

Liste des pouvoirs : Magie arcane

Pouvoir		Cout Niv 1	
Abjurateur 1		3	
Description		Type de bonus	Altération de sorts
Tous les sorts lancés par le personnage de type Abjuration coûtent 1 PM de moins.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3	
Magie arcane I			
Fréquence	Activation	Défense	
a volonté	permanent		
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir	
	Non	Magie arcane	
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir
Abjurateur 2

Cout Niv 1

5

Description

Type de bonus Altération de sorts

Tous les sorts lancés par le personnage de type Abjuration voient leur durée doublée sans coût supplémentaire en PM.

Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3
Magie arcane III	Abjurateur 1	
Fréquence a volonté	Activation permanent	Défense
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir
	Non	Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3
	0	Cout Niv 3
		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5
	0	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7
		Cout Niv 7

Pouvoir
Abjurateur 3

Cout Niv 1

5

Description

Type de bonus Altération de sorts

Quand le personnage lance des sorts de type Abjuration, il peut ajouter 1 au chiffre avec * dans la description sans coût supplémentaire en PM.

Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3
Magie arcane IV	Abjurateur 2	
Fréquence a volonté	Activation permanent	Défense
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir
	Non	Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3
	0	Cout Niv 3
		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5
	0	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7
		Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Apprentissage de sort sur parchemin		3	
Description		Type de bonus Connaissance	
Prend 1 heure pour apprendre un nouveau sort d'un parchemin permanent seulement (voir scénariste). Le mage ne peut apprendre que des sorts niv 3* et moins. Vous ne pouvez apprendre qu'un sort par Gn de cette façon.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Magie arcane III			
Fréquence	Activation		Défense
1 x par GN	hors combat seulement		
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Oui		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 1 au chiffre avec astérisque dans la descriptions	3	+ 1 au chiffre avec astérisque dans la descriptions	4
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Connaissances des sorts arcanes /sorciers		1	
Description		Type de bonus Connaissance	
Permet d'identifier un sort arcane ou sorcellerie niv 1 ou 2* qui vient d'être lancé et d'en connaître les caractéristiques principales. Il est possible que vous débutiez certains scénarios avec une feuille d'information.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Lire et écrire			
Fréquence	Activation		Défense
a volonté	en combat ou non		
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 1 au chiffre avec astérisque dans la descriptions	1	+ 2 au chiffre avec astérisque dans la descriptions	1
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Divination 1		3	
Description		Type de bonus Altération de sorts	
Tous les sorts lancés par le personnage de type divination coûtent 1 PM de moins.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Magie arcane de base			
Fréquence	Activation		Défense
a volonté	permanent		
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Divination 2		5	
Description		Type de bonus Altération de sorts	
Tous les sorts lancés par le personnage de type divination sont comme incantés 1 niveau supérieur sans coût supplémentaire en PM. Vous pouvez incanter les sorts déjà connus d'un niveau supérieur à ceux normalement permis avec ce pouvoir.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Magie arcane III	Divination 1		
Fréquence	Activation		Défense
a volonté	permanent		
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Divination 3		5	
Description		Type de bonus Altération de sorts	
Tous les sorts lancés par le personnage de type divination sont incantés comme 2 niveaux supérieurs sans coût supplémentaire en PM. Vous pouvez incanter les sorts déjà connus de 2 niveaux supérieurs à ceux normalement permis avec ce pouvoir.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3	
Magie arcane IV	Divination 2		
Fréquence a volonté	Activation permanent	Défense	
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir	
	Non	Magie arcane	
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Écriture de sort arcane sur parchemin		3	
Description		Type de bonus Artisan	
Prend 15 min pour écrire un sort connu sur un parchemin spécial seulement (acheté en jeu). Coûte les points de magie au mage égale à 2 fois le niveau du sort et nécessite des composantes. (coût x 3 pour parchemin durable)			
Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3	
Magie arcane II			
Fréquence 1 x court repos	Activation hors combat seulement	Défense	
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir	
