

## Malédiction et malus raciaux

coût	Pré-requis
-3	
<b>Aveugle</b>	
<b>description</b>	
Le personnage doit avoir un bandeau sur les yeux en tout temps	

coût	Pré-requis
-2	
<b>Bras manquant</b>	
<b>description</b>	
Le personnage doit "camoufler" un de ses bras en permanence qu'il ne pourra jamais utiliser ni 'regagner', en jeu.	

coût	Pré-requis
-2	
<b>Énorme gaffeur</b>	
<b>description</b>	
<p>Vous ne pourrez jamais prendre un pouvoir 'défense dextérité'. Même si un sort ou un objet vous protège en vous donnant cette défense, votre nature 'gaffeuse' l'annule. Vous ne pouvez pas prendre la malédiction Faiblesse en dextérité. Vous ne pourrez pas prendre les pouvoirs 'Vol à la tire' ou 'attaque surprise'</p>	

coût	Pré-requis
-2	
<b>Personnage Anti-magie</b>	
<b>description</b>	
<p>Les bonus magiques ne s'appliquent pas au personnage. Le personnage a les pouvoirs : 'Magie inactive' et 'Objets magiques inactifs'</p>	

coût	Pré-requis
-2	
<b>Sans foi ni force d'esprit</b>	
<b>description</b>	
<p>Vous ne pourrez jamais prendre un pouvoir 'défense spirituelle'. Même si un sort ou un objet vous protège en vous donnant cette défense, votre légèreté d'esprit l'annule. Vous ne pouvez pas prendre la malédiction Faible spiritualité, ni prendre les pouvoirs magie druidique de base ou magie divine de base</p>	

coût	Pré-requis
-2	
<b>Santé très fragile</b>	
<b>description</b>	
<p>Vous ne pourrez jamais prendre un pouvoir 'défense endurance'. Même si un sort ou un objet vous protège en vous donnant cette défense, votre nature fragile l'annule. Vous ne pouvez pas prendre la malédiction faible endurance, ni prendre de pouvoir ' PV supplémentaire' ou résistance aux maladies</p>	

coût	Pré-requis
-1	
<b>Bossu</b>	
<b>description</b>	
Le personnage a une déformation physique permanente qu'il ne pourra jamais guérir en jeu. Il lui est impossible de courir et porter des armures lourdes	

coût	Pré-requis
-1	
<b>Faible endurance</b>	
<b>description</b>	
Tous sorts ou pouvoirs qui ciblent une défense 'endurance', auront une durée doublée sur vous ou si ils n'infligent que des dégâts, cela fera +1 de dégât sur vous	

coût	Pré-requis
-1	
<b>Faible Spiritualité</b>	
<b>description</b>	
Tous sorts ou pouvoirs qui ciblent une défense 'spirituelle' , auront un durée doublé sur vous ou si ils n'infligent que des dégats, cela fera +1 de dégat sur vous	

coût	Pré-requis
-1	
<b>Faiblesse de dextérité</b>	
<b>description</b>	
Tous sorts ou pouvoirs qui ciblent une défense 'dextérité', auront un durée doublé sur vous ou si ils n'infligent que des dégats, cela fera +1 de dégat sur vous	

coût	Pré-requis
-1	
<b>Vulnérabilité à l'acide</b>	
<b>description</b>	
Le personnage est vulnérable à l'acide et subit 2 point de dégât suppl. de tout dommage de cet élément. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément. Un élément du costume doit laisser voir cette vulnérabilité	

coût	Pré-requis
-1	
<b>Vulnérabilité à l'électricité</b>	
<b>description</b>	
Le personnage est vulnérable à l'électricité et subit 2 point de dégât suppl. de tout dommage de cet élément.. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément. Un élément du costume doit laisser voir cette vulnérabilité	

coût	Pré-requis
-1	
<b>Vulnérabilité au feu</b>	
<b>description</b>	
Le personnage est vulnérable au feu et subit 2 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément.. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément. Un élément du costume doit laisser voir cette vulnérabilité	

coût	Pré-requis
-1	
<b>Vulnérabilité au froid</b>	
<b>description</b>	
Le personnage est vulnérable au froid et subit 2 point de dégat suppl. de tout dommage de cet élément.. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément. Un élément du costume doit laisser voir cette vulnérabilité	

coût	Pré-requis
-1	
<b>Vulnérabilité aux énergies divines</b>	
<b>description</b>	
<p>Le personnage est vulnérable au dégats "divins" et subit 2 point de dégât suppl. de tout dommage de cet élément.. Annule pour une scène la régénération du personnage si applicable suite à des dégats de cet élément. Un élément du costume doit laisser voir cette vulnérabilité</p>	