

## Bénéfices raciaux et de background

coût	Pré-requis
1	
<b>Agilité de héros</b>	
description	
Vous êtes naturellement rapide, vous gagnez les pouvoirs défense dextérité et esquive de coup normaux	

coût	Pré-requis
1	
<b>Chasseur né</b>	
description	
Le personnage acquiert les pouvoirs 'maniement d'armes de jet', 'maniement d'armes courtes à une main' ainsi que attaque spéciale avec arme de jet	

coût	Pré-requis
1	
<b>Coriace</b>	
description	
Le personnage débute le pouvoir 'PV supplémentaire'	

coût	Pré-requis
1	
<b>Don pour le combat Ambidextre</b>	
description	
Le personnage acquiert le pouvoir de ambidextrie niv 2	

coût	Pré-requis
1	
<b>Dur a cuire</b>	
description	
Le personnage gagne les pouvoirs 'infatigable' et 'Sans douleur'	

coût	Pré-requis
1	
<b>Endurci aux infections</b>	
description	
Le personnage acquiert le pouvoir " résistance aux maladies" niv 2	

coût	Pré-requis
1	
<b>Facilite aux armures</b>	
description	
Le personnage acquiert les pouvoirs de port d'armure légère, moyenne et lourde	

coût	Pré-requis
1	
<b>Force de héros</b>	
description	
Vous êtes naturellement très forts, vous gagnez les pouvoirs 'défense endurance' et 'stabilité' niv. 2	

coût	Pré-requis
1	
<b>Grande Spiritualité</b>	
description	
Vous êtes d'une force mentale supérieur à la moyenne, vous gagnez les pouvoirs 'défense spirituelle' et méditation mentale ou Courage	

coût	Pré-requis
1	
<b>Magie inné</b>	
description	
Le personnage gagne le pouvoir Point de magie suppl. (Sorcier, druidique, mage, ou divin au choix) Niv 3. Ce bénéfice est inutile si le personnage n'achète pas de pouvoir pour incanter de la magie	

coût	Pré-requis
1	
<b>Maitre d'armes</b>	
description	
Le personnage débute avec tous les pouvoirs de maniement d'armes suivants: courtes à une main, longues à une main, à 2 mains et armes de jet.	

coût	Pré-requis
1	
<b>Nature magique</b>	
description	
Le personnage gagne le pouvoir 'méditation magique' niv 2	

coût	Pré-requis
1	
<b>Pouvoir inné racial</b>	
description	
Le personnage peut choisir un pouvoir de niv 1 coûtant 6 points de pouvoir maximum. Ce pouvoir pourra être augmenté en payant les points de pouvoir nécessaire. Il n est pas nécessaire d'avoir les pré-requis.	

coût	Pré-requis
1	
<b>Profession du passé</b>	
description	
Le personnage exerçait une profession avant sa vie d'aventurier. Il gagne 8 pts de pouvoirs à investir dans la catégorie artisans et professions ( obligatoire)	

coût	Pré-requis
1	
<b>Résistance mineure à l'acide</b>	
description	
Le personnage est résistant à l'acide. Il gagne le pouvoir résistance à un élément niv 2 ( acide).	

coût	Pré-requis
1	
<b>Résistance mineure à l'électricité</b>	
description	
Le personnage est résistant à l'acide. Il gagne le pouvoir résistance à un élément niv 2 (électricité).	



coût	Pré-requis
1	
<b>Résistance mineure au feu</b>	
description	
Le personnage est résistant au feu. Il gagne le pouvoir résistance à un élément niv 2 ( feu).	

coût	Pré-requis
1	
<b>Résistance mineure au froid</b>	
description	
Le personnage est résistant au froid. Il gagne le pouvoir résistance à un élément niv 2 ( froid).	

coût	Pré-requis
1	
<b>Résistance mineure aux énergies divines</b>	
description	
Le personnage est résistant au pouvoir divins. Il gagne le pouvoir 'résistance aux énergie divines' niv 2	

coût	Pré-requis
1	
<b>Sage</b>	
description	
Le personnage a beaucoup de connaissances. Il gagne 8pts de pouvoirs a investir dans la catégorie connaissance (obligatoire)	

coût	Pré-requis
1	
<b>Sens du combat</b>	
description	
Le personnage acquiert les pouvoirs: 'Combat aveugle' niv 2 et ' Arme de prédilection'	

coût	Pré-requis
1	
<b>Sixieme sens</b>	
description	
Le personnage acquiert le pouvoir "Sixieme sens"	

coût	Pré-requis
1	
<b>Tireur né</b>	
description	
Le personnage acquiert les pouvoirs maniement de l'arquebuse et maniement de l'arquebuse avance	

coût	Pré-requis
1	
<b>Vision surhumaine</b>	
description	
Le personnage acquiert le pouvoir 'Ultravision'	

coût	Pré-requis
2	
<b>Ambidextre né</b>	
description	
Le personnage acquiert le pouvoir de ambidextrie niv 3	

coût	Pré-requis
2	Agilité des héros
<b>Dextérité surhumaine</b>	
description	
Vous avez un don pour éviter les problèmes avec rapidité, vous gagnez les pouvoirs 'défense dextérité sans fatigue' et 'défense dextérité' niv 2	

coût	Pré-requis
2	Force de héros
<b>Endurance surhumaine</b>	
description	
Vous êtes naturellement plus résistants que ceux de votre race, vous gagnez les pouvoirs 'défense endurance sans fatigue' et 'défense endurance' niv. 2	

coût	Pré-requis
2	
<b>Extremement coriace</b>	
description	
Le personnage débute avec le pouvoir 'PV supplémentaire' niv 2	

coût	Pré-requis
2	résistance mineure à l'acide
<b>Résistance majeure à l'acide</b>	
description	
Le personnage est résistant à l'acide. Il gagne le pouvoir résistance à un élément niv 3 ( acide).	

coût	Pré-requis
2	résistance mineure à l'électricité
<b>Résistance majeure à l'électricité</b>	
description	
Le personnage est résistant à l'acide. Il gagne le pouvoir résistance à un élément niv 3 ( électricité).	

coût	Pré-requis
2	Résistance mineur au feu
<b>Résistance majeure au feu</b>	
description	
Le personnage est résistant au feu. Il gagne le pouvoir résistance à un élément niv 3 ( feu).	

coût	Pré-requis
2	Résistance mineur au froid
<b>Résistance majeure au froid</b>	
description	
Le personnage est résistant au froid. Il gagne le pouvoir résistance à un élément niv 3 ( froid).	



coût	Pré-requis
2	Résistance mineure aux dégats "divins"
<b>Résistance majeure aux énergies divines</b>	
description	
Le personnage est résistant au pouvoir divins. Il gagne le pouvoir 'résistance aux énergie divines' niv 3	

coût	Pré-requis
2	Grande spiritualité
<b>Sagesse de héros</b>	
description	
Vous êtes d'une force mentale incroyable, vous gagnez les pouvoirs 'défense spirituelle' niv 2 et 'défense spirituelle sans fatigue'	

coût	Pré-requis
3	
<b>Jack of all trade</b>	
description	
Tous les pouvoirs niv 1 vous coûte -1 pts de pouvoir non cumulable avec d'autres bénéfices et non valide sur les achats de pouvoirs de niveau 2 ou supérieur	

coût	Pré-requis
3	
<b>Puissante énergie corporelle</b>	
description	
Le personnage à une énergie hors du commun. Il gagne le pouvoir 'infatigable' niv 4	

coût	Pré-requis
3	
<b>Très coriace</b>	
description	
Le personnage débute avec le pouvoir ' Pv supplémentaire' niv 3	