	Oui	Magie arcane	
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Enchantement 1		3	
Description		Type de bonus Altération de sorts	
Tous les sorts lancés par le personnage de type Enchantement voient la défense requise augmentée de 1 sans coût supplémentaire en PM.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Magie arcane de base			
Fréquence a volonté	Activation permanent		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Enchantement 2		5	
Description		Type de bonus Altération de sorts	
Tous les sorts lancés par le personnage de type Enchantement voient leur durée augmentée de 1 min par niveau du sort sans coût supplémentaire en PM.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Enchantement 1			
Fréquence a volonté	Activation permanent		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Enchantement 3		5	
Description		Type de bonus Altération de sorts	
Tous les sorts lancés par le personnage de type Enchantement voient la défense requise augmentée de 3 sans coût supplémentaire en PM (maximum défense 7).			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Enchantement 2			
Fréquence a volonté	Activation permanent		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise Non		Catégorie de pouvoir Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Enchantement arcane d'objet		3	
Description		Type de bonus Artisan	
Permet de fabriquer des objets magiques. Le temps et le matériel requis dépendent de l'objet.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Écriture de sort arcane sur parchemin			
Fréquence 1 x court repos	Activation special		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise Oui		Catégorie de pouvoir Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Évocation 1		3	
Description		Type de bonus Altération de sorts	
Tous les sorts lancés par le personnage de type Évocation voient le dégât du sort augmenter de 1 sur une cible sans coût supplémentaire en PM.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Magie arcane I			
Fréquence	Activation		Défense
a volonté	permanent		
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Évocation 2		5	
Description		Type de bonus Altération de sorts	
À chaque fois que le personnage lance un sort de type Évocation, il peut choisir de ne pas affecter 1* cible amie par le sort sans coût supplémentaires en PM.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Évocation 1	Magie arcane III		
Fréquence	Activation		Défense
a volonté	permanent		
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 1 au chiffre avec astérisque dans la descriptions	3	+ 1 au chiffre avec astérisque dans la descriptions	3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Évocation 3		5	
Description		Type de bonus Altération de sorts	
Tous les sorts lancés par le personnage de type Évocation voient le dégât du sort augmenter de 1 sur 2 cibles sans coût supplémentaire en PM. Un sort ciblant une seule cible est augmenté de 2.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3	
Évocation 2	Magie arcane IV	Niveau 9	
Fréquence	Activation	Défense	
a volonté	permanent		
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir	
	Non	Magie arcane	
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Force magique des mages		6	
Description		Type de bonus Permanent	
Donne 3* PM supplémentaires.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3	
Réserve magique Mage			
Fréquence	Activation	Défense	
permanent	permanent		
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir	
	Non	Magie arcane	
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+3 au chiffre avec astérique dans la description	6	+3 au chiffre avec astérique dans la description	6
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
+3 au chiffre avec astérique dans la description	6		
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Lame arcane		3	
Description		Type de bonus Pouvoir	
Le lanceur de sort avec ce pouvoir pourra toucher avec son épée (aucun coups spéciaux en combo) pour décharger tout sort niv 1 ou 2* au lieu de toucher avec la main ou un catalyseur. Pour finir, tout sort visant à enchanter son arme durera minimum 1 scène.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3	
Magie arcane de base	Maniement d'arme longue a une main		
Fréquence a volonté	Activation permanent	Défense	
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir	
	Non	Magie arcane	
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	2	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	3		
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Magie arcane de base		3	
Description		Type de bonus Magie	
Permet au personnage de faire de la magie arcane de niveau 0. Vous devez choisir 2* sort connus de niv 0 de la liste arcane.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3	
Fréquence special	Activation permanent	Défense	
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir	
	Non	Magie arcane	
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1

