

Liste des pouvoirs: Magie générale (tous lanceurs de sorts)

| Pouvoir | | Cout Niv 1 | |
|--|--|--|--|
| Concentration | | 3 | |
| | | Cout en points de fatigue | 1 |
| Description | | | |
| Permet à l'incantateur ou au barde de continuer à incanter son sort, son chant ou son rituel malgré le coup reçu jusqu'à concurrence de 3* points de dégâts. | | | |
| Pré-requis 1 | | Pré-requis 2 | |
| | | | |
| Fréquence | | Activation | |
| 1 x par scène | | réaction a autres pouvoirs | |
| Annulé par | | Composante matérielle requise | |
| Coup déconcentrant | | Non | |
| | | Magie générale (tous lanceurs de sorts) | |
| Niveau 2 | | Cout Niv 2 | Niveau 3 |
| + 2 au chiffre avec astérique dans la descriptions | | 3 | coûts en pts de fatigue -1 |
| Niveau 4 | | Cout Niv 4 | Niveau 5 |
| + 2 au chiffre avec astérique dans la descriptions | | 7 | + 2 au chiffre avec astérique dans la descriptions |
| Niveau 6 | | Cout Niv 6 | Niveau 7 |
| + 2 au chiffre avec astérique dans la descriptions | | 15 | |

| | | | |
|--|-------------------------------|--|--------------|
| Pouvoir | | Cout Niv 1 | |
| Cryomancie | | 10 | |
| Description | | Cout en points de fatigue | 0 |
| Permet d'ajouter 1* aux dégâts de tout sort de froid de niv 1 et plus. | | | |
| Pré-requis 1 | Pré-requis 2 | | Pré-requis 3 |
| Fréquence permanent | Activation permanent | | Défense |
| Annulé par | Composante matérielle requise | Catégorie de pouvoir | |
| | Non | Magie générale (tous lanceurs de sorts) | |
| Niveau 2 | Cout Niv 2 | Niveau 3 | Cout Niv 3 |
| + 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions | 25 | | |
| Niveau 4 | Cout Niv 4 | Niveau 5 | Cout Niv 5 |
| | | | |
| Niveau 6 | Cout Niv 6 | Niveau 7 | Cout Niv 7 |
| | | | |

| | | | |
|--|-------------------------------|--|--------------|
| Pouvoir | | Cout Niv 1 | |
| Cryomancie | | 10 | |
| Description | | Cout en points de fatigue | 0 |
| Permet d'ajouter 1* aux dégâts de tout sort de froid de niv 1 et plus. | | | |
| Pré-requis 1 | Pré-requis 2 | | Pré-requis 3 |
| Magie arcane de base | | | |
| Fréquence permanent | Activation permanent | | Défense |
| Annulé par | Composante matérielle requise | Catégorie de pouvoir | |
| | Non | Magie générale (tous lanceurs de sorts) | |
| Niveau 2 | Cout Niv 2 | Niveau 3 | Cout Niv 3 |
| + 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions | 25 | | |
| Niveau 4 | Cout Niv 4 | Niveau 5 | Cout Niv 5 |
| | | | |
| Niveau 6 | Cout Niv 6 | Niveau 7 | Cout Niv 7 |
| | | | |

| | | | |
|---|--------------------------------------|---------------------------|--|
| Pouvoir | | Cout Niv 1 | |
| Électromancie | | 10 | |
| Description | | Cout en points de fatigue | 0 |
| Permet d'ajouter 1* aux dégâts de tout sort d'électricité de niv 1 et plus. | | | |
| Pré-requis 1 | Pré-requis 2 | | Pré-requis 3 |
| Fréquence | Activation permanent | | Défense |
| Annulé par | Composante matérielle requise Non | | Catégorie de pouvoir Magie générale (tous lanceurs de sorts) |
| Niveau 2 | Cout Niv 2 | Niveau 3 | Cout Niv 3 |
| + 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions | 12 | | |
| Niveau 4 | Cout Niv 4 | Niveau 5 | Cout Niv 5 |
| Niveau 6 | Cout Niv 6 | Niveau 7 | Cout Niv 7 |

