td> <td>5 minutes</td> <td>Évocation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	personne (s) pointé (s) 3m max	5 minutes	Évocation
activation	durée des sorts	Type de magie						
personne (s) pointé (s) 3m max	5 minutes	Évocation						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +10 minutes		+ 3 au chiffre avec *						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
+ 3 au chiffre avec *								
incantation arcane								
Alak Eteh Opra Ussof Bani Valvo								

niveau	Sort	Défenses						
2	Mensonges dissimulés							
description								
Permet de mentir sans être détecté par 5 personnes au choix pendant 15 min. Équivaut à menteur niv 3* (voir pouvoir empathie).								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">15 minutes</td> <td style="text-align: center;">Abjuration</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	15 minutes	Abjuration
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	15 minutes	Abjuration						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +30 minutes		+ 2 au chiffre avec *						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Devad Sulmeck Taltal Unikam								

niveau	Sort	Défenses
2	Nécromorphose mineure	
description		
<p>Permet de se transformer en mort-vivant niv 0 ou 1. Sous cette forme, il gagne toutes les caractéristiques de ce mort-vivant pour la durée du sort. Il ne peut utiliser aucun de ses pouvoirs ni magie sous cette forme. Le sort prend fin après la scène ou lorsque le mort-vivant perd son dernier PV. Auquel cas, l'incantateur perd 2 PV. L'incantateur doit avoir un masque.</p>		
activation		durée des sorts
incantateur seulement		15 minutes
		Type de magie
		Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Durée +30 minutes		Durée: jusqu'au repos complet
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Unika Devad Kulha Unikam		

niveau	Sort	Défenses
2	Noirceur	Spirituelle 2
description		
<p>Permet de conjurer une zone de noirceur qui suivra l'individu partout. La victime est aveuglée pendant 1 min. Dire : "noirceur" et lancer un catalyseur sur la victime. La cible prise par la noirceur doit fermer les yeux et n'a pas le droit de les ouvrir à moins de posséder une habileté le lui permettant.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 1 minutes	Durée + 2 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Bani Opra Kulha Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Ordre de groupe	Spirituelle 1
description		
<p>Permet au personnage de donner un ordre simple en deux mots qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite jusqu'à 3 catalyseurs. S'il touche, les personnes doivent obéir pendant la durée du sort. Celles-ci doivent bien sûr comprendre la langue parlée.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 catalyseurs	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée + 1 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Taltal Kako Palo Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Paralyse de personne	Endurance 2
description		
Permet de paralyser toute créature touchée pour la durée du sort. La créature doit être d'une race jouable comme joueur (ex. : humain, nain, elfe).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Zolka Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Pied forestier	
description		
Permet au personnage touché d'éviter les pièges et effets de type enchevêtrement en forêt. Vous êtes considéré en forêt lorsque à moins de 10 m d'un arbre ET à plus de 10 m de tout bâtiment. Annule l'effet sur vous seulement.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Pièges de feu	Dextérité 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de poser un piège sur un objet qui s'ouvre. Celui-ci se déclenchera (et le sort prend fin) si l'objet est ouvert par une personne sans dire le mot de passe choisi lors de l'incantation. Le piège fera 2* points de dégâts de feu aux 3 personnes les plus proches de l'objet quand celui-ci est ouvert (mettre du duck tape rouge avec l'explication sur l'objet).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	jusqu'au repos complet	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *		
incantation arcane		
Alak Eteh Criam Alkor Nagulaz Etus Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
2	Protection contre les extérieurs	Spirituelle 6
description		
<p>Protège d'une aura 1* créature touchée des extérieurs pour la durée du sort. Celle-ci ne peut pas courir ni crier sinon cela brise la protection. L'aura empêche les créatures extérieures de vous attaquer de quelque façon. Si vous faites une action de type offensive, cela rompt la protection. Si vous êtes devant un passage étroit, cela peut aussi l'empêcher de passer.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	+ 2 cibles touchées	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Ralentissement	Endurance 2
description		
<p>Permet de lancer un rayon qui ralentit la cible en engourdissant ses muscles : la cible touchée par le catalyseur est ralentie pour la durée du sort. La cible ne pourra plus que marcher lentement pour la durée du sort et ses défenses réflexes sont diminuées 1*. Stabilité n'enlève que l'effet sur le mouvement. Pas le malus de défense.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 5 au chiffre avec *		
incantation arcane		
Alak Eteh Balto Devad Zolka Pala Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Rayon affaiblissant	Endurance 2
description		
La cible ne peut plus courir ni crier pour la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catayseur	2 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	défense augmenté de 2	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Rayon de vieillissement temporaire	Spirituelle 3
description		
<p>Permet de lancer un rayon qui manipule le cerveau de la cible afin de rendre le contrôle sur ses muscles plus difficile : la cible touchée par le catalyseur est plus faible, elle à moins le contrôle de ses muscles pour la durée du sort. La cible qui veut faire les pouvoirs physiques qui coûtent des PF en coûteront le double pour le durée du sort. Aussi, pour la durée du sort, ses défenses endurance sont diminuées 1*.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs Durée + 5 minutes	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Régal sombre	Spirituelle 3
description		
<p>Permet "d'achever" une victime touchée pendant 2 minutes consécutives (à zéro PV) en se nourrissant de son âme (elle peut se défendre). Tout d'abord, vous pouvez lui demander en détails les 15 dernières min de sa vie. La cible ne peut vous mentir car vous êtes dans sa tête. Il n'y a pas de "hors-jeu", vous lui parlez (max 5 min), mais seul vous entendez ses réponses. Vous avez ensuite le choix de l'un des 3 effets suivants comme bonus après la conversation : 1) guérison de 4* PV; 2) 2* PV temporaires pour 1 h; 3) regain de 3* PF.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs défense augmenté de 2	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs défense augmenté de 2	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Kako Zolka Unika unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Résistance à un élément	Endurance 2
description		
<p>Vous devez choisir un élément lors de l'incantation. Permet à la cible touchée de résister aux dégâts de l'élément choisi pour la durée du sort. Les dégâts de ce type élémentaire subis sont diminués de 2* pour la durée du sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 2 au chiffre avec *		
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Résistance aux poisons	Endurance 2
description		
<p>La cible touchée développe un organisme très fort. Elle peut résister aux effets du poison. Lorsqu'elle apprend qu'elle contracte un poison pendant la durée du sort, dire : "résistance". Cela diminue les dégâts de 2* ou retarde de 1* heure les effets sur le personnage (au choix). Ne guérit pas les effets contractés avant le sorts, mais enlève les effets pour une heure.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
incantation arcane		
Alak Eteh Alok Oizom Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Sagesse du hibou	
description		
<p>Donne à la personne une défense spirituel égal à 2*. Lorsque quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque votre spirituel et que sa défense est supérieure, il peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "spirituel" et l'ignorer.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh alkor Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
2	Silence	Spirituelle 2
description		
Empêche spirituellement une créature de parler. Son cerveau n'en est plus capable pour la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Soin de combat	Endurance 2
description		
Permet de soigner 2 PV à une personne blessée. L'incantateur doit incanter le sortilège et toucher une personne blessée. Blesse les morts-vivants (2 de dégâts divins).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Terrain d'épines	Dextérité 2
description		
<p>En invoquant ce sort, une zone en forêt de 10 m autour de l'incantateur devient un terrain épineux. Toute créature qui n'a pas un "pied forestier" subit 1* point de dégât par pas fait dans la zone. Si une personne réussit sa défense, elle peut marcher dans la zone sans problème. Si l'incantateur quitte la zone, celle-ci redevient normale.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 10 m	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée: jusqu'au repos complet		
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Transfert de vitalité	Endurance 2
description		
<p>Permet à l'incantateur de transférer son énergie vitale à la cible. Vous subissez 2* de dégâts sans armure ne pouvant être réduits d'aucune façon et la cible est guérie de 3*. Peut être fait sur les morts-vivants qui subiront l'équivalent des dégâts en dégâts divins.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *		
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
2	Vue de l'aigle	Endurance 2
description		
Permet à la personne touchée de voir la contrefaçon (2c max au bas de la feuille) ou de détecter les portes secrètes en donjon.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée: jusqu'au repos complet		
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Sulmeck Unika Vilka Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	Ancre dimensionnelle	Endurance 3
description		
Permet d'ancrer le corps du personnage touchée par le catalyseur sur la dimension actuelle pour la durée du sort. Empêche donc tout type de téléportation, voyage dimensionnel, par les plantes ou changement de plan.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 5 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Nagulaz Zolka Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Augure	
description		
<p>Permet au personnage d'entrer en contact avec son dieu (ou un esprit) après 15 min pour connaître une réponse à l'un de ses dilemmes. Après les 15 min de méditation/prière, écrire 1* question de 10 mots sur un parchemin. (Hors-jeu : la remettre aux scénaristes / En jeu : la feuille disparaît.) L'entité répondra dans les 4 heures. Utiliser ce pouvoir trop souvent peut faire en sorte que l'entité se fâche avec des conséquences en jeu.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Aura de courage	
description		
<p>Permet de désigner jusqu'à 3* personnes dans une zone de 10 m autour de l'incantateur qui bénéficieront d'une résistance au pouvoir de type peur et peur magique (défense spirituelle de 3 pour effet de type peur) pour 15 min. Si les personnes s'éloignent à plus de 10 m de l'incantateur, elles perdent la protection.</p>		
activation		durée des sorts
personnes (s) pointés 10 m max		15 minutes
		Type de magie
		Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
+ 2 au chiffre avec *		+ 2 au chiffre avec *
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Aura de peur	Spirituelle 3
description		
<p>Permet de faire peur à 3* personnes dans un rayon de 10 m. Votre simple vue leur fait peur. Durée 1 scène. La peur se joue de deux façons différentes : 1- Le personnage fuit de la façon la plus directe la source de la peur en ne pouvant qu'esquiver, parer ou se retirer du combat. 2- Le personnage entre dans un état de catatonie et n'est plus conscient de son environnement, il est paralysé par la peur et ne peut prendre la fuite que s'il est attaqué.</p>		
activation		durée des sorts
personnes (s) pointés 10 m max		15 minutes
		Type de magie
		Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
+ 2 au chiffre avec *		+ 2 au chiffre avec *
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Inva Valvo		