Pouvoir		Cout Niv 1	
Magie arcane I		5	
Description		Type de bonus Magie	
Permet au personnage de faire de la magie arcane de niv 1. Vous gagnez aussi 2 point de magie. Vous devez choisir 3* sort connu de niv 1 de la liste arcane. Lorsque vous faites de la magie arcane, vous ne devez pas porter d'armure, sinon vous subissez une pénalité de 1 point de magie supplémentaire pour les armures légères, 2 pour les armures moyennes et 3 pour les armures lourdes.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Magie arcane de base			
Fréquence	Activation		Défense
special	special		
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1

Pouvoir		Cout Niv 1	
Magie arcane II		5	
Description		Type de bonus Magie	
Permet au personnage de faire de la magie arcane de niv 2. Vous gagnez 2 PM et vous devez choisir 2* sort connu de niv 2 de la liste arcane. Lorsque vous faites de la magie arcane, vous ne devez pas porter d'armure, sinon vous subissez une pénalité de 1 point de magie supplémentaire pour les armures légères, 2 pour les armures moyennes et 3 pour les armures lourdes. Permet aussi de faire vos sorts connus de niveaux inférieurs comme des sorts niv 2 au coût de 2 PM.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Magie arcane I			
Fréquence	Activation		Défense
special	special		
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	2	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	2	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	2	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	1

Pouvoir		Cout Niv 1	
Magie arcane III		8	
Description		Type de bonus Magie	
<p>Permet au personnage de faire de la magie arcane de niv 3. Vous gagnez 3 Pm et devez choisir 2* sort connu de niv 3 de la liste arcane. Lorsque vous faites de la magie arcane, vous ne devez pas porter d'armure, sinon vous subissez une pénalité de 1 point de magie supplémentaire pour les armures légères, 2 pour les armures moyennes et 3 pour les armures lourdes. Permet aussi de faire vos sorts connus de niveaux inférieurs comme des sorts niv 3 au coût de 3 PM.</p>			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Magie arcane II			
Fréquence special	Activation special		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	3	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	2
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	3	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	2
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	3	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	2

Pouvoir		Cout Niv 1	
Magie arcane IV		10	
Description		Type de bonus Magie	
<p>Permet au personnage de faire de la magie arcane de niv 4. Vous gagnez 3 PM et devez choisir 2* sort connu de niv 4 de la liste arcane. Lorsque vous faites de la magie arcane, vous ne devez pas porter d'armure, sinon vous subissez une pénalité de 1 point de magie supplémentaire pour les armures légères, 2 pour les armures moyennes et 3 pour les armures lourdes. Permet aussi de faire vos sorts connus de niveaux inférieurs comme des sorts niv 4 au coût de 4 PM.</p>			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Magie arcane III			
Fréquence special	Activation special		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 1 au chiffre avec astérique dans la description	4	+ 1 au chiffre avec astérique dans la description	4
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
+ 1 au chiffre avec astérique dans la description	4	+ 1 au chiffre avec astérique dans la description	4
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
+ 1 au chiffre avec astérique dans la description	4	+ 1 au chiffre avec astérique dans la description	4

Pouvoir		Cout Niv 1	
Magie arcane V		10	
Description		Type de bonus Magie	
Permet au personnage de faire de la magie arcane de niv 5. Vous gagnez 2 PM devez choisir 2* sort connu de niv 5 de la liste arcane. Pour ce faire, vous devez aussi avoir un grimoire en main avec les sorts connus inscrits dedans lorsque vous incantez le sort (ou un focus magique). Lorsque vous faites de la magie arcane, vous ne devez pas porter d'armure, sinon vous subissez une pénalité de 1 point de magie supplémentaire pour les armures légères, 2 pour les armures moyennes et 3 pour les armures lourdes. Permet aussi de faire vos sorts connus de niveaux inférieurs comme des sorts niv 5 au coût de 5 PM.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Magie arcane IV			
Fréquence	Activation		Défense
special	special		
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	5	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	5
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	5	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7
+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	5	+ 1 au chiffre avec astérique dans la descriptions	5