| | | | |
|---|--------------------------------------|---------------------------|--|
| Pouvoir | | Cout Niv 1 | |
| Géomancie | | 10 | |
| Description | | Cout en points de fatigue | 0 |
| Permet d'ajouter 1* aux dégâts de tout sort d'acide de niv 1 et plus. | | | |
| Pré-requis 1 | Pré-requis 2 | | Pré-requis 3 |
| Fréquence | Activation | | Défense |
| Annulé par | Composante matérielle requise Non | | Catégorie de pouvoir Magie générale (tous lanceurs de sorts) |
| Niveau 2 | Cout Niv 2 | Niveau 3 | Cout Niv 3 |
| + 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions | 11 | | |
| Niveau 4 | Cout Niv 4 | Niveau 5 | Cout Niv 5 |
| Niveau 6 | Cout Niv 6 | Niveau 7 | Cout Niv 7 |

| | | | |
|--|-------------------------------|---|------------|
| Pouvoir | | Cout Niv 1 | |
| Incantation en armure | | 3 | |
| Description | | Cout en points de fatigue | 0 |
| Diminue la pénalité en point de magie de 1* lorsque le personnage incante un sort en portant une armure. | | | |
| Pré-requis 1 | Pré-requis 2 | Pré-requis 3 | |
| Infatigable | | | |
| Fréquence a volonté | Activation permanent | Défense | |
| Annulé par | Composante matérielle requise | Catégorie de pouvoir | |
| | Non | Magie générale (tous lanceurs de sorts) | |
| Niveau 2 | Cout Niv 2 | Niveau 3 | Cout Niv 3 |
| + 1 au chiffre avec astérisque dans la descriptions | 4 | + 1 au chiffre avec astérisque dans la descriptions | 4 |
| Niveau 4 | Cout Niv 4 | Niveau 5 | Cout Niv 5 |
| | | | |
| Niveau 6 | Cout Niv 6 | Niveau 7 | Cout Niv 7 |
| | | | |

| | | | |
|--|-------------------------------|--|------------|
| Pouvoir | | Cout Niv 1 | |
| Incantation en marchant | | 5 | |
| Description | | Cout en points de fatigue | 0 |
| Permet d'incanter un sort en marchant lentement. | | | |
| Pré-requis 1 | Pré-requis 2 | Pré-requis 3 | |
| Fréquence a volonté | Activation permanent | Défense | |
| Annulé par | Composante matérielle requise | Catégorie de pouvoir | |
| | Non | Magie générale (tous lanceurs de sorts) | |
| Niveau 2 | Cout Niv 2 | Niveau 3 | Cout Niv 3 |
| | | | |
| Niveau 4 | Cout Niv 4 | Niveau 5 | Cout Niv 5 |
| | | | |
| Niveau 6 | Cout Niv 6 | Niveau 7 | Cout Niv 7 |
| | | | |

| | | | |
|---|-------------------------------|--|--|
| Pouvoir | | Cout Niv 1 | |
| Méditation Magique | | 3 | |
| Description | | Cout en points de fatigue | 0 |
| Permet de méditer afin de récupérer 1* PM après 15 min de méditation ininterrompues. Arcane + Sorcellerie : concentré assis sans parole Druidique + Divins: peut être prière immobile. En méditation, vous êtes conscient de l'entourage. | | | |
| Pré-requis 1 | Pré-requis 2 | | Pré-requis 3 |
| Fréquence | Activation | | Défense |
| 1 x par scène | hors combat seulement | | |
| Annulé par | Composante matérielle requise | | Catégorie de pouvoir |
| | Non | | Magie générale (tous lanceurs de sorts) |
| Niveau 2 | Cout Niv 2 | Niveau 3 | Cout Niv 3 |
| + 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions | 5 | + 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions | 6 |
| Niveau 4 | Cout Niv 4 | Niveau 5 | Cout Niv 5 |
| | | | |
| Niveau 6 | Cout Niv 6 | Niveau 7 | Cout Niv 7 |
| | | | |

| | | | |
|--|-------------------------------|---------------------------|--|
| Pouvoir | | Cout Niv 1 | |
| Pyromancie | | 12 | |
| Description | | Cout en points de fatigue | 0 |
| Permet d'ajouter 1* aux dégâts de tout sort de feu de niv 1 et plus. | | | |
| Pré-requis 1 | Pré-requis 2 | | Pré-requis 3 |
| Fréquence permanent | Activation permanent | | Défense |
| Annulé par | Composante matérielle requise | | Catégorie de pouvoir |
| | Non | | Magie générale (tous lanceurs de sorts) |
| Niveau 2 | Cout Niv 2 | Niveau 3 | Cout Niv 3 |
| + 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions | 18 | | |
| Niveau 4 | Cout Niv 4 | Niveau 5 | Cout Niv 5 |
| | | | |
| Niveau 6 | Cout Niv 6 | Niveau 7 | Cout Niv 7 |
| | | | |