niveau	Sort	Défenses						
3	Aura de vengeance							
description								
Permet au personnage d'activer une aura autour de lui. Toute personne qui le frappe avec une arme de corps à corps recevra 1* de dégâts divins par coup donné. Après 10 coups reçus, l'aura se désactive même si la durée n'est pas finie.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">5 minutes</td> <td style="text-align: center;">Abjuration</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +10 minutes		+ 1 au chiffre avec *						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								

niveau	Sort	Défenses
3	Coffre secret	Endurance 3
description		
<p>Permet de faire disparaître un coffre de 1* pied x 1* pied x 1* pied dans un espace extradimensionnel. Il y reste jusqu'à ce que vous, ou une personne disant le mot de passe choisi invoque le coffre ou à la fin du GN. À ce moment, le coffre ré-apparaît. Mettre une note "hors jeu" sur le coffre après avoir fait 'disparaitre' le coffre. Demandez un jeton a la scénaristique et cachez le a l'endroit ou vous avez fais 'disparaitre' le coffre. Un dissipation de la magie sur cette endroit le feras aussi re-apparaître. Il faut alors refaire le sort pour le refaire disparaître.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	permanent	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Cypra Devad Cypra Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
3	Communication avec les morts	
description		
Permet de se concentrer afin de discuter avec l'esprit d'une personne morte depuis moins de 15 min pendant 5 min. Le mort peut dire ce qu'il veut.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Nalto Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Contrôle des arbres	Dextérité 3
description		
<p>Permet à l'incantateur de toucher des arbres afin que ceux-ci le défendent. Les arbres touchés attaqueront une cible à moins de 3*m d'eux. L'incantateur peut attaquer jusqu'à 4* fois avec ce pouvoir, mais à 10 sec d'intervalle chaque fois. Il ne peut incanter d'autres sorts entre temps sinon celui-ci sera annulé. Chaque attaque sur une personne pointée à moins de 3* m de l'arbre fera 2* de dégâts et soit enchevêtrement 1 min ou projection 3*m, au choix, à chaque attaque. Les arbres choisis doivent avoir un tronc d'au moins 15 cm de diamètre.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses						
3	Couloir de fatigue	Endurance 3						
description								
<p>Après l'incantation, faire un geste à l'avant avec 2 mains pour créer un couloir magique de 3 pieds de large par 10 m de longueur. Ensuite, pointer les 3* personnes les plus proches de vous dans le couloir. Elles perdent toutes 2 PF. Si quelqu'un est en rage, sa rage cesse.</p>								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">personnes (s) pointés 10 m max</td> <td style="text-align: center;">instant</td> <td style="text-align: center;">Nécromancie</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	personnes (s) pointés 10 m max	instant	Nécromancie
activation	durée des sorts	Type de magie						
personnes (s) pointés 10 m max	instant	Nécromancie						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
+ 2 au chiffre avec *								
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Icy m Opra Kulha Devad Zolka Palu Valvo								