Pouvoir		Cout Niv 1	
Nécromancie 1		3	
Description		Type de bonus Altération de sorts	
Tous les sorts lancés par le personnage de type nécromancie sont incantés comme 1 niveau supérieur sans coût supplémentaire en PM. Vous pouvez incanter les sorts d'un niveau supérieur à ceux normalement permis avec ce pouvoir.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Magie arcane de base			
Fréquence	Activation		Défense
a volonté	permanent		
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Nécromancie 2		5	
Description		Type de bonus <input type="text" value="Altération de sorts"/>	
Tous les sorts lancés par le personnage de type nécromancie sont incantés comme 2 niveaux supérieurs sans coût supplémentaire en PM. Vous pouvez incanter les sorts de 2 niveaux supérieurs à ceux normalement permis avec ce pouvoir.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3	
Magie arcane III	Nécromancie 1		
Fréquence a volonté	Activation permanent	Défense	
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir	
	Non	Magie arcane	
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Nécromancie 3		5	
Description		Type de bonus <input type="text" value="Altération de sorts"/>	
Tous les sorts lancés par le personnage de type nécromancie coûtent 1 PM de moins.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3	
Magie arcane IV	Nécromancie 2		
Fréquence a volonté	Activation permanent	Défense	
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir	
	Non	Magie arcane	
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Point de magie suppl. Mage		3	
Description		Type de bonus Magie	
Donne 2* PM supplémentaires.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Magie arcane de base			
Fréquence	Activation		Défense
permanent	permanent		
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+ 2 au chiffre avec astérique dans la description	3	+ 2 au chiffre avec astérique dans la description	3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
+ 2 au chiffre avec astérique dans la description	3		
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Réserve magique Mage		5	
Description		Type de bonus Magie	
Donne 3* PM supplémentaires.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Point de magie suppl. Mage			
Fréquence	Activation		Défense
permanent	permanent		
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
+3 au chiffre avec astérique dans la description	5	+3 au chiffre avec astérique dans la description	5
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
+3 au chiffre avec astérique dans la description	5		
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Transmutation 1		3	
Description		Type de bonus Altération de sorts	
Tous les sorts lancés par le personnage de type transmutation sont comme incantés 1 niveau supérieur sans coût supplémentaire en PM. Vous pouvez incanter les sorts d'un niveau supérieur à ceux normalement permis avec ce pouvoir.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Magie arcane de base			
Fréquence a volonté	Activation permanent		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir		Cout Niv 1	
Transmutation 2		5	
Description		Type de bonus Altération de sorts	
Tous les sorts lancés par le personnage de type transmutation sont comme incantés 2 niveaux supérieurs sans coût supplémentaire en PM. Vous pouvez incanter les sorts de 2 niveaux supérieurs à ceux normalement permis avec ce pouvoir.			
Pré-requis 1	Pré-requis 2		Pré-requis 3
Magie arcane III	Transmutation 1		
Fréquence a volonté	Activation permanent		Défense
Annulé par	Composante matérielle requise		Catégorie de pouvoir
	Non		Magie arcane
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7

Pouvoir
Transmutation 3

Cout Niv 1

5

Description

Type de bonus **Altération de sorts**

Tous les sorts lancés par le personnage de type Transmutation coûtent 1 PM de moins.

Pré-requis 1	Pré-requis 2	Pré-requis 3	
Magie arcane IV	Transmutation 2		
Fréquence a volonté	Activation permanent	Défense	
Annulé par	Composante matérielle requise	Catégorie de pouvoir	
	Non	Magie arcane	
Niveau 2	Cout Niv 2	Niveau 3	Cout Niv 3
	0		0
Niveau 4	Cout Niv 4	Niveau 5	Cout Niv 5
	0		
Niveau 6	Cout Niv 6	Niveau 7	Cout Niv 7