niveau	Sort	Défenses
3	Coup de sacrifice ultime	
description		
<p>Le personnage dit : "sacrifice", se touche, et perd 3 PV sans armure. Ensuite, le prochain coup porté durant la durée du sort, s'il touche, fera 5* de dégâts supplémentaires et les dégâts totaux seront de type "divins" (non cumulable). Corps à corps seulement.</p>		
activation		durée des sorts
incantateur seulement		1 minutes
		Type de magie
		Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
+ 1 au chiffre avec *		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Cri divin	Spirituelle 3
description		
Doit crier 10 sec très fort. Permet de sélectionner jusqu'à 5* personnes qui vous ont entendu. Celles-ci doivent être à moins de 10 m. Elles subissent 1 de dégâts divins sans armure et sont affectées par peur. Ceux qui résistent à la peur ont les autres effets. Contre-chant bloque ce sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur zone 10 m	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Délivrance des malédictions	Spirituelle 3
description		
Permet d'enlever une malédiction d'une créature touchée. Si celle-ci ne le désire pas, elle peut résister.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	permanent	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Destruction de pièges	
description		
<p>Permet de détecter les pièges magiques pendant la durée du sort. Permet aussi de désamorcer tout piège que le personnage a détecté après 1 min d'effort. Le personnage ne peut que marcher lentement et ne pas être en combat. Dire : "détecter" et se promener la main parallèle au sol en faisant des "8".</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	permet de faire sur une cible autre que soi	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Sulmeck Kako Torkuz Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
3	Détection des mensonges							
description								
Permet de savoir si 1 personne a menti lors de leurs 15 dernières minutes de paroles ou depuis le début du sort, le moindre des 2... Dire : "Empathie "3* " et demander discrètement à la personne.								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">personne (s) pointé (s) 3m max</td> <td style="text-align: center;">15 minutes</td> <td style="text-align: center;">Divination</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	personne (s) pointé (s) 3m max	15 minutes	Divination
activation	durée des sorts	Type de magie						
personne (s) pointé (s) 3m max	15 minutes	Divination						
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *		Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 au chiffre avec *						
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								

niveau	Sort	Défenses
3	Deuxième chance	
description		
<p>Permet à la cible touchée de prévoir un coup dans le futur. Cela peut être utilisé de l'une des 3 manières suivantes 1 fois pendant la durée du sort : 1) elle peut éviter un coup reçu en disant : "deuxième chance". Le coup est considéré avoir manqué la cible; 2) annuler un coup spécial auquel quelqu'un a résisté pour le refaire sur une autre cible (les PF ne sont pas dépensés); 3) annuler une esquive d'un autre joueur.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Sulmeck Sirad Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Dissipation de la magie	
description		
<p>Annule toute magie active de niv 1 à 3* sur la personne touchée par le catalyseur. Peut aussi cibler les objets magiques mineurs. Le catalyseur doit toucher directement l'objet. Si l'objet est touché : parchemin et potions, ceux-ci sont dissipés de façon permanente. Les objets à charge en perdent 5* de façon définitive et les objets permanents ne fonctionnent plus pour le reste du GN.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Kako Ussof Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Enchevêtrement venimeux	Endurance 3
description		
<p>Permet de lancer un catalyseur sur une cible en forêt (la cible doit être à moins de 10 m d'un arbre et à plus de 5 m de tout bâtiment). La cible ne pourra plus bouger ses pieds pour la durée du sort et subira un poison majeur (3* de dégâts de poison).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 2 catalyseurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Esquive divine de coups normaux	
description		
Permet à la cible touchée d'esquiver les 3* prochains coups normaux durant la durée du sort. Dire : "esquive" à chaque coup reçu. Ne peut être fait si on porte des morceaux d'armure lourde.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	+ 3 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Alkor Pala Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	Expert en donjons	Spirituelle 3
description		
<p>La cible devient pour la durée du sort un expert des donjons. Cela ne lui est utile que dans les zones en jeu dites de "donjon". Elle aura durant le donjon 2* points qui peuvent être utilisés de la façon suivante, chacune coûtant 1 point : détecter les pièges ou portes secrètes sur une surface, escalader une paroi sans tomber, attraper un objet échappé, réussir un saut sans tomber. Si elle n'a plus de points et que le sort est encore actif, elle peut dépenser des PF à la place.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Devad Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Expiation	
description		
<p>Permet de demander au nom de la cible touchée le pardon absolu pour ses fautes envers l'entité. L'incantateur doit être en bon termes avec cette entité (pas de faute elle-même). Nécessite 15 min de prières envers l'entité en touchant la cible (mains à 1 m de sa tête). La cible doit être consentante.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Faveur divine	
description		
L'incantateur ne peut se faire ce sort à lui-même ou à un ennemi connu de son dieu. Donne 2* PV temporaires à une cible touchée. De plus, les 4* premiers coups avec une arme de la cible touchée feront + 1 de dégâts non cumulable avec d'autres pouvoirs. (dire Faveur divine à chaque coup)		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 3 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Frayeur	Spirituelle 3
description		
<p>Permet de pointer une cible à 3 m qui sera hantée d'un effet de frayeur pour une scène. La peur se joue de deux façons différentes : 1- Le personnage fuit de la façon la plus directe la source de la peur en ne pouvant qu'esquiver, parer ou se retirer du combat. 2- Le personnage entre dans un état de catatonie et n'est plus conscient de son environnement, il est paralysé par la peur et ne peut prendre la fuite que s'il est attaqué. Annulé par délivrance des malédictions.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personne (s) pointé (s) 3m max	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Unika Criam Inva Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Gardien de la forêt	
description		
<p>Permet au personnage touché d'éviter les pièges et effets de type enchevêtrement en forêt pour la durée de sort. Vous êtes considéré en forêt lorsque à moins de 10 m d'un arbre ET à plus de 10 m de tout bâtiment. Annule l'effet sur vous seulement. De plus, chaque fois que vous êtes à court de PV temporaires et en forêt depuis plus de 15 min le dernier point temporaires perdus, vous en gagnez 3*. De plus, vous êtes considéré frappé en "abjuration magique" quand vous êtes en forêt (cumulable à d'autres pouvoirs).</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Guérison des maladies	Endurance 3
description		
<p>Permet à l'incantateur de guérir une maladie sur une créature touchée autre que soi. Il ne peut attraper aucune maladie en touchant de la sorte. Lui et la cible qu'il a guérie seront immunisés à cette maladie pour le reste du scénario. Si une personne ne veut pas être guérie, elle peut se défendre.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	tout le GN	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+1 cible touchée	+ 2 cibles touchées	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Imitation divine	
description		
<p>Permet de reproduire un texte et l'écriture ou la signature de quelqu'un. On doit avoir un texte avec une copie de son écriture et de sa signature si on veut l'imiter. Nécessite 15 min de travail. Faire 2 petits "c" discrets au bas à droite de la feuille.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	jusqu'au repos complet	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Sulmeck Crial Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
3	Immunité à un élément	
description		
La cible touchée est complètement immunisée contre 1* élément pour la durée du sort (doit être choisi). Elle ne subit pas les dégâts et effets spéciaux reliés à cet élément (répétition : éléments différents).		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+1 cible touchée	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Insulte divine	Spirituelle 3
description		
Le personnage doit insulter la victime pendant 10 sec. Ensuite, il lui lance un catalyseur. S'il touche, la victime devra attaquer le personnage pendant 2 min avec ses armes corps à corps ou naturelles, genre de rage.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Lecture de runes	
description		
<p>Permet à l'incantateur de lire et comprendre toutes runes magiques ou non ainsi que tous parchemins, même ceux qui ne sont pas de son niveau ou de son type de magie habituel. Permet également de déceler la contrefaçon: après 15 min passées à observer attentivement un document altéré ou une fausse lettre dont on a une autre copie d'écriture de la personne / sceau, vous trouver la contrefaçon de niv 3. (Le nombre de 'c' discret au bas de la lettre indique le niveau)</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes	Durée + 5 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Nalto Cytom Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
3	Liberté d'action	
description		
Permet au personnage de ne pas voir ses mouvements gênés par d'autres pouvoirs. Dire : "liberté d'action". Annule Attaque étourdissante, Capture, Coup engourdissant, Coupe-jarret, et les sorts et pièges qui endorment, paralysent ou enchevêtrent.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Durée +30 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Alkor Pala Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Maladie	Endurance 3
description		
<p>Donne une maladie permanente non magique à une cible touchée, choisir 1* effet de la maladie : 1) affections aux poumons : PF divisé par 2 permanent; 2) faiblesse musculaire : -1 point de dégâts avec arme, 1 attaque sur 2, permanent; 3) faible santé : -2 PV permanent; 4) perte progressive de la vue ou l'ouïe. Perte totale après 3 GN. *** Si la cible dort dans un campement, les personnes dans le même pièce attraperont la maladie après 1 nuit.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	permanent	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Devad Vilka Unika Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Maladresse divine	Spirituelle 3
description		
<p>Permet à l'incantateur de faire échapper 1* effet porté à la cible touchée. Cela peut être une arme, un bouclier ou autre chose tenue en main : l'incantateur décide. Celle-ci doit les projeter à 5 m d'elle. Arme de prédilection contre cet effet si une arme est ciblée.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 1 au chiffre avec *	+ 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Métamorphose d'autrui	
description		
<p>Permet à la créature touchée consentante de prendre une autre apparence et d'utiliser des armes naturelles avancées (voir pouvoir). Doit avoir un costume, pas de hors jeu pour transformation. La cible ne peut pas faire des sorts dans sa nouvelle forme si c'est une forme animale ou non humanoïde. La cible peut en tout temps reprendre sa forme normale, ce qui arrête le sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	jusqu'au repos complet	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Devad Unika Devad Vilka Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Nécromorphose majeure	
description		
<p>Permet de se transformer en mort-vivant niv 2. Sous cette forme, il gagne toutes les caractéristiques de ce mort-vivant pour la durée du sort. Il ne peut utiliser aucun de ses pouvoirs ni magie sous cette forme. Le sort prend fin après la scène ou lorsque le mort-vivant perd son dernier PV. Auquel cas, l'incantateur perd 3 PV. L'incantateur doit avoir un masque.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Devad Unika Devad Kulha Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	Non détection	
description		
Permet à 1* cible touchée (qui peut être un objet) de ne pas être la cible d'un pouvoir de détection ou d'un sort de divination pour la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Balto Alkor Sulmeck (Unikoum pour cibler une personne) ou (Torkuz pour cibler un objet)		

niveau	Sort	Défenses
3	Ordre complexe	Spirituelle 3
description		
Permet au personnage de donner un ordre en 10 mots maximum qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite un catalyseur. S'il touche, la personne doit obéir pendant la durée du sort. Celle-ci doit bien sûr comprendre la langue parlée.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes	Durée +10 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Balto Taltal Kako Palo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Prière de soin	Endurance 2
description		
Permet à l'incantateur après 15 min de prières de désigner 5* personnes qui regagneront toutes 2* PV. Elles doivent avoir été présentes durant les prières.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Rayon de soleil	Endurance 3
description		
L'incantateur ne peut faire ce sort qu'en extérieur. Permet de faire tomber un rayon de soleil sur la personne touchée par le catalyseur. Celle-ci subit 3* points de dégâts de feu et 3* points de dégâts divins. Ce sort ne peut être fait en touchant seulement catalyseur.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Rayon débilant	Dextérité 2
description		
<p>Permet de lancer un rayon qui rend la cible mentalement plus vulnérable en engourdissant son cerveau : la cible touchée par le catalyseur est lente mentalement pour la durée du sort. La cible qui veut faire des sorts devra les incanter 2 fois (2 x coût en PM) pour la durée du sort et ses défenses spirituelles sont diminuées 2*. De plus, les pouvoirs mentaux qui coûtent des PF en coûteront le double pour la durée du sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	2 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs Durée + 5 minutes	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Balto Devad Taltal Palo Pala Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Résistance aux sorts mineurs	Spirituelle 3
description		
<p>Permet à la cible touchée de résister aux effets des sorts. Ainsi, durant la durée du sort, elle peut résister au effets des 2* premiers de sorts subis de niv 1-2 qui ne font aucun dommage physique (ex. : charme, sommeil, paralysie, etc.). Dire : "résiste" lorsque touché par un sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	+ 2 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Alkor Ussof Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	Soin modéré lent	
description		
L'incantateur doit incanter le sortilège et toucher une personne hors combat en continu pendant 1 min. Permet de soigner 4 PV à une créature blessée. Note : si incanté plus haut niveau, vous devez toucher les 2 cibles en même temps.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+1 cible touchée		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Fullam Bani Unika Unikoum Abylyss		

niveau	Sort	Défenses
3	Toucher vampirique	Endurance 3
description		
Permet à l'incantateur de faire un toucher maudit à la cible. Elle subit 3* de dégâts divins sans armure et vous êtes guéri de 2*.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Opra Kulha Kako Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
3	Transport végétal	
description		
<p>Permet à l'incantateur de voyager d'un arbre à un autre arbre qu'il voit. L'incantateur touche un arbre et lève les 2 mains et marche vers l'autre arbre. Il apparaît à côté de l'autre arbre. De plus, un temps de 5 sec est nécessaire pour sortir de l'état de "transport" et devenir actif. Baisser ses 2 bras et compter 5 avant d'agir.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Ultravision	Endurance 3
description		
Permet au personnage touché de voir complètement dans le noir en allumant une lampe de poche rouge ou blanche. Le personnage est aussi immunisé au pouvoir de type "noirceur". Vous ne devez pas éclairer dans le visage des gens.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 h	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+1 cible touchée	Durée: jusqu'au repos complet	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Devad Sulmeck Unika Unikam		

niveau	Sort	Défenses
3	Vague de repos	Endurance 2
description		
La personne touchée en continu pendant 1 min après l'incantation se rend reposée. Elle regagne 2* PF après 1 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 1 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
3	Zone de noirceur	
description		
<p>En invoquant ce sort, une zone de 3 m autour de l'incantateur devient obscure pendant 5m. Toute créature qui n'a pas une "ultravision" ou devient aveuglée 1 min quand elle entre dans la zone. La cible "s'habitue" à la noirceur magique après la durée. Elle demeure aveuglée pour la durée même si elle quitte la zone. Si l'incantateur quitte la zone, celle-ci redevient normale. Celui-ci voit dans la zone. Si l'incantateur quitte la zone, celle-ci redevient normale. Il doit se concentrer et ne peut incanter d'autres sorts, mais il peut se battre.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +10 minutes	Rayon augmenté à 10 m	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Opra Kulha Kako Sulmeck Valvo		

niveau	Sort	Défenses
3	Zone de silence	
description		
<p>En invoquant ce sort, une zone de 3* m autour de l'incantateur devient silencieuse. Toute créature qui est ou entre dans la zone ne produit plus aucun son. On n'entend plus les sons de l'extérieur non plus. Si l'incantateur quitte la zone, celle-ci redevient normale. Il doit se concentrer et ne peut incanter d'autres sorts, mais il peut se battre.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	15 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs + 5 au chiffre avec *	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Aide de masse	
description		
Donne 2* PV temporaires à 3 cibles touchées. Ce sont les premiers dégâts perdus.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+ 2 cibles touchées		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Annihilation mineure de la magie	Spirituelle 4
description		
Annule la magie d'un objet magique mineur ou majeur. L'incantateur doit toucher directement l'objet. Si l'objet est porté par une personne non consentante, elle peut se défendre.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Kako Ussof Torkuz		

niveau	Sort	Défenses
4	Antidote ultime	Endurance 4
description		
Permet de guérir un poison ultime sur une personne. Vous devez rester concentré et toucher la personne pendant 1 min : ensuite, enlève la toxine en la personne, mais ne la soigne pas de points de dégâts perdus à cause du poison.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Aura de fatigue	Endurance 4
description		
Après l'incantation, une aura de fatigue nécromantique jaillit 10 m autour de vous. Ensuite, pointer les 5* personnes les plus proches de vous. Elles perdront tous 2* PF.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Valte Devad Kulha Valvo		

niveau	Sort	Défenses
4	Aura de repos	Endurance 4
description		
Après l'incantation, une aura reposante jaillit 10 m autour de vous. Ensuite, pointer les 3* personnes les plus proches de vous. Elles regagneront toutes 2* PF. Vous ne pouvez pas vous cibler vous-même.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh icym Orcko Fullam Devad Unika unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Banissement	Spirituelle 4
description		
Permet de banir une créature d'un autre plan, touchée par la catalyseur. Celui-ci ne pourra pas revenir sur ce plan avant 4 heures.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	instant	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Cypra Bani Kulha Gulgam Kako Opra Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Chaumière éthérée	Spirituelle 4
description		
<p>Permet à l'incantateur et à 1* personne touchée consentante de disparaître dans une chaumière éthérée. Lever les 2 bras et aller dans un campement où vous ne pourrez que parlez à voix basse. Hors des heures de campement hors jeu, svp mettre alors une pancarte "Hors jeu" sur votre campement. Lorsque vous déciderez, ou au bout de 8 h, vous réapparaîtrez là où vous avez disparus (mettre les bras en l'air pour vous y rendre). N.B. : Certains extérieurs peuvent y pénétrer.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Opra Alkor Cypra Opra Alakor Cypra Valvo		

niveau	Sort	Défenses
4	Colonne de feu sacré	Dextérité 4
description		
<p>Permet d'invoquer une colonne de feu sacré qui s'abattra sur 3 créatures que vous pointez à 10 m de distance maximum. Elles doivent être à moins de 3 m de distance les unes des autres. Chacune subira 1* de dégâts de feu et de 2* de dégâts divins.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Conjuration d'armure magique lourde	
description		
<p>Permet de créer une armure temporaire de 5* sur la personne touchée. Ce sont les premiers dégâts à être perdus. Ne peut être fait sur quelqu'un qui porte déjà une armure.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Alkor Ussof Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Contact d'autres plans	
description		
<p>Permet au personnage d'entrer en contact avec une créature d'un autre plan après avoir répété son nom à voix haute 150 fois lentement. Une porte magique vers le plan où est l'entité apparaît alors pendant 2* min. L'entité ou l'un de ses avatars apparaîtra au bout du portail et vous pourrez discuter avec elle. Utiliser ce pouvoir trop souvent peut faire en sorte que l'entité se fâche avec des conséquences en jeu (avertir le scénariste avant le début de l'incantation). L'entité pourrait en profiter aussi pour traverser le portail. Si ce n'est pas souhaité, une personne avec un sort de protection contre les extérieurs doit se tenir 1 m devant le portail.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	2 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 2 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Sulmeck Opra Gulgam Abylyss		

niveau	Sort	Défenses
4	Couloir de lumière bénie	Endurance 4
description		
Après l'incantation, faire un geste à l'avant avec 2 mains pour créer un couloir lumineux de 3 pieds de large par 10 m de longueur. Ensuite, pointer les 4* personnes les plus proches de vous dans le couloir, elles subiront 3 points de dégâts divins et seront aveuglées 1* min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	1 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Opra Bani Palu Valvo		

niveau	Sort	Défenses
4	Couloir nécrotique	Endurance 4
description		
Après l'incantation, faire un geste à l'avant avec 2 mains pour créer un couloir nécrotique de 3 pieds de large par 10 m de longueur. Ensuite pointer les 5 personnes les plus proches de vous dans le couloir, elles subiront 2 points de dégâts divins et perdront 1PF.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Opra Kulha Kako Devad Zolka Palu Valvo		

niveau	Sort	Défenses
4	Divination	
description		
<p>Permet au personnage de méditer/prier pendant 15 min pour voir le futur prévu dans la prochaine semaine pour une personne ou une zone de 1 km carré connue. Après les 15 min de méditation/prière, écrire 3* questions de 10 mots sur un parchemin concernant la zone ou la personne (hors jeu : la remettre aux scénaristes / en jeu : la feuille disparaît). Vous recevrez une réponse qui apparaîtra dans votre tête telle une révélation dans les 4 heures. Après un sort de divination, le personnage perd 2 PF et est très fatigué, donc ne peut ni courir ni crier pendant 1 scène.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Sulmeck Sirad Unika Valvo Unikam		

niveau	Sort	Défenses
4	Endurance du héros	
description		
<p>Donne à la personne une Endurance égale à 4*. Lorsque que quelqu'un lui lance un sort ou pouvoir qui attaque votre endurance et que sa défense est supérieure, elle peut utiliser ce pouvoir en réaction aux sorts et pouvoirs en disant "endurance" et l'ignorer.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Alkor Palu Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Esquive divine	
description		
Permet à la cible touchée de réduire de 2* les dégâts de la magie de toucher, de catalyseur ou de zone ou des pièges à dégâts pour la durée du sort ou après 3* esquives réussies.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Esquive divine de coups spéciaux	
description		
<p>Permet à la personne touchée d'esquiver les 3* prochains coups normaux ou spéciaux reçus durant la durée du sort. Dire : "esquive" à chaque coup reçu. Ne fonctionne pas sur coup déconcentrant, coup brise armure et destruction de bouclier. Ne peut être fait si on porte des morceaux d'armure lourde.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Alkor Pala Unikam		

niveau	Sort	Défenses						
4	Festin des héros							
description								
<p>Permet de pointer 3* créatures autres que vous qui sont en train de manger avec vous un repas. Elle regagne 1* PF et elle gagne 3* PV temporaires pour la durée du sort. Ce sont les premiers perdus en combat. De plus, toutes leurs défenses sont augmentées de 1* pour la durée du sort. Si elles n'ont pas certaines défenses, elles gagnent 1* dans ces catégories. Elles devront tout de même dépenser des PF pour "se défendre".</p>								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">personne (s) pointé (s) 3m max</td> <td style="text-align: center;">1 h</td> <td style="text-align: center;">Transmutation</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	personne (s) pointé (s) 3m max	1 h	Transmutation
activation	durée des sorts	Type de magie						
personne (s) pointé (s) 3m max	1 h	Transmutation						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
+ 1 au chiffre avec *								
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								

niveau	Sort	Défenses
4	Force de taureau en masse	
description		
<p>Donne aux 3* cibles touchées un bonus non cumulable à d'autres pouvoirs de 1 de dégâts pour les 3* prochains coups portés durant la durée du sort avec les armes corps à corps et naturelles. Dire : "force" après le coup. Non cumulable avec les sorts ou pouvoirs ayant le mot 'force' dedans</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak eteh Icym Orcko Devad Zolka Unika Valvo		

niveau	Sort	Défenses
4	Fusion dans les arbres	
description		
<p>Permet au personnage d'entrer dans un arbre et d'y rester tant qu'il le veut. Y entrer le guérit de 2* PV. Si quelqu'un attaque l'arbre, il expulsera le personnage après 50 point de dégâts tranchants ou 25 de feu. Le personnage sera alors expulsé et 4 dégâts.</p>		
activation		durée des sorts
incantateur seulement		tout le GN
		Type de magie
		Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
+ 3 au chiffre avec *		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Gardien invisible	Dextérité 3
description		
<p>En lançant ce sort, vous devez placer 4 objets quelconques d'au moins 1 m de haut en carré de 5 m. Toute personne pénétrant dans la zone pendant la durée du sort sans avoir dit le mot choisi par l'incantateur ressent la présence du gardien. Si elle désire y pénétrer quand même, elle recevra 3* de dégâts. L'incantateur doit demeurer dans la zone, sinon le sort arrête et il ne peut faire aucun autre sort durant ce temps. Ne peut être fait autour de l'obsidius.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Malédiction	Spirituelle 3
description		
<p>La cible touchée est affectée par une malédiction permanente au choix : 1) Faiblesse spontanée, à chaque scène, elle a moins 1 a ses dégâts faits à ses 3 premiers coups qui touchent un ennemi; 2) Faiblesse permanente, la cible est si faible qu'elle ne peut plus se battre avec des armes à 2 mains, 2 armes ou armes et bouclier; 3) Rage spontanée, les 3 premières fois par GN que la cible subit des dégâts, elle entre en rage pendant 2 min et attaque les créatures les plus proches avec des armes naturelles ou corps à corps; 4) récupération lente, toute récupération de PF, PV ou PM prend le double du temps.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	permanent	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Crial Kulha Devad Zolka Taltal Unikoum		

niveau	Sort	Défenses						
4	Nécromorphose Ultime							
description								
<p>Permet de se transformer en mort-vivant niv 3. Sous cette forme, il gagne toutes les caractéristiques de ce mort-vivant pour la durée du sort. Il ne peut utiliser aucun de ses pouvoirs ni magie sous cette forme. Le sort prend fin après la scène ou lorsque le mort-vivant perd son dernier PV. Auquel cas, l'incantateur perd 3 PV. L'incantateur doit avoir un masque.</p>								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%; text-align: center;">activation</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">durée des sorts</td> <td style="width: 33%; text-align: center;">Type de magie</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">incantateur seulement</td> <td style="text-align: center;">15 minutes</td> <td style="text-align: center;">Nécromancie</td> </tr> </table>			activation	durée des sorts	Type de magie	incantateur seulement	15 minutes	Nécromancie
activation	durée des sorts	Type de magie						
incantateur seulement	15 minutes	Nécromancie						
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs						
Durée +30 minutes								
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs						
incantation arcane								
Alak Eteh Icym Orcko Devad Unika Devad Kulha Unikam								

niveau	Sort	Défenses
4	Ordre complexe de groupe	Spirituelle 3
description		
<p>Permet au personnage de donner un ordre en 10 mots maximum qui doit inclure un verbe. Il lance ensuite jusqu'à 3 catalyseurs. S'il touche, les personnes doivent obéir pendant 2 min. Celles-ci doivent bien sûr comprendre la langue parlée.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur + 2 catalyseurs	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Balto Taltal Kako Palo Valvo Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Ouverture	
description		
Permet d'ouvrir tout type de serrure, même magique. Nécessite de se concentrer en la touchant 2 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
objet touché	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Portail entre les plans	
description		
Permet d'ouvrir un portail en différents plans. Le faire peut être dangereux. Voir scénariste *** Sort devant être appris en jeu ****		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	2 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée + 5 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Criam Valte Cypra Valvo		

niveau	Sort	Défenses
4	Protection divine	
description		
<p>Donne 5 PV temporaires à une cible touchée. Ce sont les premiers dégâts perdus. De plus, toutes les défenses de la personne touchée augmentent à 2 minimum pour la durée du sort. (Les PF pour résister aux effets sont toujours requis.) Si la cible meurt, elle ne peut être relevée en mort-vivant pendant 1 h.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
+1 cible touchée		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Régénération	Endurance 4
description		
<p>Permet au personnage touché de se régénérer 1* PV par 5 min. Les dégâts de feu ou d'acide subis ne régénèrent pas et nécessitent d'autres type de soins. Vous ne pouvez être achevé que par du feu ou de l'acide pendant la durée du sort. Régénérer de la mort ôte tous vos PF restants.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Devad Vilka Fullam Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
4	Sanctuaire divin	Spirituelle 4
description		
<p>Vous devez lancer ce sort que de l'intérieur d'un bâtiment. Après 5 min de prières à voix haute sans être dérangé, le bâtiment devient "sacré". Tant que vous êtes à l'intérieur, les personnes ne sentent pas d'agressivité, donc ne peuvent y faire aucune action offensive ou entrer en rage. Tout sort ou pouvoir auquel la cible n'est pas consentante est considéré être offensif. Le vol est par contre autorisé. Une personne qui réussit sa défense peut outrepasser ce pouvoir. Le sanctuaire ne peut être fait pour arrêter une bagarre en cours. Ce sortilège prévient les futures bagarres.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 10 m	1 h	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée: jusqu'au repos complet		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Santé de fer	Endurance 4
description		
<p>Le personnage touché développe un organisme très fort. Il peut résister aux effets des maladies même magiques. Lorsqu'il apprend qu'il contracte une maladie, dire : "résistance". Il peut résister aussi aux effets du poison jusqu'à 6* points de dégâts ou retarder l'effet de 6 h. Ne guérit pas les effets de maladies ou poisons contractés avant le sort, mais enlève les effets pour une heure.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Serrure divine	
description		
Permet de barrer un objet qui se ferme avec un verrou invisible magique.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée: jusqu'au repos complet		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Sphère de la mort	Endurance 4
description		
<p>Invoque une sphère de la mort autour de l'incantateur pour la durée du sort. Celui-ci doit se concentrer et ne peut pas incanter d'autres sorts. Il peut marcher tranquillement et se battre avec des armes. Toutes les personnes qui entrent volontairement dans la zone subissent 3* points de dégâts divins. Si l'incantateur avance vers une personne consciente pour qu'elle entre dans la zone, celle-ci ne subit pas de dégâts. Les gens voient un halo noir autour de l'incantateur. Toutes les créatures vivantes tombant à 0 PV ou moins autour de l'incantateur sont automatiquement "achevées". Les morts-vivants entrant dans la zone gagnent 2 PV temporaires 1X maximum par sort par créature.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 3m	5 minutes	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Sphère de vie	Endurance 4
description		
<p> invoque une sphère de vie autour de l'incantateur pour la durée du sort. Celui-ci doit se concentrer et ne peut pas incanter d'autres sorts. Il peut marcher tranquillement et se battre avec des armes. Tous les morts-vivants qui entrent volontairement dans la zone subissent 3* points de dégâts divins. Si l'incantateur avance vers un mort-vivant pour qu'il entre dans la zone, celui-ci ne subit pas dégâts. Les gens voient un halo blanc autour de l'incantateur. Toutes les créatures mortes-vivantes tombant à 0 PV ou moins autour de l'incantateur sont automatiquement "désintégrées". Les créatures vivantes entrant dans la zone regagnent 1 PV, 1X maximum par sort par créature.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur + 1 au chiffre avec *	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
4	Vision véritable	
description		
Permet de voir la vérité telle qu'elle est réellement. Lorsque confronté à des illusions, déguisements ou changements de forme, dire : "perception surnaturelle". Cela permet au personnage de voir la vérité.		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Durée +30 minutes		
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Devad Sulmeck Nalto Unika Unikam		

niveau	Sort	Défenses
4	Zone de vérité	Spirituelle 4
description		
<p>En invoquant ce sort, une zone de 10 m autour de l'incantateur devient une zone de vérité. Toute créature qui est ou entre dans le zone ne peut plus mentir, même si elle a le pouvoir de maître menteur. Quelqu'un peut se défendre contre l'effet de la zone et pourra alors mentir s'il réussit. Si l'incantateur quitte la zone, celle-ci redevient normale. Il doit se concentrer et ne peut incanter d'autres sorts, mais il peut se battre. Les gens savent avant de parler qu'ils sont dans cette zone, ils la "sentent".</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 10 m	15 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
5	Aura de lumière céleste	Endurance 5
description		
Après l'incantation, une aura lumineuse apparaît autour de vous. Les 10 personnes les plus proches de vous pointées jusqu'à 10 m sont illuminées de votre aura. Elles subiront 2 points de dégâts divins et seront aveuglées 1 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 10 m	instant	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
5	Aura nécrotique	Endurance 5
description		
Après l'incantation, une aura nécrotique sombre apparaît autour de vous. Toutes les personnes à 10 m de vous sont drainées par cette aura. Elles subiront 2 points de dégâts divins et perdront 1 PF.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Valte Devad Kako Kulha Unika Valvo		

niveau	Sort	Défenses
5	Châtiment divin	Spirituelle 4
description		
L'incantateur touche une personne et lui inflige 5 points de dégâts divins en plus des effets suivants : aveuglement 2 min et malédiction de faiblesse, -1 à tout dégât au corps à corps pendant 2 min.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	2 minutes	Évocation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
5	Communion	
description		
<p>Permet au personnage d'entrer en contact avec son dieu après 15 min de prière à voix haute. Une version fantômatique de l'entité ou de l'un de ses avatars apparaîtra au bout de 15 min sous forme fantômatique et vous pourrez discuter avec elle pendant 5 min. Utiliser ce pouvoir trop souvent peut faire en sorte que l'entité se fâche avec des conséquences en jeu (avertir le scénariste avant le début de l'incantation). Les prêtres ne peuvent que parler à leur dieu et les Warlocks à leur patron.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	5 minutes	Divination
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Urlak Opra Nalto Gulgam Unikam		

niveau	Sort	Défenses
5	Cri des dieux	Spirituelle 5
description		
Doit crier 20 sec très fort. Permet de selectionner jusqu'à 7* personnes qui vous ont entendu à moins de 10 m. Elles subissent 2 de dégâts divins et sont affectées par peur pour 1 h. Elles auront -1 aux dégâts pour 1 min (Malédiction). Ceux qui résistent à la peur ont les autres effets. Contre-chant bloque ce sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	1 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
5	Esquive divine majeure	
description		
Permet à la cible touchée de réduire de 4* les dégâts de la magie de toucher, de catalyseur ou de zone ou des pièges à dégâts pour la durée du sort ou après 3 esquives réussies.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	1 h	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Alkor Pala Ussof Unikam		

niveau	Sort	Défenses
5	Force de géant	Endurance 5
description		
Donne à la cible touchée un bonus cumulable à d'autres pouvoirs de 2 de dégâts avec les armes corps à corps et naturelles. Non cumulable avec les sorts ou pouvoirs ayant le mot 'force' dedans		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	5 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak eteh Icym Orcko Urlak Devad Zolka Unika Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
5	Insulte divine de groupe	Spirituelle 5
description		
Le personnage doit insulter 3 victimes à moins de 10 m pendant 10 sec. Ensuite, les victimes devront attaquer le personnage pendant 2 min avec leurs armes corps à corps ou naturelles, genre de rage.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	2 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
5	Intimidation divine de masse	Spirituelle 5
description		
Affecte 5 personnes qui vous ont entendu à moins de 10 m. Ces personnes ne feront aucune action agressive pendant 15 min contre vous. Le sort est rompu lorsque la victime est attaqué par la personne qui intimide.		
activation	durée des sorts	Type de magie
personnes (s) pointés 10 m max	15 minutes	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		

niveau	Sort	Défenses
5	Nécromorphose suprême	
description		
<p>Permet de se transformer en mort-vivant niv 4. Sous cette forme, il gagne toutes les caractéristiques de ce mort-vivant pour la durée du sort. Il ne peut utiliser aucun de ses pouvoirs ni magie sous cette forme. Le sort prend fin après la scène ou lorsque le mort-vivant perd son dernier PV. Auquel cas, l'incantateur perd 4 PV. L'incantateur doit avoir un masque.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 h	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Devad Unika Devad Kulha Unikam		

niveau	Sort	Défenses
5	Pire ennemi	Spirituelle 5
description		
Le personnage doit insulter la victime pendant 3 min. Ensuite, il lui lance un catalyseur. S'il touche, la victime devra attaquer avec ses armes le personnage chaque fois qu'elle le croise. Il sera son pire ennemi. Seule la magie peut annuler cet effet.		
activation	durée des sorts	Type de magie
catalyseur	permanent	Enchantement
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Urlak Balto Unika Devad Unikoum Abylyss		

niveau	Sort	Défenses
5	Projection astrale	
description		
<p>Permet à l'incantateur de se projeter dans le monde astral pour y voyager pendant la durée du sort. Pendant qu'il y est, quelqu'un doit protéger son corps qu'il quitte car 1 seul coup amènera l'incantateur à 0 PV et annulera le sort (l'âme de l'incantateur sera ainsi ramenée à son corps inerte). Dans le monde astral, il est une projection de lui-même avec les mêmes statistiques. S'il est "tué" dans le monde astral, il est projeté dans son corps, et assommé 15 min + perd tous ses PF. Sinon, au retour, il est à ses PV initiaux et perd 3 PF.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
incantateur seulement	1 h	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur		Sort incanté 2 niveaux supérieurs
Sort incanté 3 niveaux supérieurs		Sort incanté 4 niveaux supérieurs
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Criam Valte Ritus Valvo		

niveau	Sort	Défenses
5	Résistance aux éléments	Endurance 5
description		
Permet à la cible touchée de résister aux dégâts de type élémentaire pour la durée du sort. Les dégâts de type élémentaire subis sont diminués de 3 pour la durée du sort.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	15 minutes	Abjuration
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Alkor Etus Folgus Gilgus Ritus Unikoum		

niveau	Sort	Défenses
5	Résurrection	Spirituelle 5
description		
<p>Permet de rappeler à la vie une personne. On a seulement besoin d'une petite parcelle de son corps. Elle doit être morte depuis moins de 100 ans. Cette personne sera plus faible (voir scénariste). Une personne qui ne le désire pas peut résister à se faire ressusciter. L'incantateur perd tous ses PF après le sort.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icy m Orcko Urlak Craim Bani Unika Unikoum Abylyss		

niveau	Sort	Défenses
5	Toucher de la mort	Spirituelle 5
description		
Permet de faire un toucher qui fera 12 points de dégâts divins sans armure et achèvera la victime si elle est à moins de 0 PV.		
activation	durée des sorts	Type de magie
touché	instant	Nécromancie
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		
Alak Eteh Icym Orcko Urlak Kako Kulha Unika		

niveau	Sort	Défenses
5	Tremblement de terre	Dextérité 5
description		
<p>Invoque un tremblement de terre sur la zone autour de l'incantateur pour la durée du sort. Celui-ci doit se concentrer et ne peut pas incanter d'autres sorts. Il peut marcher tranquillement et se battre avec des armes. Toute personne qui est ou entre dans la zone chute et subit 1point de dégâts dû à la chute. Les personnes peuvent se déplacer, mais doivent en tout temps garder 3 de leurs 4 membres au sol pour la durée du sort. Stabilité ne protège pas contre ce sort mais liberté d'action oui.</p>		
activation	durée des sorts	Type de magie
rayon de 10 m	2 minutes	Transmutation
Sort incanté 1 niveau supérieur	Sort incanté 2 niveaux supérieurs	
Sort incanté 3 niveaux supérieurs	Sort incanté 4 niveaux supérieurs	
incantation arcane		